

# GÉNÉRATION 4

le magazine des jeux des ordinateurs de pointe

ATARI ST  
AMIGA  
PC

N°16  
NOVEMBRE 89

1 SPECIAL  
PC SHOW:  
42 PAGES!

2 CONCOURS

PLUS DE  
42 JEUX TESTÉS!

180 PAGES

3 POSTERS: DRAKEN  
SHADOW OF THE BEAST  
LES VOYAGEURS DU TEMPS

DISPONIBLE EN

CANADA: 6.95\$C - SUISSE: 7.50F

M 4681 16 25.00 F

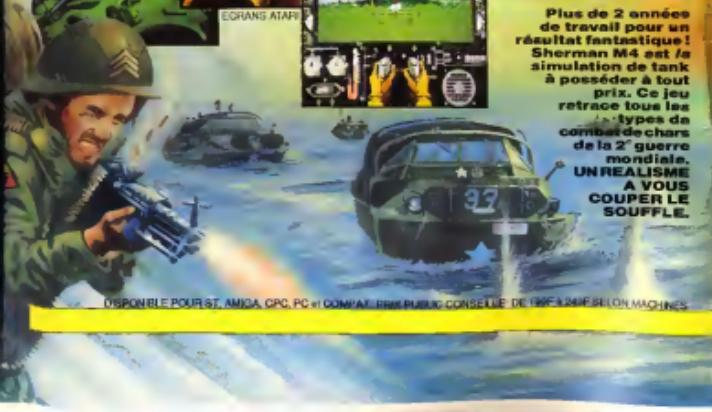
3794681025007 00160

"VOUS POUVEZ ENCORE CHANGER LE COURS DE LA GUERRE"

# SHERMAN

# M4

Plus de 2 années de travail pour un résultat fantastique ! Sherman M4 est la simulation de tank à posséder à tout prix. Ce jeu retrace tous les types de combats historiques de la 2<sup>e</sup> guerre mondiale. UN REALISME A VOUS COUPER LE SOUFFLE.



DISPONIBLE POUR ST. AMIGA, CPC, PC ET COMPAT. PRIX PUBLIC CONSEILLÉ DE 19.950 FRANCS MACHINES.



36 15 LORI  
des jeux, des lots,  
des jouets, des cadeaux  
des milliers de gagnants

BUKÉE DE LA PROGRESSION VERS RUIN-17-18-19



LORICEL

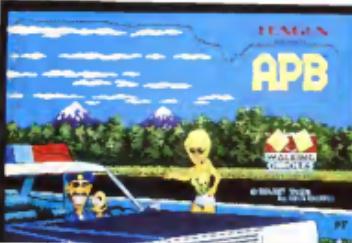




**APB**

DOMARK env. 2000F 1 Joueur  
Systèmes ST

**V**ous cherchez du boulot? On embauche dans la police! Mais si jusqu'à présent les fonctionnaires avaient la sécurité de l'Etat à cœur, maintenant ce n'est plus tout à fait le cas. La police n'arrive même pas à passer un test de maniement de son véhicule et de la sirène, se voit confier des missions de plus en plus difficiles. Sur le dessin de l'écran est représenté le carnet de bord de notre policier, qui lui indique le genre d'individus à arrêter et à libérer. Une fois le carnet vide de toute mission, il devient nécessaire de faire de la police. Le tout se déroule en un temps limité, et il faut faire attention d'accrocher, au passage, les emmenages des marchands ambulanciers innocents, qui sillonnent les rues de la ville. Si Bob (c'est notre héros) connaît très mal, il sera des mauvais points, et au bout de dix collisions, c'est la perle! On ne batte pas dans le police... Si, en revanche, au hasard de ses déplacements, il trouve quelque magot abandonné par des bandits, ou de l'escroquer, ou s'il vient au secours d'un de ses concitoyens, il lui en sera tenu compte sur sa feuille de note avec la mention suivante:



La journée d'un flic américain est vraiment très dure, et faire des patrouilles, au volant de son véhicule ou faire des évitages et des collisions, n'est pas facile du tout. Le programmeur, si un jour je vais aux USA, je ne pourrais pas de voltige, car ils coursent encore plus mal que les Parisiens. Le jeu est bien amusant, et même si les graphismes ne sont pas des plus beaux, ils se font oublier par l'action, et toutes les scènes d'humour qui accompagnent le jeu. On peut même interroger un suspect en lui faisant des bêtises pour le faire avouer, en évitant, bien sûr, de se faire prendre par son chef, qui est contre l'ancienne méthode.



GRAPHISME: 75%

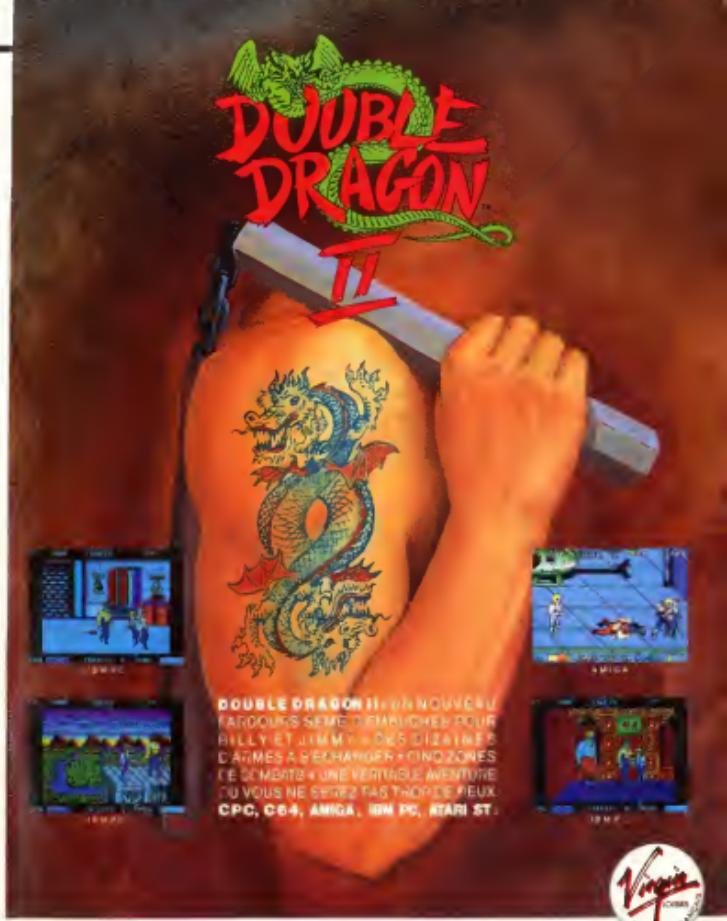
ANIMATION: 72%

SOUND: 75%

INTERET: 79%



Me voilà digue d'accompagner Starry et Hatch dans leurs périlleuses missions! J'ai tout appris grâce à ce jeu (en prenant): je sais maintenant dépasser les obstacles, faire éviter les files de voitures en roulant sur la ligne pointillée (c'est là qu'on risque le moins les collisions), me sortir dans la poche l'argent des hold-up, donner de violentes gifles aux bandits pour les faire avouer... Rassurez-vous, ce n'est qu'un jeu, et en plus ça se passe pas en France... En tout cas, la conversion du jeu d'arcade est bien réussie, et agréable à jouer. Il faut noter les quelques secondes de scrolling sur ST, car le maniement du véhicule est nul, et les séquences entre chaque mission sont très humoristiques.



CE EST UN JEU VIRGIN LOISIRS



EDITION VIRGIN  
75003 PARIS  
Tél. (01) 42 79 98 99

## ARCADE/ACTION

### DYNAMITE DUX

ACTIVISION env.200F 1 ou 2 joueurs  
Système: Amiga / ST

Din et Tix sont deux petits canards qui partent à la recherche de leur amie Lucy. Celle-ci a été enlevée par Achache, le vieux sorcier, dans un hut perdu au bout du monde.

Notre deux petits héros vont devoir parcourir six niveaux avant de retrouver Lucy. Et il doit affronter tous les ennemis qui les bouscuent le long: secris en skateboard, lèvres à ressac, silos de cets, vireux griffots, mètrages de feu, etc. Au départ, ils n'ont que leurs poings pour se défendre (la force des coups varie suivant le temps pendant lequel on maintient le bouton feu), mais Din et Tix trouvent rapidement des armes plus efficaces: pierres, canon à eau, lance-flammes, bombes, etc. Des trésors et de la nourriture sont également disponibles dans le jeu. Ils renoueront vos poings et votre barre d'énergie.



"Les héros ont l'air de sortir d'un dessin animé, notamment Woody Woodpecker..."



Encore une conversion d'un jeu d'arcade de Sega. Ici, nous avons l'air de sortir d'un dessin animé, notamment Woody Woodpecker, style de graphismes qui l'adore. Dynamite Dux est en plus humoristique et agréable à jouer, surtout à deux, même s'il est dommage que les combats soient si bêtises, et que les déplacements en deux soient si lents. Heureusement, il y a beaucoup d'ennemis et d'armes pour faire oublier ça. Dynamite Dux ait une durée de vie très longue. Cependant, il est vraiment amusant.



Dynamite Dux n'est pas à mon avis une grande réussite comme Rainbow Island ou New Zealand Story. Pourtant, ce jeu offre de bonnes idées, preuve, l'eau crée l'eau à la bouche. Mais l'ascension est trop répétitive et le parcours n'est pas du tout varié. Un peu point quand même, avec l'option permettant de continuer le jeu. Même le bout de bois entre certains niveaux n'est pas très amusant. Quel dommage, car les graphismes sont assez agréables et les personnages très sympathiques. Enfin bref, je m'attendais à mieux.



**GRAPHISME: BOX**  
**ANIMATION: 62%**  
**SON: 63%**  
**INTERET: 79%**

EL. ELECTRONIC

AUTOCOLLANT  
FERRARI  
GRATUIT AVEC  
LE SOFT



#### FERRARI FORMULA ONE

La course de Formule 1 est grand complet! Le moteur est vraiment puissant, la maniabilité est très technique. Nos acheteurs sont des stars du circuit. On se connaît vraiment au premier regard. C'est un jeu de course qui offre une variété assez importante dans les pistes, qui attirent dans la ligne des grandes simulations. Difficulté 4

Disponible également sur ST, Amiga et PC (25-33M).

Bonfil, route des vallées, Cambronne 84  
Spectron et Amiga connaît des défaillances.

Contacter votre revendeur le plus proche ou  
EL. ELECTRONIC ARTS, THE LANDLEY BUSINESS  
CENTRE, 11-19 THE LANDLEY RD,  
LANDLEY, BIRMINGHAM B3 8RN, ANGLETERRE  
(0121 44 452 46 465).



# Ferrari

FORMULA ONE  
GRAND PRIX RACING SIMULATION

## STORMLORD

HEINZEN: env.200F 1 joueur  
Système: Amiga

Notre Stormard doit remplir une mission des plus agréables; délivrer d'admirables pieux des enfers dans des balais de verses par une méchante sorcière. Mais le pays de Fesny, où résident ces charmantes créatures, est assourdi de pieges et d'énigmes. Stormard devra ramasser, tout au long du chemin, des objets qui l'aideront à passer certaines obstacles, pour atteindre les prénommées (parapluie, clefs, miel, etc.). Attention, car il ne peut en porter qu'un à la fois. Le seul artisan vraiment compétent, dans la région, qui peut aider notre héros à déjouer les pièges et les embûches, c'est Gédé. Quant à vous, alors libéré d'enfouir, vous passerez au stade des remerciements, où vous cœrcerez des bâtons aux fées. La belle qui recevra cette tonnecharde attention laissera tomber une larme. Rassurez des larmes, et vous serez une vie gracieuse. Comme quoi, l'amour n'est pas toujours démesuré.

Version ST annoncée prochainement. Pas de version PC prévue.



chez Hewson ils sont en constant progrès, tout au niveau des graphismes que de l'intérêt du jeu. Stormlord est la preuve. Dans ce jeu, il ne s'agit pas d'avancer débêtement, mais aussi d'utiliser les objets à bon escient et les téléporters quand il le faut, sans peine de se retrouver bloqué très loin dans le jeu, sans avoir libéré toutes les portes du début du niveau. On dirait un peu, qui je l'espére ne devrait plus trop.



Revolve en un jeu Beaux d'excellente qualité. Après un passage à vide, Stormlord marquait le retour aux sources, avec un programme très original et superbement réalisé. Derrière une réalisation parfaite et les graphismes superbes, se cache un petit jeu d'arcade/aventure des plus sympathiques. Bref, Stormlord est le genre de jeu auquel on se laisse presque sans effort, et malheureusement interdit d'y jouer dans les lieux de Génération 4. Que le malaise!

... je suis une femme contente. Je  
suis très riche, et s'il parvient à faire  
un départ, on s'aperçoit bien vite que quand les  
objets ne sont pas ramassés dans l'ordre souhaité, on  
se hâte rapidement à une vente sans issue. Alors,  
attendez-vous à y consacrer plusieurs semaines avant  
d'en voir le bout.

1

GRAPHISME: 92 X

## ANIMATION: SIX

SONG 1227

**INTERET : 90 %**



UBI SOFT: 1 VOIE FELIX EBROUE,  
94070 CRETTEIL,  
PARIS, FRANCE.  
Tel: 0163314 090950

**GOLD**



**PLATINUM**



**PLATINUM**



# THRILL TIME

JEUX INFORMATIQUES CRÉÉS PAR

	CARDS	CDROM	COMM	AMIGA	COMPAQ	DRIVE
GOLD 1	SPEC	COMM	AMIGA	COMM	—	—
GOLD 2	SPEC	COMM	AMIGA	COMM	—	—
PLAT 1	SPEC	COMM	AMIGA	COMM	AMIGA	—
PLAT 2	—	—	—	—	AMIGA	CD

**elite**  
**GOLD**  
*Collection*

**PLATINUM**

*Collection*

OFFRE SPÉCIALE  
DE VÉTEMENTS  
DE SPORT  
VOIR L'EMBALLAGE  
POUR DÉTAILS



Q: OU POUVEZ-VOUS TROUVER:

28 titres de première classe, spécialement sélectionnés comprenant 6 conversions les plus raffinées de jeux de machines à sous, la plus grande simulation de boxe au monde, 4 jeux tirés des meilleurs films du grand et du petit écran, la version informatique du jeu de société le plus populaire, la place la plus longue au hit-parade, 8 fois numéro un au hit-parade des sondages publics et pour compléter le tout, 2 des meilleures simulations de conduite jamais vues??

R: DANS LA COLLECTION "THRILLTIME"  
BIEN SUR!!

Sans aucun doute votre meilleur placement cette année, les collections "THRILLTIME" sont somptueusement emballées et

enregistrées sur des cassettes Gold et Platinum de première qualité. Chaque titre est enregistré sur une face individuelle (pour assurer une sécurité et longévité maximum)

et vous trouverez une documentation détaillée dans la brochure comprise dans l'emballage. Dans le cas où vous ne seriez pas satisfait, sachez que la collection "THRILLTIME" vous fait une offre spéciale pour des vêtements de sport (voir page suivante pour détails).

## ARCADE / ACTION

### CHICAGO 90

MICROSOFT env. 200F 1 joueur  
Système : ST

Le jeu se rapproche du film de John Landis : The Blues Brothers. Chicago est un jeu de poursuite en voiture. Vous pouvez faire le gars ou bien la fille. Il n'a aucun point commun avec les jeux de poursuite de type Chase HQ. Au départ, vous choisissez votre camp. Si vous êtes un irlandais, vous êtes seul, alors vous dirigez une voiture de police. L'écran est divisé en quatre parties : les commandes, le plan de la ville (qui seraient), la vue de face, et la vue de trois quarts. La partie de face est la partie la plus importante, mais lorsque vous faites alors que la vue de trois quarts est la vue principale, où on distingue les maisons, les trottoirs et les carrefours, et surtout votre voiture. Sur le plan de la ville, les voitures sont représentées par des petits points de couleur, et vous



Et voici un jeu qui innove au niveau pilotage. Le précédent vient surtout du fait que l'on peut programmer les véhicules des flics (si vous en êtes un). Bien que le graphisme ne soit pas hors du commun, ce jeu prend une certaine ampleur au fur et à mesure que vous avancez. De temps en temps, vous êtes邀isé pour assister à des crashes en série des voitures de police, un peu comme dans les Blues Brothers. Si vous êtes, comme moi, un bon pilote (NDLR : Prétendu!), vous pourrez, en utilisant les tréteaux, sauter sur-dessus les autres voitures (attention à l'atterrissement), et ainsi chasser Sweet Home Chicago.



Ce logiciel nous prouve que pour plaisir, un jeu ne doit pas forcément posséder de super graphismes, des sons géniaux et une animation démente. Si le plaisir de jouer est dans la partie de jeu en elle-même, et justement c'est le cas. Ne croyez pas pour autant que la réalisation de Chicago 90 soit mauvaise, elle se situe bien au-dessus de la moyenne, mais le point fort du jeu réside en son intérêt. Les histoires de gendarmeries et de voleurs, c'est venu comme le monde, mais ça plait toujours. En somme un logiciel très plaisant auquel on joue vraiment par gourmandise.



peut vous en servir comme scanner. Le but du truand est de quitter la ville, et celui de la police est donc de l'en empêcher (voire de l'arrêter). Si vous êtes de la police, vous dirigez les six véhicules (pas un bien sûr!), mais vous pouvez aussi les programmer avec les ordres suivants : Leader (celui que vous pilotez), Kill (arrêtez les truands), Target (dirigez-vous vers eux). Lorsque vous heurtez un autre véhicule, votre voiture frotte et la carrosserie en prend des dommages. Les deux camps peuvent tirer avec des revolvers. Bonne chasse!



Sur une idée simple, les programmeurs de Microtronic ont réussi à faire un jeu à la fois original et amusant. De plus, il fait de pouvoir choisir entre le truand ou la police est une alternative intéressante, surtout que le choix influe sur le jeu. Lorsque vous êtes un irlandais, c'est de l'arcade pure, avec un peu de réflexion pour éviter de se faire coincer. Par contre, lorsque vous jouez les flics, la réflexion devient un facteur plus important, puisque vous devrez échapper à une vingtaine de commandes 5 secondes. Et comme la réalisation du jeu est bonne, il n'y a rien à redire, Chicago 90 est un très bon produit.

**CHICAGO 90**

**GRAPHISME: 73%**  
**ANIMATION: 60%**  
**SON: 75%**  
**INTERET: 85%**

**Janvier** **2** **3** **4** **5** **6** **7**

**l'aventure au quotidien**

**AGENDA DU JOUEUR**

**FICHE SIGNALÉTIQUE**

Nom : Agenda du Joueur  
 Âge : deuxième année  
 Taille : 19 cm x 25,5 cm  
 Signes particuliers :  
 - 67 semaines (octobre 89 / décembre 90)  
 - inclut un guide débordant d'informations sur les clubs, les fédérations, les magasins spécialisés  
 - contient un grand jeu énigme priqué  
 - textes de couverture sur 4 couleurs de fond, au choix

En vente en librairie,  
 dans votre boutique habituelle  
 ou par retour de ce bon.

Je désire recevoir \_\_\_\_\_ Agenda (s) du Jeuneur 1990  
 au prix unitaire de 99F (88F + 10F de participation aux frais de port).

Textes de couverture sur fond  
 Jaune  Rouge  Bleu  Violet

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

Ci-joint mon règlement total de \_\_\_\_\_ F

chèque, virement, CCP) à l'ordre de JEUX DESCARTES

JEUX DESCARTES, 5 rue de la Bourse, 75008 Paris

**TURBO**

Microsillons env. 200F 1 ou 2 joueurs  
Système Amiga

Après le titre, je suppose que vous avez compris qu'il s'agit là d'une course de vitesse. C'est sûr, mais elle est sanglante ! Vous courez pour vaincre vos adversaires, mais lorsque le démon de la mort vous devrez assister à votre débarquement des astres concernants, sans vous faire pincer par les flèches. Pour vous aider, vous trouverez des armes : fusées, grenades, bidons d'huile, et des bonus qui vous permettront de rouler plus vite ou de considérer votre voiture.

L'objectif est simple en dehors ; à gauche, le circuit va de dessus ; à droite, un tableau qui indique votre vitesse. Le jeu vous offre les possibilités de faire échouer, et un schéma du circuit (ville, campagne, désert).

Sur la route, vous rencontrerez pas mal d'obstacles : des prétoires, des trains, des camions, etc. Si vous écrasez un passant, un combat révolutionnaire, une mare de sang sautera le tableau, et vous perdez des points.



Comment devenir un as de la route, et pouvoir battre les autres véhicules dans les routes, ou écraser les piétons, sans avoir de coupures à rendre à la justice ? Jouez à Turbo, et vous verrez que lorsque vous prenez un chasseur, vous pourrez les écraser dans les décos. C'est dit, il n'est pas du tout difficile de terminer le parcours dans les temps, et surtout de ne pas se faire sortir de la route. En contrepartie, même si vous êtes perdu dans un petit village du centre de la France profonde, vous pourrez quand même jouer à deux, pour peu que vous possédiez un modem, et un bon couple en basque pour les ondes de téléphonie.

*"Même si la réalisation est moyenne c'est, lorsqu'on y joue à deux, l'un des jeux les plus drôle qui soient."*



Je n'avais pas pu presque de tester ce soft, mais j'avais lu le test de mes collègues, et j'ai pas pu m'empêcher de le faire. Turbo est un jeu, selon moi, fabuleux. Même si la réalisation est moyenne, c'est, lorsque tu y joue à deux, l'un des jeux les plus drôles qui soient. En effet, le fait de jouer sur le même parcours contre un autre joueur, et particulièrement lorsque l'adversaire est juste devant vous, et que vous êtes équipés de missiles (c'est encore plus drôle, lorsque le type devant vous est Mic Max, mais il n'est pas à la portée de tous les joueurs!). Bref, si vous voulez vous éclater, jouer à Turbo, et ne croyez pas ce qu'en disent les autres.



Depuis le grandeur *Psyche Tales*, l'atmosphère avec impatience une nouvelle production de Microsillons : Turbo, dans un genre totalement différent, est également une réussite. La course est guidée, la vitesse se contrôle bien, et quand on y joue à deux (sur place ou via un modem), le jeu devient véritablement accroissant, qui on a subi la simplicité des graphismes et la prétention des spécs. Il est par contre bien rendu et parfaitement synchronisé avec le jeu...



**TURBO**  
GRAPHISME: 57%  
ANIMATION: 84%  
SON: 79%  
**INTERET: 76%**

# GAME'S

LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX

FÊTE SES 10 ANS... à des prix fous

Bientôt sur vos machines

Atari ST Amiga CPC

ATMOSPHERE	175 F	56/113 F	COLLE VAGIN	90 F	129 F
LAURENTIN 2	149 F	74 F	HDX TANGOLIS	90 F	129 F
THE STRIKE	149 F	224 F	SHINING	90 F	129 F
CVL	149 F	218 F	LES JUSTICES	90 F	129 F
WEST SYNDICAT	212 F		HDX VIDE	90 F	129 F
HIGH ROLLING	149 F	213 F	STUNT CAR	90 F	129 F
ROCK F.F.		161 F	YENON 2	90 F	129 F
DRAGON SHOT	195 F	240 F	HDX RF	90 F	129 F
DRAGON'S VENGEANCE		238 F	TOURISTUS	90 F	129 F
QUEST CLOUD	210 F	244 F	HDX TANGOLIS	90 F	129 F
SHOOT JUSTIN 2	195 F	234 F	WILLIE J. PES TENDRE	90 F	129 F
SUPER WINEH	125 F	244 F	SHININ	90 F	129 F
CHASSE STONE WORK	175 F	244 F	6 ST	90 F	129 F
KNIGHT'S WOE	249 F	215 F	Plan de vente des albums, offert jusqu'au 30/04/92		
ECHO V. ALEY	125 F	222 F			
LAURENTIN 1	125 F	214 F			
LAURENTIN 2 (SY)	215 F	24 F			

La sélection Game's  
au meilleur prix

## LES PLUS GAME'S

Une vente privée à tout juste réduite.  
Tous les jeux sont à moins de 10%

**SEGA**

PISTOLET SEGA + GANGSTER TOWN A 279 F AU LIEU DE 508 F

SHIN 01 245 F 119 F  
SHIN 02 247 F 119 F

COLLE VAGIN 164 F 219 F  
VIGILANTE 245 F 119 F

Cagnes-sur-Mer  
67, rue du Maréchal Juin  
Tél. 93 22 55 21

Centre Commercial  
Saint-Quentin Ville  
Tél. 30 57 13 43

Centre Commercial  
Vélizy 2  
Tél. 34 65 18 71

## ALTERED BEAST

ACTIVISION nov.2001 1 ou 2 joueurs  
Systèmes: Amiga / ST

Tous les habituels des jeux de café auront rencontré ce titre, symbole de combat contre des créatures sorties des enfers. Vous vous êtes rencontré et a fait de vous un guerrier puissant, car vous restez sous l'œil des esprits de secourir Athéna, la fille blanche. Néan, le Seigneur des Esprits a enfin déclenché la guerre pour faire courir tout le monde à nouveau. Vous devrez donc monter pour aller sauver la belle blonde. Heureusement, vous êtes vous-même une créature-garou. En tant que ennemis, vous libérez parfois des bousies mystiques, que vous n'aurez plus qu'à ramasser. Celle-ci vous rejoindront plus fort, et si vous en prenez 3, vous vous transformerez alors en loup-garou, dragon-garou, liger-garou ou encore en ours-garou, acquérant de ce fait de nouveaux pouvoirs. A la fin d'une partie de neuvra, vous devrez affronter un dragon des terribles Nef, et en cas de succès, il vous retournera alors métrifié tout en vous empêtrant, avant que vous ne puissiez vous quitter. Vous pourrez jouer à deux en même temps, la difficulté restant dépendant proportionnellement au nombre de participants. De plus vous avez l'option "Continue" qui vous permettra de jouer 3 parties à la suite. Tous les décos et les spritus du jeu d'arcade sont présents, de même que les sons et la superbe présentation.



Passionnant jeu d'arcade, Altered Beast sur ST est quelque peu décevant. L'ambiance est un peu ternide et les graphismes un peu au dessous de ce qu'ils auraient pu être, sont accompagnés d'une jouabilité elle aussi légèrement décevante. Il a donc reste pas mal de vrai que le jeu reste agréable à jouer, surtout à deux en même temps.

La version Amiga est beaucoup mieux réalisée, le point de vue graphique qui tombe. La musiquillée reste elle aussi un peu délicate, rendant le jeu assez difficile, mais avec un peu d'entraînement, je m'y suis habitué.



En tant que grand fan du jeu d'arcade, je dois avouer que la conversion d'Activision me convient tout à fait, même si l'avance qu'elle est loin d'être parfaite. Faisait la présentation déguise du jeu d'arcade, mais se retrouve en effet avec un jeu aussi intéressant que l'original, malgré les quelques brèches. Je m'explique la réalisation est de qualité, mais les graphismes sont moins beaux que ceux de l'arcade, et surtout, les couleurs choisies sont très ternes. A part cela, c'est un jeu qui m'amuse beaucoup, surtout lorsque il est possible d'y jouer à deux.



Ces derniers temps, les programmeurs nous avaient habitué à de formidables conversions de jeux d'arcade, et d'heureusement, Activision nous offre dans ce jeu d'arcade une version qui fait du même plaisir. En effet, la version Amiga d'Altered Beast est quelque peu décevante. Pourtant il ne manque pas grand-chose pour en faire un hit. Il suffit d'un animation un peu plus rapide, et surtout, d'un meilleur choix dans les couleurs. Le jeu paraît vraiment très terne. Hormis ces gros défauts, les graphismes sont corrects, le son est bien, et on retrouve les principales caractéristiques de l'arcade. En bref Altered Beast, malgré son manque de finition, reste très agréable à jouer.

**GRAPHISME: 82%**  
**ANIMATION: 70%**  
**SON: 70%**

**INTERET: 70%**

## SHUFFLEPUCK CAFE

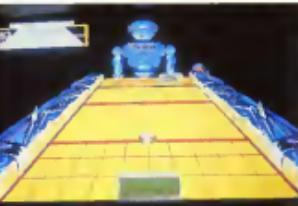
MUSIQUE/SON: nov.2001 1 joueur  
Système: Amiga / ST

Déjà je n'appréciais pas le jeu en salle, mais la version mère allait peut-être me faire changer d'avis. Malheureusement, Shufflepuck n'a pas réussi à affirmer mon sentiment. Résumé: une palette plus fort possible dans le cadre de l'arcade, une palette qui puise le meilleur, se m'attache pas particulièrement. Le jeu se demande pas seulement d'excellents réflexes, il comporte aussi un bonnes doses de réflexion, et beaucoup d'essais seront nécessaires pour parvenir au bout. La réalisation est correcte avec de bons graphismes, une bonne animation (très, très rapide), et de bons bruitages. A noter une superbe intro musicale en guise de présentation. Malgré tout il n'accroche pas, mais c'est juste nos affaires de goût!

Vous êtes un représentant de l'espace, et votre vaisseau vient de tomber en panne. Vous devrez donc vous poser sur la première planète venue. La première chose à faire est de trouver un moyen de communiquer avec un génie. La seule hole ouverte ce ville se trouve dans une coquille suspendue au fond d'un trou. Vous êtes au Shufflepuck Cafe, où il vous faut que nous vous laisseront sortir que si vous les offrirez au plus galactique, le dérater jeu en C'est un classique jeu de



sique; méfiez-vous, il gronde lorsqu'il perd. Lexan S. T. Tait, le créateur de ce jeu, est un peu moins malin que son frère, mais donne bien du fil à retordre. Ensuite, le Génie entre en jeu avec son faca porcin et son jeu dévastateur. Pour affronter le suivant, il faudra avoir une technique améliorée, sinon Nefal Tait ne vous laissera pas. Bien que ne possédant pas de vane, il possède des réflexes éclatantes. Vous affronterez ensuite la princesse Dulce, une superbe planète, dont le pouvoir psychique vous donnera bien des problèmes. Si vous parvenez à vaincre, vous pourrez alors affronter le champion du Shufflepuck Cafe et tous massifs perdants. A tout moment, sans durant les tournois, vous pourrez changer les paramètres de la palette et des rebonds, changer d'adversaire, ajouter un obstacle qui brûle et même (en local) surveiller votre score.



Point, où il faut vaincre la palette du chef de l'adversaire, et tout faire pour qu'il ne le relâche pas. Mais auquelque, vous pourrez vous entraîner avec le robot (que vous pourrez régler à la force voulue), ainsi que les autres personnages. Vous pourrez ainsi mémoriser leurs techniques de jeu. L'heure du tournoi a sonné, le premier adversaire est Skip Kneasy. C'est le blanchisseur local, et il est très facile à battre. Le second est une fille, bien que l'on n'aperçoive pas ses yeux. L'heure Où il possède une défense redoutable mais un peu mollasson. Votre tour de Votre le Dweeb, une espèce de roulement doucement en phy-



au début, ce jeu ne me disait pas grand-chose. J'y étais même réticent, mais petit à petit, Shufflepuck Cafe m'a fait aimer. Pourtant, je ne trouve pas le graphisme très bon, les animations fastidieuses, et le plateau de jeu se change pas. Vous allez me demander où est l'intérêt de ce jeu: il réside dans le fait qu'il faut découvrir les failles dans de l'adversaire, qui ça procure tout le plaisir. Les trois premiers adversaires seront assez simples à battre. Le dernier alcoolique joue d'autre bêtises (brelan, brelan). Il général possède un service très malin. Nefal Tait joue aussi très bien. Peut-être, au printemps, Belli, faire très attention sur ce que ça leur fait lors de son service! Ensuite, faites preuve de beaucoup de finesse pour vaincre le champion Buff Rousch, et ainsi laisser votre nom en tableau des champions.

## SHUFFLEPUCK CAFE

**GRAPHISME: 75%**  
**ANIMATION: 60%**  
**SON: 65%**

**INTERET: 79%**

**GRAPHISME: 75%**  
**ANIMATION: 60%**  
**SON: 65%**

**Aucune différence entre les versions ST et Amiga.**

## BATMAN

OCEAN env. 200F 1 joueur  
Système: Amiga

Directement inspiré du film, Batman reprend les différents épisodes de celui-ci. Au début, vous vous retrouvez dans une ville sombre et vous devez combattre l'armada pour vous en sortir. Pour ce faire, vous disposez des cellères "Batwing", sorte de shuriken à l'image du logo de Batman et de la fameuse "Batcycle", corde qui vous servira pour passer d'un étage à l'autre sans trop de difficultés. Une fois ce niveau franchi, vous serez aux commandes de la sonnante cellère "Batmobile" qui paraît si étroite mais qui possède l'air aérien bien sûr que, n'est pas "jean". Il vous faudra faire attention à ce que l'as fourgneront les ennemis par le Joker. Pour le troisième niveau, il s'agit d'un master mind un peu particulier. En effet, le Joker a emprisonné divers produits cosmétiques qui, s'ils sont utilisés en même temps provoquent des troubles graves allant même jusqu'à la mort. Il vous faut donc trouver la bonne combinaison des plus vite possible afin de sauver les concitoyens de Gotham City. Enfin, vous serez projeté dans la non moins fameuse "Batcave" où vous pourrez vous débarrasser de l'armada des appétueux bolides remplis de gaz mortels. Et enfin dans le dernier niveau, très similaire au précédent, vous vous retrouvez dans la cathédrale dont il vous faudra arrêter le sommet. Si vous y arrivez, il se vous restera plus qu'à projeter le Joker dans le vide et le regarder s'écraser sur le sol. Very funny!



La version Amiga de Batman est très bien réussie, mais trop difficile à mon goût. Je le trouvais moyen, mais alors que je suis arrivé à la fin, où l'on dirige la Batmobile (qui s'étire au passage d'un potes) pour tourner (NDLR: Ceux qui ont vu le film comprendront ce que Jean essaye en vain d'expliquer!), et au niveau où vous êtes aux commandes de la Batwing, j'ai vite changé d'avis. Ces deux séquences méritent à elles seules que vous achetiez le jeu, tellement elles sont réussies.



La version ST annoncée semble être moins réussie. Test le mois prochain



Depuis le temps que nous vous en parlions, voici enfin Batman, le jeu! Ocean aurait pu se contenter d'un jeu simple, pour le vendre à ce quelques millions, mais a toutefois réussi à faire l'intelligence de ne pas tomber dans la facilité, et ont fait de la version Amiga de Batman, un des meilleurs jeux d'action disponibles pour cette machine. La première et la dernière phase sont bien faites et prenantes, quoique un peu difficiles, mais ce sont les deux phases de conduite, en Batmobile et en Batwing, qui font de ce jeu quelque chose d'excellent. La 3D est à ce moment supérieure et l'impression de vitesse est réellement présente. Un grand jeu!



Wouououuh! ça déroule! Batman est même plus rapide que dans le film. Voilà, il n'en pas douter, l'un des très meilleurs de cette fin d'année. Rien ne manque, et tout y est pris de la perfection, l'alternance des différentes phases de jeu fait que l'on n'ennuie pas une minute, et la réalisation est vraiment impressionnante. Les graphismes sont splendides, les bruitages sont très bons, et l'ensemble est très bien fait. La deuxième phase de 3D. La sensation de vitesse a rarement été aussi présente. De plus, le jeu est assez difficile sans être totalement infaisable, de quoi nous occuper devant notre écran pendant de longues heures. A se procurer d'urgence!



GRAPHISME: 90%

ANIMATION: 87%

SON: 85%

INTERET: 93%

BATMAN





## ARCADE / ACTION

### ROCK'N ROLL

RAINBOW ARTS env.200F 1 joueur  
Systèmes Amiga

Le but est de nettoyer une petite bouteille au terme de nombreux niveaux intriqués. Mais déjà avant de parvenir au bout du premier, elle va faire plusieurs coups d'échelle. Les portes sont contrôlées par des poignées de coulisse, dont la seul moyen de les fracturer, est de déstabiliser des clés de la refaire couler. Ensuite, il existe des trous dans lesquels la bouteille peut tomber. Mais la partie existe, et consiste à activer des poignées qui permettent, en pressant sur le bouton, la sortir tout en passant dessus, de combler le trou, et ainsi d'éviter le piège. La glace est une autre difficulté, mais une fois passée, elle devient également incontrôlable, et lorsque vous pourrez vous en dégager, certaines clés ou certains objets ne sont accessibles qu'après être passés dessus. De plus, il existe des flèches directionnelles qui envoient la bouteille dans la direction qu'elles indiquent. Même avec 17/40 nous ne pouvons pas passer que deux, la meilleure solution étant de les contourner. A certains endroits du niveau, sont placés des défricheurs, permettant d'ouvrir des régions temporaires, mais qui peuvent également être détruits par les glaces qui tombent là. Et si l'on passe aussi des pièges qui tombent là, et si l'on passe par-dessus, alors il faudra alors les poignées et autres accessoires utilisés. Enfin de temps en temps vous serez assailli par un oeil, et au fur et à mesure que vous les accumulerez, le plan du niveau que vous parcourez se dessinera.



Les jeux qui arrivent à marier harmonieusement l'arcade et l'action sont rares, mais Rock'n Roll fait souvent partie des meilleurs. Si Rock'n Roll est de cezà-la, l'option cascade vivement l'intérêt, et l'essai se prend à y rejouer encore et toujours. Outre cet atout, Rock'n Roll bénéficie d'une réalisation remarquable, le ton est d'ailleurs donné dès le jeu de présentation. La musique qui précède le jeu est vraiment magnifique, et lorsque l'on entre dans l'image, avec sa plus de très bons graphismes, un splendide scrolling différentiel, et une salutation précise et rapide. A coup sûr, un programme très présent, et une des meilleures productions de chez Rainbow Arts.

### ROCK'N ROLL

GRAPHISME: 88%

ANIMATION: 92%

SON: 86%

INTERET: 85%



Une version ST est annoncée. Rien de prévu pour PC.



Malgré bien Facile et Nightdrome, mais dans ce style de jeu, je dois avouer que c'est Rainbow Arts qui a toujours le mieux avec Rock'n Roll. C'est jeu, c'est toujours une histoire de clés et de portes, mais dans celui-ci, il y a beaucoup plus d'options et de gadgets que dans les autres. En plus, la résolution est parfaite, avec des graphismes différents à chaque niveau, et des musiques superbes. On ne peut que s'en rejouer!

### Hazardous area

6, RUE D'AGUESMAY - 92100 BOULOGNE - TÉL: 46 25 39 83 - MÉTRO: JEAN-JAURES A BOULOGNE

LE SPÉCIALISTE DU JEU POUR :

#### AMIGA

- BEAST 329 F
- BATMAN 249 F
- VIGILANTE 199 F
- ALTERED BEAST 199 F
- REDRICKOP 199 F
- NEW ZEALAND 199 F

#### ATARI ST

- BEAST 329 F
- BATMAN 249 F
- VIGILANTE 199 F
- ALTERED BEAST 199 F
- REDRICKOP 199 F
- NEW ZEALAND 199 F

#### PC

- CONSOLE SEGA + HANG ON 990 F

#### SEGA

- CALIFORNIA 299 F
- VIGILANT 299 F
- DRAGON'S DRAGON 299 F
- CYBORG HUNT 299 F

ET DE NOMBREUSES NOUVEAUTÉS : SELLINE CAR, STRIDER, BEACH VOLLEY, ETC...

SEGA  
MEGADRIVE

#### SUPER III LES CONSOLES 16 BITS

- ALTERED BLAST
- SPACE HARRIER 2
- THUNDER FORCE
- CHOCOLAT & GHOSTS

- R TYPE
- DRAGON SPIRIT
- FINAL LAP TWIN
- POWER GOLF

NEC  
PC ENGINE

VENTE PAR CORRESPONDANCE

Demandez notre liste de jeux et nos tarifs au : 46 25 39 83



**TWIN WORLD**

UHL SOFT env.200F 1 joueur  
Système: Amiga

Win World est un jeu assez joli d'arcade d'Ubisoft, dans lequel vous êtes un petit elfe magicien, et votre mission est de retrouver les fragments d'un mélodrame. Afin d'y parvenir, vous devez parcourir les différents niveaux. Ces niveaux sont pleins de monstres, de tâches et de potions, qui vous renforcent des sorts. Il y a trois sortes de sorts (caractérisés par des couleurs), qui sont plus ou moins efficaces contre certaines créatures. De temps en temps, vous trouverez des clés qui vous permettent d'ouvrir des portes de certains niveaux. Pour finir, il faudra vaincre le petit monsieur à deux potions et bousculer les dernières batteries, toujours en courant, pour mettre à jour des batteries dissipées. A la fin de chaque niveau, vous découvrez un fragment du mélodrame. Il y a 100 niveaux, alors bon courage.



Vallis un jeu qd'Ubi Soft nous cachait, et ça n'est pas si mal, car c'est un bonheur de recevoir un produit superbe, dont on n'a jamais trop entendu parler auparavant. *Twin World* est un jeu très proche des graphiques de *Great GigaSister* ou *Wonderboy*, mais avec des graphismes plus fins, des dialogues plus intelligents, et l'Amiga est l'Original, avec des monstres divers et variés. *Twin World* mériterait d'être adapté dans les salles d'arcade. Je suis sûr qu'il y ferait un carton. Le meilleur jeu de tableaux sur Amiga.



**Superbe!** Dans la plus pure lignée de Mario Bros, ce soft m'a vraiment plu. La première partie de jeu d'amusant et divertissant, riche en logiques et de grande qualité. Tous les ingrédients d'un grand jeu sont réunis. La résolution est grandiose avec des graphismes splendides, des bruitages excellents, et une animation réellement fantastique. Il faut vraiment voir l'attitude du personnage lorsqu'on le fait changer de direction. Aujourd'hui, les jeux croisant au fur et à mesure, l'ont vraiment. L'ennemi, le jeu, et vous obtenez des meilleures joutes de tableaux jamais sortis. En bref, un logiciel passionnant.



*"Tous les ingrédients d'un grand jeu sont réunis."*

bestioles valdées, et pensée à creuser lorsque le sol est épais dans les cavées, il regorge de richesses. Twin World est très agréable à jouer, car, lorsque vous êtes comme moi peu doué en arcade, un jeu difficile devient lassant. Twin World est à la fois simple (on ne meurt pas tout de suite) et demande beaucoup d'instincts.



GRAPHISME: 95%  
ANIMATION: 90%  
SON: 80%  
**INTERET: 90%**

## SHADOW OF BEAST

PSYCHOSE env. 350F 1 joueur  
Système : Amiga

**K**inappié par les Beast-Mages, alors que vous n'êtes qu'un crétin, vous avez été métamorphisé en bœuf-mâchère, et l'os a effacé toutes traces de vos souvenirs d'humain. Mais un jour, vous vous approchez du Globe de la Vie de la malitie et, voyant les scènes d'horreur qui y défilent, le monstre vous est alors revenu à peu. Un effet, le globe finira délivrer des coups vers le massacre des humains, dont ceux de votre famille. Feu de rage, vous ne pouvez maintenant qu'à vous venger en tuant la Bête qui régne sur ce monde maudit. Mais les Beast-Mages veillent dans le ciel, du haut de leur royaume, en croisant à votre poursuite tous les monstres dont ils disposent. Après avoir vaincu l'Amazzone, vous trouvez enfin la mort en regardant à des environs énervés, des plate-formes et d'échelles. Plus tard, vous vous conduisez dans un château, dans un cimetière, et enfin dans l'armée de la Bête.

Le nombre d'adversaires et de pièges, qui vous attendent, est effroyable (plus d'une centaine); des démons, des araignées, des géantes, des géantes, des yeux géants et un tas d'autres monstres indescriptibles. Sachez toutefois que les magiciens vous ont marqué (comme ils vont le faire jusqu'à la mort) pour pouvoir physiques, et que prenant votre pitié, vous découvrirez que vous êtes fort et armés. Vous n'avez qu'une vie, représentée par un cardiogramme. Au fait et à moins que vous sarez basse, le rythme cardiaque s'accélère, jusqu'à ce que vos forces vous quittent et que vous tombiez en poussière...



Si certaines sociétés d'édition s'adossent à leurs lauriers, c'est leur d' être le cas de l'organisme tout entier qui pose la qualité de leurs éditeurs très différents. Les programmeurs de chez Paganini font de plus en plus fort, et je ne servis pas surprise que Paganini arrive parmi les tout premiers des éditeurs étrangers, lors des 4 d'Or. On a tout juste en le temps de reprendre son souffle après le succès de The Beast-Man, et voilà le succès de Shadow Of The Beast. D'origine britannique, qui dis-le, LES britanniques, ne sont pas laissés indifférents. Il suffit, tandis que l'écrivit ces lignes elles me tiennent compagnie en fond sonore. Des méthodes surprises, et une instrumentation parfaitement choisie, en font un régal pour l'oreille. Les graphismes sont dans la tradition de la maison, c'est-à-dire irréprochable. Le peint le plus remarquable est sans doute la partie "action", qui, non seulement réduisent la partie "active" de l'image, et permettent ainsi une animation plus facile du héros et des ennemis, mais donnent aussi une excellente impression de relief. Vous n'avez compris, Beast c'est la grande clé!

**"Shadow of the Beast est le plus beau jeu que j'ai vu sur micro."**

Une version ST est annoncée pour la fin de l'année. A suivre!



Beast est le plus beau jeu que j'ai vu sur micro, et bien sûr si je n'ai pas du parvenir à ce résultat, c'est grâce à l'ambiance et à l'atmosphère (d'ailleurs comme rocheux, et Paganini a enfin réussi des scrollings parfaits). Le concept de jeu n'est pas très original: coups de poings, ramassages de bonus, et on recommande. Mais il est tellement beau qu'on a envie d'en mourir plus. L'ambiance est magnifique, comme "l'horreur fantôme", je suis d'ailleurs corrigeant les messages pour mon walkman. Bref, on en prend plein la tête. Je vous préviens quand même que Beast est très difficile, et que vous aurez besoin d'entraînement (ou d'un bidouilleur maladroit) pour parvenir à la fin de la partie.



Parfois on peut se laisser emporter par son enthousiasme, et qualifier des jeux de superbes ou de magnifiques, ce qui fait qu'il ne reste plus d'adjectifs assez forts pour décrire Beast. C'est le plus beau, le plus rapide et le plus plein d'effets choquants, et Paganini a su nous avoir habitué à des jeux de très haute qualité, mais la "très bonne" ne suffit pas. Non seulement le graphisme est magnifique, mais le musique est aussi superbe, et parfois, je laisse le jeu tourner rien que pour avoir le plaisir de l'entendre. Surtout celle qui signale que vous avez perdu... (NDLR: celle que tu entends le plus souvent).

**SHADOW OF BEAST**

<b>GRAPHISME: 96%</b>	
<b>ANIMATION: 97%</b>	
<b>SOUND: 95%</b>	
<b>INTERET: 96%</b>	

**ST** ATARI  
**AMIGA**  
MAC et PC  
émulation  
Stations **UNIX**

Le magazine  
des 16/32 bits

**ST**  
MAGAZINE

N° 35/251  
novembre 89

**ST**

+  
**AMIGA**

+  
**MAC/PC**

+  
**Stations  
UNIX**

Le magazine  
du branché  
**MICRO**

M 2907 - 15. 25.00 F



**MAUPITI ISAN**

BELGIQUE : 1.99 - FRANCE : 2.99 - CANADA : 6.95 SC - SUISSE : 7.50 SF



ATARI ST  
16/32 bits  
000/2000  
compatibles  
**INFOGRAMES**

## **KNIGHT FORCE**

TMJ 1999-2000 11 year

Systems: PC / ST

Les habitants de Bellouth connaissent une période de leur histoire. L'été plus grand chevalier, Fair-Sturm est parti au secours de Tanya, la princesse de la seconde ville, enlevée par le plus grand sorcier de tous les temps, Red Sabretooth. Cet dernier malicieusement accompagné de ses quatre clones, a envahi cette contrée dans le but de s'approprier le secret des héros du trône de Bellouth, le voyage dans le temps. N'oubliez pas que votre courage et votre grande coédition contre Red Sabretooth, ont permis à ces derniers de vaincre l'ennemi à leur service de votre fidèle épée, Saint Kilian, et devenir maître votre force. Le voyage sera long, et vos pérégrinations vous emmèneront au fil des siècles. Le seul moyen de ramener votre quête à son état de ramasser tous les morceaux d'ambroisie, disséminés dans les cinq époques que vous aurez à traverser. Avoir de pouvoir en trouver une, vous devrez se préétablir tout sous les conseils préférés. C'est ce qui ensuit que vous pourrez affronter la sorcière en délivrant la princesse Tanya.

La version Amiga sera disponible au moment de la sortie du magazine.



Avec Knight Force, Thus, jeu de société frauduleux en pied de nez à tous les échelons de la chaîne de la distribution. Ce logiciel devrait faire non seulement dans les ventes de fin d'année. Les graphismes sont superbes et les bruitages excellents, mais le point fort du soft réside dans l'animation du personnage. Un véritable personnage qui réagit à l'appréhension, au contraste, et qui me semble un peu trop secoué. Dans l'ensemble, Knight Force est un programme soigneusement fait, et ce, jusque dans les jupettes de la boîte.



# •LES FUNIQUES BLEUES•



CHAARGEZ ! Plongez dans l'envie de la BD de CALVYN et L'AMBASSADEUR. LES TUNIQUES BLEUES. A l'issue d'un tournoi de boxe organisé par le maître des arts martiaux, Yorkie ou Conforto, déclencheur de la guerre de Sécession, LES TUNIQUES BLEUES mènent la stratégie du cocktail détonnant, prennent, et surtout originent, l'Europe. Ensuite viennent sur le circuit stratégique de l'Est des USA. Enfin, au cœur de la bataille romaine, l'Assemblée des rois déclenche la guerre d'Espagne. Des formes d'essai pour libérer l'envie de lire.

LES TUNIQUES BLEUES vous présentent en plus, 4 années différentes possibles comme départ du jeu, 3 niveaux de difficulté, un mode multijoueur et un mode histoire. Cela vous permet de bien faire tout déplacement, des nerfistes venant d'Europe et surtout des Indes et des Mexicains ne déclenchant qu'une seule chose, vous attaquer !

Et pour faire de l'effet, au jeu pour jouer ou choisir entre le mode stratégique et le mode arcade et que le deuxième 2 joueurs est tenté, vous pourrez donc alors : "A vos soies !"

Disponible sur AMIGA, ATARI ST 3 DISQUETTES, PC compatibles 2 DISQUETTES

## INFOGRAPHES





Ce nouveau jeu de Titus présente des graphismes parmi les meilleurs réalisés dans un jeu d'action. Avec de grands sprites bien animés, aussi bien sur ST que PC, le jeu est réellement grandiose. A noter l'effort réalisé par Titus au niveau de la version PC qui en VGA est réellement superbe. Quant à la scène finale, elle est si belle qu'elle motive le joueur et le pousse à gagner rapidement à chaque épisode.



## BAR GAMES

ACCOLADE Env.250F 1 à 4 joueurs  
Système: PC

Ce logiciel est en fait composé de cinq petits jeux. Le premier est un jeu sur un système de mise et de pari. En fait, si vous le trouvez une charmante horreur, je vous en laisse quelques autres pour essayer. Le principe est très simple: ayant lancé des dés, vous devez parier sur la somme de un, deux, trois, quatre ou cinq dés, ou, dés deux, ... ou dés six. Vous disposez d'une mise initiale de 100 jetons. Pour le deuxième jeu, il s'agit de traverser le couloir de 16 bistrots d'eau sur un personnage qui défile tout en moins d'une minute. Toute fois qu'un bistrot passe, vous devrez faire une répartition de la mise dans au moins 80% des cas. Ensuite, dans le troisième jeu vous prenez la place d'un chef. Ce chefise à évoquer les châcles de bistrots aux consommateurs. Facile me direz vous. Eh bien en fait non, en effet si vous les lancez trop fort, elles vont trop loin et si vous les lancez trop faiblement, elles tomberont avant. Dans les deux cas, vous perdez des elles. Votre ennemi est la table sur laquelle est affiché le bilan de vos paris. Si vous perdez, il vous offre le bilan de vos gains. Si vous gagnez, il vous offre le bilan de vos pertes. Vous remportez des plats et des boissons ayant chacun leurs caractéristiques. Enfin dans le dernier jeu, il s'agit de vérifier la réticule pointe de votre charme auquel de trois jets de cartes sont tirées. En fait, c'est peut-être l'épreuve la plus difficile du jeu.



Quel chemin parcourt par Titus ce jeu un peu plus d'un an? Avec Knight Force, il fond dans l'oubli. Avec ce nouveau jeu, fin d'années risque d'être grande. Chacune des parties de ce logiciel est soigneusement finie. Les écrans graphiques sont splendides. L'animation est quasi parfaite, et les bruitages sont bien digitaux. Le seul problème concerne la difficulté du jeu. J'ai, malgré moi, pris la faible habitude de recommander très vite. Hormis ce petit détail, ce programme devrait plaire au plus grand nombre.

"...aussi bien sur ST que PC, le jeu est réellement grandiose."

### KNIGHT FORCE

GRAPHISME: 89%

ANIMATION: 83%

SON: 81%

INTERET: 84%



C'est presque rituel, il manque juste une finition un peu plus soignée, et le scénario sera sans aucun doute permis les deux à moins. Comme souvent dans ce genre de programme, regroupant plusieurs petits jeux, la qualité est inégale, et la partie est, à mon goût, trop statique. La basse-taille prend assez vite le dessus. C'est dommage, car pour une fois, l'originalité était de la partie, et c'est d'autant plus gênant que le jeu sauve en grande partie le logiciel. Qui sait, le prochain de la série sera peut-être meilleure? A essayer avant d'acheter.



BAR GAMES

Accusez version PC en Amiga ne sont pas prévues.

GRAPHISME: 76%

ANIMATION: 71%

SON: 42%

INTERET: 58%

## ROLLER COASTER RUMBLER

TYNISOFT Env.200F 1 joueur

Système: Amiga



Les versions PC et ST sont prévues.

Si je dis que les jeux en 3D se ressemblent tous? C'est faux, il suffit de regarder Roller Coaster Rumbler. Si vous êtes un amateur de jeux pacifiques, passez votre chemin, mais si vous êtes un peu en forme, alors ce jeu va vous faire aimer la descente. Je me suis mis à penser, tellement le jeu était rapide, que je suis littéralement sorti des rails pour aller m'écarter tout de suite. Mais lorsque je me suis remis à descendre, je me suis mis à penser, tellement le jeu était rapide (NDLR: Que je l'aimais), si rapide, que je suis littéralement sorti des rails pour aller m'écarter tout de suite. Mais lorsque je me suis remis à descendre, je me suis mis à penser, tellement le jeu était rapide (NDLR: Que je l'aimais), si rapide, que je suis littéralement sorti des rails pour aller m'écarter tout de suite. Mais lorsque je me suis remis à descendre, je me suis mis à penser, tellement le jeu était rapide (NDLR: Que je l'aimais), si rapide, que je suis littéralement sorti des rails pour aller m'écarter tout de suite.



Ma première impression en jouant à Roller Coaster Rumbler était la déception. C'est vrai, je l'ai été, mais très vite. Mais lorsque je me suis remis à descendre, je me suis mis à penser, tellement le jeu était rapide (NDLR: Que je l'aimais), si rapide, que je suis littéralement sorti des rails pour aller m'écarter tout de suite. Mais lorsque je me suis remis à descendre, je me suis mis à penser, tellement le jeu était rapide (NDLR: Que je l'aimais), si rapide, que je suis littéralement sorti des rails pour aller m'écarter tout de suite. Mais lorsque je me suis remis à descendre, je me suis mis à penser, tellement le jeu était rapide (NDLR: Que je l'aimais), si rapide, que je suis littéralement sorti des rails pour aller m'écarter tout de suite. Mais lorsque je me suis remis à descendre, je me suis mis à penser, tellement le jeu était rapide (NDLR: Que je l'aimais), si rapide, que je suis littéralement sorti des rails pour aller m'écarter tout de suite. Mais lorsque je me suis remis à descendre, je me suis mis à penser, tellement le jeu était rapide (NDLR: Que je l'aimais), si rapide, que je suis littéralement sorti des rails pour aller m'écarter tout de suite. Mais lorsque je me suis remis à descendre, je me suis mis à penser, tellement le jeu était rapide (NDLR: Que je l'aimais), si rapide, que je suis littéralement sorti des rails pour aller m'écarter tout de suite. Mais lorsque je me suis remis à descendre, je me suis mis à penser, tellement le jeu était rapide (NDLR: Que je l'aimais), si rapide, que je suis littéralement sorti des rails pour aller m'écarter tout de suite.

### ROLLER COASTER RUMBLER

GRAPHISME: 80%

ANIMATION: 85%

SON: 65%

INTERET: 85%



# UNE COMPILATION INROUABLE DE 4 JEUX!!



Dirigez des ondes l'humain et le pur... Les ondes transmises par chaque minérale sont du plus haut intérêt. Un pur minéral a évidemment un moyen d'interaction pour donner un élément humain dans le corps d'un être. Vous êtes un KLIET, un être humain éthérément assemblé dans un corps d'acier d'une précision incroyable et tout aussi étonnante. Votre corps humain est le murve... de... de votre humaine.



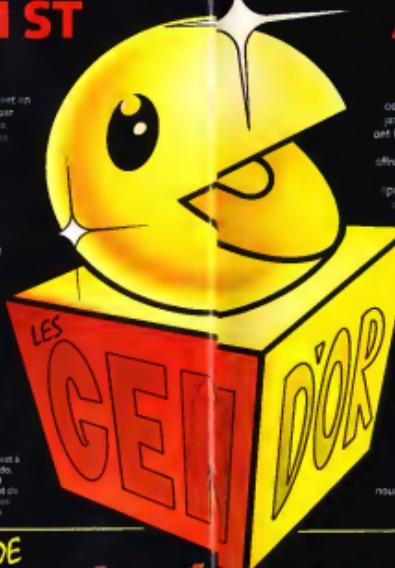
Loin dans le Cosmos, la terreur est à son comble... dans l'Empire Ryôô, en effrayant dialogue. Mortelle et éternelle. Dans le feu des temps et des univers, une créature formidante envahit dans le cosmos, laissant le

# ÉDITIONS RÉNÉRATION 4

**ocean**

ZAC DE MOUSQUETTE - 1674 - CHAUMELIE DE GRASSE - TEL : (1) 433 5062

# ATARI ST



**AMIGA**



International Kresta a été fondé comme le plus grand jeu de Kresta jamais né. Mais cette fois-ci, ils ont trouvé encore mieux! Un jeu sans compromis! En effet, vous devrez trouver simultanément 2 adversaires et devrez vous qualifier pour les épreuves suivantes. Un décor animé et plein de nouveaux mouvements comme le proscrite, empreint et le double coup de 1964!



En 1977, Voyager 2 a été lancé — invitant toutes les formes de vie de l'univers à nous rendre visite sur Terre. Tenez-vous prêt, car vous allez avoir de la compagnie ! La Russie — connue sur Terre sous



## ARCADE/ACTION

### WEST PHASER

LORICIEL env.350F 1 à 6 joueurs  
Système: ST

Il y a tellement de choses à faire sur West Phaser, que je ne sais pas par où commencer. D'abord, il y a la bataille de la salle d'un 13 étages en plus épais, et contenant un revolver, une affiche (du type Western) servant de notice.

Après le chargement, une image de shérif apparaît, et vous devez calibrer le phaser en visant l'écran. Vous chasserez ensuite les voleurs qui vous attaquent (en tirant avec le clavier). Après avoir choisi le trésor que vous allez dérober, vous trouvez projeté dans l'Ouest sauvage. Les hooligans commencent, et vous allez devoir affronter tous les membres de la bande de votre ennemi. De temps en temps, des civils, que vous devez épargner, traversent l'écran. En descendant un velours, vous récupérez de l'or, des munitions ou de l'énergie. Après un certain temps, le chef de la bande sera vaincu, et vous aurez accès aux vétors, et à vous la récompense. D'un niveau à l'autre, vous aurez à traverser des phases de bonus (casas mortales); peut-être dans des mines, attaque des indiennes.

Sur la seconde disquette, il y a une documentation, qui donne des conseils de programmation pour utiliser le Phaser dans vos propres jeux, ainsi que des routines en divers langages. D'après le dépliant de Loriciel, il y aura d'autres jeux comparables avec le Phaser, alors attendez!



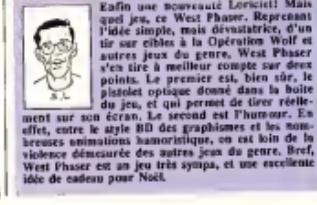
Un jeu de cow-boy livré avec le pistolet, en voilà une bonne idée. Pourquoi ne pas y avoir pensé plus tôt? Il est certain que si le jeu avait été programmé avec un autre langage, l'inspiration en aurait été limitée. Mais lorsque vous disposez du pistolet, le soft prend toute sa dimension, et nos instincts de justicier resurgissent très rapidement. Qui n'a pas un jour rêvé de se prendre pour Lucky Luke? De plus, le logiciel qui sert de support est rudement bien réalisé, tant au niveau des graphismes que des bruitages. C'est une forte dose d'émotions. Et si vous avez encore quelques hésitations, sachez que le tout est proposé pour un prix ne dépassant pas celui d'un soft normal. On dit merci!



Les versions PC et Amiga sont annoncées pour la fin du mois d'octobre.



Eh bien une nouveauté Loriciel! Mais quel jeu, ce West Phaser. Représant l'idée simple, mais dévastatrice, d'un tir sur cibles à la Opération Wolf et autres jeux du genre. West Phaser s'en tire à meilleure coupe sur deux points. Le premier est bien sûr le plaisir de tirer et donc dans la boîte de jeu, et qui permet de tirer réellement sur son écran. Le second est l'humour. En effet, entre le style BD des graphismes et les nombreuses animations humoristiques, on est loin de la violence dénaturée des autres jeux de genre. Bref, West Phaser est un jeu très sympa, et une excellente idée de cadeau pour Noël.



C'est nouveau, c'est tout beau, c'est l'Ouest quoi! Premièrement, le flingue tient bien en main, et ça l'aime! Deuxièmement, abandonnez votre petit monstre pour piéger la tête de vos parents, ça va être un jeu qui va faire l'ouïe d'oreille, et ça va arrêter de pas eux! Si maintenant les kids, c'est à vous d'affronter les plus grands bandits ou Var West. Bien que ce soit un peu simple, les graphismes du type BD rendent West Phaser très attachant. Je me suis surpris à jouer trois heures de suite et c'est un record. Le phaser réponde bien aux tirs, il suffit de bien régler la luminosité de votre moniteur. Ce qu'il reste à espérer, c'est que les autres softs qui utiliseront ce procédé, seront d'autant meilleures.

### WEST Phaser

GRAPHISME: BOX

ANIMATION: BOX

SON: 75%

INTERET: 85%



### BEYOND DARK CASTLE

ACTIVISION env.200F 1 joueur  
Système: Amiga

Le prince Duncan est chez lui, dans le Dark Castle, et lorsque parti derrière ses murs, un énorme guetteur le Chérubin Noir (il est pacifique c'est-à-dire). Afin de l'atteindre, Duncan doit déjouer les cinq Obés magiques, et les placer aux bons endroits. C'est alors que commencent le combat final. Mais avant, Duncan doit faire preuve de son courage en affrontant la vermine, les serviteurs, et les goûtes tendues par le Chérubin Noir et dévorant des objets que l'on peut trouver dans le château. Au début, le prince se contente de lancer des cailloux, puis va chercher les fusillades et les boucliers. En cours de jeu, le prince trouvera de la ressource pour le remettre d'aplomb, des doigts plus ou moins beaux, des pierres (minéraux), des clés, du carburant pour l'hélicoptère, des bombes, ou des boucliers magiques. Maintenant, à vous de jouer!



Vous avez sûrement entendu parler de ce jeu sur Apple. Eh bien, sur Amiga, c'est le même avec les couleurs en plus. C'est une blague! Beyond Dark Castle est quand même mieux que ça. En effet, les graphismes sont du style Amiga, mais le jeu est très bien fait. Amiibot, le personnage principal, est très bien fait. Par contre, les "monstres" (chaînes, chevaux-mourirs) sont absolument affreux, petits, ridicules, laids, minables. En bref, Beyond Dark Castle possède tout pour faire une MEGA-FLOP.

### ERRATUM - ERRATUM - ERRAT

Le dossier Spécial Lovecraft du dernier numéro était réalisé par Sophie Dumas. N'ayant pas vu son nom, elle s'est mise à crier Cthulhu! Cthulhu et à raser tout ce qui lui passait sous la main. Le dénommé Tristan Lathière a désormais les cheveux très courts!

### BEYOND THE DARK CASTLE

GRAPHISME: 55%

ANIMATION: SIX

SON: 76%

Version PC prévue. Pas de version ST annoncée.

INTERET: 52%

13ème Région du Train  
Pour aller plus loin...

**SUPER PUFFY**

UNISOFT env.250F 1 à 2 joueurs

Système: Amiga

Le principe de Super Puffy's est fort simple. Votre rôle est de mener votre petit personnage au travers de multiples tableaux parsemés d'embûches. Les obstacles se déclinent sous de multiples formes : des pierres pointues qui jaillissent du sol, des dragons cracheurs de feu, des serpents, des casques qui ralentissent votre progression, ou bien encore des famadihns sauteuses. Pour accéder au niveau suivant, il faut ramasser la totalité des petits radoubs de couleur marron, ainsi que les acerbières clés, indispensables pour la suite. Il en est de même pour les boules de couleur bleue, celles-ci vous permettent d'accéder à de nombreuses options. Il vous sera ainsi possible de cracher du feu ou, plus intéressante, d'avoir une vue à 360° de l'ensemble du niveau. Des petits démons et diverses de serpentes, et autres créatures rappellent les principaux pièges et chemins d'évasion. Si parfois le passage vous semble bouclé, ne vous inquiétez pas, le jeu est bordé de portes secrètes. Il suffit de sentir mécaniquement tous les murs. Si l'avis ne suffit pas à ouvrir un nouvel accès, il regretera souvent d'objets, tous plus utiles les uns que les autres. Vous trouverez



Voilà ce que j'appelle une adaptation réussie! En fait, Super Puffy's sur Amiga n'a rien à voir avec la version ST, c'est carrément un jeu nouveau. Les graphismes sont géniaux, les graphiques ont été très sensiblement améliorés, et l'animation fait partie des meilleures. En bref, un nombre important d'options a été rajouté. Un léger reproche tout de même, seul, le jeu est un peu trop difficile, et une partie d'équipe semble s'imposer pour aller loin. En bref, Super Puffy's sur Amiga est une véritable redécouverte.



ainsi de nouvelles clés ou à manger, ce qui vous permettra de renouveler votre niveau d'énergie. Sachez enfin que le jeu peut se jouer à deux.



Je n'avais pas aimé Puffy's Saga sur ST, mais l'adaptation sur Amiga est vraiment réussie et si bien faite que j'en suis resté sans voix. Super Puffy, en dehors d'une réalisation particulièrement soignée, présente un réel intérêt car la stratégie y est aussi importante que l'action! Comme il est en plus possible de jouer à deux en même temps, le jeu gagne vraiment à être connu! Ainsi, il aimera bien que Super Puffy soit adapté sur ST...



Pas d'adaptation PC ou ST prévu.



GRAPHISME: 77%

ANIMATION: 88%

SON: 86%

INTERET: 90%



# HIGHWAY PATROL II

*La poursuite infernale*

Le tueur conduisait une RM TURBO-12 à tombeau ouvert. Il me restait peu de temps pour l'intercepter, j'armais mon fusil à pompe, la poursuite allait être fiévreuse.

**HIGHWAY PATROL II**, la puissance du vrai simulateur 3D où tout est possible : demi-tours, dérapages, télés-à-quatre, marches arrière.

Quitter les routes et tancer à travers le désert, votre carte sera indispensable, votre sang-froid aussi...

Nouveau!  
TAPEZ  
36.15  
MICROIDS



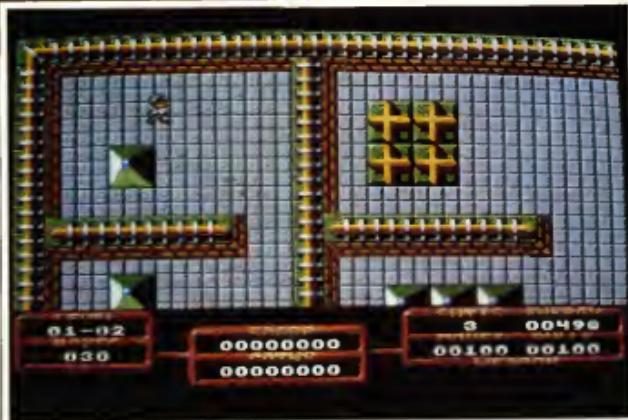
**MICROIDS**  
Service Informations  
12 Place de l'Eglise  
94400 Vitry-sur-Seine  
Tél. : 16 (1) 46.81.80.00

OXXONIAN

RAINBOW ARTS env.250F 1 Jeu de  
Système: Amiga

**L**orsque mort de votre planète, Zargo, a éclaté un nouveau plan. Avec son tout nouvel organisme trans-nucléaire, il a rendu invisibles toutes les sources de nourriture d'Outerplan. Si aucune action n'est tenue très rapidement, tout ses habitants vont périr de faim. Un seul individu est capable de les sauver, il s'agit de Mr. Mix, c'est-à-dire vous ! Vous devez trouver les armes nécessaires pour renvoyer Zargo et ses hommes dans l'espace. Pour cela, il vous faut trouver les armes qui vous serviront pour votre chemin. Les armes sont au nombre de trois : pistolets à neutrons, planète à protons, et enfin la plus efficace, les capsules radicales. Vous pourrez également trouver de l'argent ou à ranger. Mais attention, ces boîtes peuvent aussi contenir des pièges, comme des piégeuses qui réduisent votre énergie, ou des armants rendant vos armes inefficaces. Il existe deux options : attaque et stratégie. Dans le mode attaque, toutes les boîtes s'ouvrent sans problème, alors que dans le mode stratégie, elles ne peuvent s'ouvrir, que si plusieurs d'entre elles se sont ouvertes. Au début, vous devrez faire en sorte de faire côte à côte, mais par la suite ce sera deux tours, puis quatre, rendant le

*"... un soft à retenir, car vous en entendrez parler..."*



  
Mon seullement c'est beau, mais en plus c'est passionnant. Une fois encore, l'efficacité de la réflexion et de l'arcade, nous a donné un résultat assez extraordinaire. Que dire de la musique et des bradages qui sont d'excellente qualité, avec un jeu d'une difficulté progressive, rendant le tout très agréable à l'oreille et à l'œil. C'est un très agréable, dédié appréciable, pour trouver le bon chemin, pour résoudre deux ou trois biseaux, c'est pas franchement toujours évident, d'autant plus qu'il faut économiser ses pouvoirs et ses armes. Comme quoi, une idée assez simple peut donner un soft géant.

Depuis quelque temps la société Rainbow Arts est sur la bonne voie, avec Oxygène, elle a fait un bond vers l'avenir. Ce挑衅 est vraiment fantastique! La musique est carrément géniale, les scénarios d'une souplesse inégalée et le jeu est passionnant, et il faut dire que l'ambiance est vraiment libre. En fait, rien ne manque. Que dire de plus, sauf que des softs comme celui-ci, on en redemande. Si vous aimez les jeux de tableaux, jet-vez-vous sur Oxygène, vous ne regretterez pas!



Les versions PC et ST  
sont annoncées.

OXONIAN

**GRAPHIS LINE: 84 X**

## ANIMATION 90%

SON: 953

**INTERET : 94%**

## BANGKOK KNIGHTS

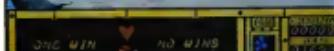
SYSTEM 3 nov. 2000 1 ou 2 joueurs

Système: Amiga / ST

Encore une fois la boxe thaïlandaise a inspiré une équipe de programmeurs. Cette fois-ci, pas question de faire un jeu de boxe, mais de faire un combat à huit personnes, puisque vous vous battez uniquement pour devenir le maître incontrôlé de cette discipline. Pour cela, vous devez affronter 8 adversaires, chacun d'entre eux ayant un style particulier. Le combat se déroule sur cinq rounds, à moins que l'un des adversaires ne gagne auparavant trois rounds. Vous disposez de 8 coups différents, et vous pouvez vous déplacer, au moyen de touches de gauche, que de haut ou bas (ou prendre une l'ériger). Dès que vous touchez l'ennemi, vous indiquez les niveaux d'énergie et des autres, l'efficacité des coups. Il est donc possible d'élaborer une tactique suivant l'état de votre adversaire comparé au vôtre.



N'étant pas un passionné des jeux de combat, j'envisage cependant particulièrement apprécié IK+. Malheureusement, avec Bangkok Knights, je n'ai éprouvé aucun plaisir à jouer. Les graphismes sont moyens, l'animation n'est pas super, et aucun élément nouveau ne vient rompre l'ensemble. Je dirais que je n'ai vraiment rien de mieux à dire, mais je dirais bien fadu. On pourrait espérer mieux, étant donné les progrès fulgurants faits depuis quelques mois sur la plupart des jeux. Peut-être que jouer à deux est plus amusant...



**BANGKOK KNIGHTS**  
GRAPHISME: 7/10  
ANIMATION: 6/10  
SON: 6/10  
Pas de version PC  
INTERET: 40%

## VOUS AIMEZ GENERATION 4

**Vous avez un ST ou un Amiga. Vous vous intéressez aux nouvelles technologies**

**VOUS NE POURREZ PLUS VOUS PASSER DE ST MAGAZINE "NOUVELLE FORMULE".**

**Tout l'Atari ST, tout l'Amiga, les émulations Mac et PC, les nouvelles machines.**

**DÉBUT NOVEMBRE, NE RATEZ PAS LE NUMÉRO 35**

**PROGRAMMEURS, GRAPHISTES, MUSICIENS  
INTÉGREZ LA MEILLEURE ÉQUIPE !**

**DEVELOPPEZ VOS TALENTS CHEZ TITUS !**



DYNAMIQUE ET MOTIVÉE, L'ÉQUIPE TITUS VOUS PROPOSE :

DES PROJETS NOUVEAUX, SUR LESQUELS VOUS POURREZ VOUS INVESTIR  
DES FONTS ÉVOLUTIFS DE :

- GRAPHISTES MICRO ET AÉROGRAPHES
- PROGRAMMEURS Z80, 6502, 8086, LANGAGE C
- MUSICIENS SUR MICRO ET SYNTHÉTISEURS



**TITUS**™

28 TER AVENUE DE VERSAILLES - 92320 GAGNY - TÉL. (+33) 32.91.92

## THE CYCLES

ACCOLADE env.250F 1 joueur  
Système : PC

Il réve de tenir une vie se consacrant au ski. Vous allez pouvoir chevaucher une véritable moto de course, et pas n'importe laquelle. Le choix est vaste, puisque tous les meilleurs chiassas des dernières saisons sont disponibles. Pour les circuit, il est de même, ils sont tous présents, de Laguna Seca à Salzburg, en passant par tous les plus célèbres d'Europe. Mais vous pouvez également disposer d'un véritable entraînement en compétition, ou au moins dans quelques courses pour vous entraîner. Vous pouvez également intervenir au degré de la difficulté: il en existe quant que niveau. Vous pouvez aussi choisir la catégorie dans laquelle vous allez concourir, 125 cc, quart de litre (250cc), ou bien alors la catégorie reine, 500cc. Attention, chaque épreuve se connaît différemment. Pour une 125 cc, la maniabilité est primordiale, alors que pour une 250cc, il faut davantage de puissance. Pour une 500cc, il faut peut-être 500cc, il s'agit de bien maîtriser l'accélération. Vous allez, à affronter 9 meilleurs concurrents des saisons passées, et faire vos preuves ne sera pas chose facile. Rendez-vous sur la ligne de départ.



**Après Super Hang-On** paru RVE Heads, voici un soft qui est encore plus proche de la simulation de course en moto. *Cycles* est réalisé par les auteurs de *Test Drive* et de *Grand Prix Circuit*. Il est destiné aux amateurs de jeu de ce domaine. Ce qui est impressionnant en fait, c'est que l'on a l'impression réelle d'être présent sur le circuit, puisque vous voiez que l'avant de votre moto et qu'il proche très bien dans les virages. Bref, *Cycles* est un *Grand Prix Circuit* en mieux, vous voyez !

SUZUKA INTERNATIONAL RACE COURSE



**LOCATION:** Suzuka City, Japan  
**LENGTH:** 3.645 miles  
**LAP RECORD:** Kevin Schwantz, 1989 2:15.500  
**PREVIOUS WINNERS:** Niall Mackenzie, Tadahiko Taira, Alessandro Valente



**Albertine Eudie**, un excellent jeu d'aktion sur PC. L'actrice Adelheid Mestre, par exemple, a suivre cette aventure qui n'est rien d'autre qu'une belle, avec de superbes graphismes, une simulation aussi fraîche que ses Amis et des bruitages... non, pas les bruitages, ce n'est pas encore ça. Qui pouvait quand même pas l'osé avoir d'un vrai coup. Quel qu'il soit, il est agréable de voir que sur PC, on peut faire sans chose que des logiciels de simulation. Amiga et ST, garé à vous!

**SPECIFICATIONS: 250cc**



 Jamais je n'aurais pensé que je puisse m'extasier sur un jeu avec un logiciel d'action sur un PC. Mais je dois me rendre à l'évidence, et constater que le jeu "Test" est un véritable événement marchand de la culture, tout le monde le prétend. Même si la qualité n'est pas celle de l'Amiga ou du ST, loin s'en faut, les progrès sont considérables. Pour son prix, l'animation est rapide et fluide, et les graphismes sont assez bons. Quant à la musique, elle n'est pas peut-être la meilleure des jeux PC, chatouillera-t-elle celle de certains des jeux Amiga?



GRAPHISME: 81%  
ANIMATION: 89%  
SON: 42%  
**INTERET: 93%**



PLUS UN  
POSTER  
EXCLUSIF!

3 HEROES CELEBRES AU SERVICE DE LA LOI ET DE  
LA DEMOCRATIE... 3 JEUX TITANESQUES...  
REUNIS DANS UNE COMPILATION DE PRESTIGE!!

# LES JUSTICIERS

"DEPECHEZ-VOUS...  
ET QUE JUSTICE  
SOIT FAITE!"

Cette offre exceptionnelle  
est valable durant tout  
l'été. C'est une  
exclusivité  
française.

## RAMBO III

AMSTRAD 100% 85% "Il est  
excellent"  
TOP du Mois dans MICRONNEWS  
"Un des plus beaux jeu  
d'action que je connaisse  
sur CPC"  
MIT dans TILT "Un programme  
d'action très accrocheur"



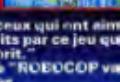
OCEAN

ZAC DE MONTAUBAN 31740 CHAUNEUF-DE-GRAAS TEL 93 42 7145

... les meilleurs jeux de la collection  
ATARI ST et AMIGA

## ROBOCOP !!DEMENT!!

UN AUTOCOLLANT ROBOCO  
DANS CHAQUE BOITE!!



MIT dans TILT "Tous ceux qui ont aimé  
le film seront satisfaits par ce jeu qui  
sait conserver l'esprit"  
AMSTRAD 100% 80% "ROBOCOP va  
vous faire exploser les  
neurones... mieux, il est excellent!"

TOP du Mois dans MICRONNEWS  
"Un soft inédit de qualité"  
AMSTRAD 100% 85% "Qui  
peut être fréquenté les salles  
d'arcade se régale à la maison... Ce  
jeu de tir à la première personne est  
un véritable jeu d'arcade."

## DRAGONNIN



# SIMULATION

## MI TANK PLATOON

MICROSOFT sur 300F 1 joueur  
Système PC

Entièrement aux dernières simulations de tanks MI, vous n'êtes pas à la tête d'un char, mais d'une division complète composée de quatre unités, chacune d'entre elles comprenant quatre chars. Vous avez la possibilité de diriger les quatre chars de concert, ou bien, au contraire, de leur donner à chacun des unités particulières. Vous pouvez également faire vos propres stratégies de combat, et faire évoluer vos unités au fil de l'action dans quatre cases, afin de mieux percevoir le champ de bataille. Il sera également une tactique particulière. Mais cette option emporte un autre avantage : si jamais le char dans lequel vous vous trouvez est détruit, vous ne resterez pas immobilisé sans avoir la possibilité d'agir efficacement. Une autre option vous permet de prendre la place de n'importe lequel de vos hommes. Ainsi vous seriez tout à fait le commandant, le conducteur ou le tireur. Vous pourrez également, vous devrez surveiller l'état de vos troupes, et tenir compte du fait que chaque homme possède son propre caractère. Chacun d'eux, au fil des batailles acquiert de l'expérience et de l'assurance, il vous est même possible de décider de déclencher ou d'offrir une promotion à un soldat. Au niveau des scénarios le choix est immense, en fait chaque partie est un véritable événement, mais vous pouvez également créer une sorte de bataille pour votre plaisir. Pour les paramètres, vous pouvez évidemment de jouer le jour ou la nuit, par temps clair, sous la pluie, ou encore dans la neige ou la bise. Au niveau des armes vous disposez des dernières progrès en la matière : lasers, vélabilités à très courtes distances, balles perforantes... Vous pouvez même faire appel à un appuie aérien. De quoi faire face aux Russes !



Choisissez une nouvelle simulation de tanks d'autre meilleure que la précédente, et au tout dernier arrivage, MI Tank Platoon ne fera pas à la rigue. Après celle-ci, il sera vraiment difficile de faire mieux, à moins de faire autre chose que de la simulation pure. La réalisation atteint par MI Tank Platoon est, à ce jour, sans égal sur micro, et comme la réalisation fait partie des meilleures, le résultat est certes excellent. Vous pourrez faire plusieurs missions très supérieures et l'assurance est parfaite (on sait, on n'en parle pas !). De plus, ce logiciel bénéficie d'un nombre impressionnant d'options et d'une action sans égale. Avec MI Tank Platoon on atteint le top des tops !

**Pas de version ST ou Amiga annoncée.**

**"...Je fait de jouer un bataillon complet de tanks, ajoute une dimension stratégique au jeu."**



Quand les auteurs de F19 se lancent dans la simulation de tanks, ils réalisent une version terrifiante du fameux simulateur de vol. Ce fut donc une grande surprise de trouver en MI, un jeu totalement original. Certes, on retrouve les grandes lignes de F19, surtout en termes des possibilités, mais cette simulation, le fait de jouer un bataillon complet de tanks, ajoute une dimension stratégique au jeu. De plus, on fait que chaque personnage ait sa propre personnalité rend le jeu plus crédible. A côté de toutes ses bonnes surprises, MI Tank Platoon est doté d'une superbe réalisation, qui revole au placard tous ses prédecesseurs.



# AVVENTURE

## OOZE

DRAGONWARE - env.200F - 1 joueur  
Système Amiga / PC / ST

Il y a eu un jeu d'aventure ressemblant (surtout) aux softs du genre Pawn ou Fish! Il nécessite une bonne connaissance de l'anglais, mais car le vocabulaire employé est parfois difficile, il possède un analyseur syntaxique classique, ainsi que des graphismes très fins, que vous pourrez démoder en utilisant le bouton droit de la souris, sans compter toutes les options indispensables (sauvegarde, inventaire, etc.). Le style des descriptions, les dessins des pièces et des personnages, rendent le jeu très présent. Avec en plus, quelques éléments de puzzle imprévisibles. Je vous déconseille fortement de jouer à ce jeu sans être dans une chambre pas une nuit d'orage. Pour bien se mettre dans la peau du personnage, les programmeurs ont introduit un élément assez innovant, avec le fait que vous possédez 4 caractéristiques qui vont: le courage, le charisme, les points de vie et la force. Celles-ci varieront suivant ce qui vous arrive et ce que vous voyez. Car vous allez voir des choses, que peu de personnes ont la chance de voir. Vous pouvez également elles d'être assassiné, de finir heureux dans sa maison. La lecture de ses postes de travail vous montrera que cette maison est hantée, et qu'il essayait de se débarrasser d'OOZE, une créature maléfique qui y a été déversée. Armé de votre seul courage vous pourrez explorer cette maison pour tenter de délivrer son secret. Pour cela, il vous faudra affronter bien des mystères et bien des horreurs.



Les productions Magique Scrolls se faisaient rares depuis quelques temps. Nous arrivé à point pour nous rappeler que les jeux d'aventure textuels n'ont pas été enterrés par les jeux Sierra ou Lucasfilm. OOZE possède un scénario pas vraiment original, mais bien adapté, et surtout traité d'une manière. Comme les graphismes qui accompagnent le jeu sont présentement beaux, on se laisse prendre à y jouer un peu. D'autres jeux des mêmes auteurs sont déjà en production, ce qui nous garantit encore quelques mois de boulevar.



Les versions Amiga et PC arrivent prochainement.

Revenons sur jeu d'aventure graphique anglais, du genre des Ralabord (Knight Orc, Gnome Rasper), je m'étais réjoui avec même d'enrayer la police. Quelle se fut pas ma surprise de constater que, Dragonware n'offrait en plus rien de tout à la qualité des graphismes. Sans parler du scénario bizarre, et de l'ambiance sinistre logiciel. Une autre surprise m'attendait, politiquement, en plus, mon personnage possédait des caractéristiques qui évoluaient, en fonction de ses actions et de ses visites. Les descriptions des lieux très précises et les dessins, font que vous entrez immédiatement dans la peau du personnage, prisant avec lui la fin de cette nuit d'horreur.



SCENARIO: 91%

GRAPHISMES: 94%

COMMANDE: 85%

DIFFICULTÉ:

- débutant: 85%

- confirmé: 65%

- expert: 40%



INTERET: 92%

# QUARTZ



Votre objectif: affronter et détruire des formations d'ennemis en tous genres. Vous serez face à des monstres plus affirmés que les autres — des aliens dégoulinants, des serpents vénus, des temples de météores, des particules atomiques — ou

la lave pour vous détruire. Votre but est de surviver à ces attaques mortelles.

Quartz est un véritable défi pour votre esprit et votre adresse. Très riche en couleur avec des superbes effets sonores et graphiques.

Quartz, le dernier hit Firebird

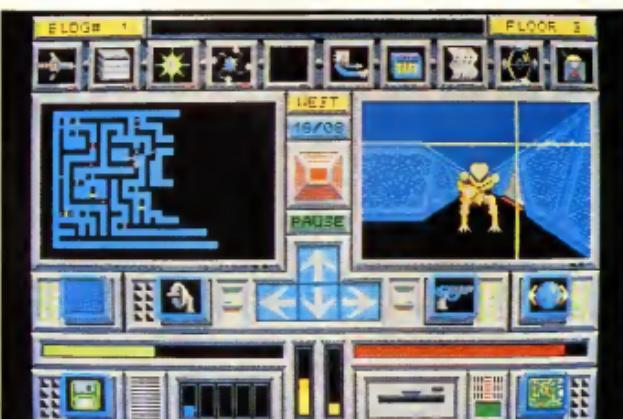


## DAY OF THE VIPER

ACCOLADE env.200F 1 joueur

Système 32

beau de voir Viper, un super androïde de combat dirigé par un cerveau humain (je vire à l'oscillation), mais il n'y a pas de combat. C'est un androïde, GAR, ultra-asthénique et totalement indépendant qui, par suite d'une malformation, est devenu une menace pour votre système solaire. Pour ce faire, il vous faudra explorer 5 planètes, faisant chacune 5 niveaux, pour y trouver 25 disquettes d'un programme capable de venir à bout de vos ennemis. En effet, ces combinaisons sont infestées de robots enragés et de pièges, sans compter GAR, une sorte de labyrinthe quadrangulaire. Au cours de l'exploration, vous trouverez de nombreux objets formant des objets. Des pastilles d'énergie, des kits de réparation, des cartes magnétiques permettant d'accéder aux diverses salles, et de nombreux autres objets. Parmi ceux-ci, vous aurez des composants électroniques, qui vous permettront de changer à bord de votre Viper, les circuits emmêlés lors des combats. Tout se joue à la souris, grâce à une interface très ergonomique. Tous les objets sont en 3D des couleurs et des pièces, mais aussi une multitude d'objets formant des circuits (tapis de niveau où vous finirez des circuits de votre androïde, etc.), quelques pages vous indiquant d'autres renseignements (économie, énergie, etc.). Vous avez la possibilité de sauver une partie à n'importe quel moment, et en plus, vous pourrez énergiser 50 huites différentes, votre Viper pourra alors vous y transporter. C'est une partie qui vous ayez à rebâtir tout les éléments vous-même. D'utilisation simple et logique, ce soft est cependant assez complexe, demandant aussi bon des reflexes que de l'intelligence.



S.L.

Je me souviens d'un jeu de chez Microdata qui se nommait Slaymen. Eh bien, lorsque j'ai vu Day Of The Viper, je me suis dit que ce soft pouvait être bien. Peut-être quelques minutes de jeu, j'ai compris que l'énorme en fait devant un excellent programme. Basé sur un classique système de labyrinthe en 3D, les auteurs ont su rajouter assez d'objets, d'options, et de combats pour rendre le jeu palpitant. En plus, on se lasse souvent vite de ce type de jeu, parce qu'il faut rester très précis dans les objets à trouver, et lorsque c'est évident, bah, il est possible de sous-évaluer l'empêclement de certains lieux, pour y revenir automatiquement à la demande. Génial, non ? Un logiciel qui marque bien le retour d'Accolade sur ST.



As premier coup d'œil, ce soft ne m'avait pas particulièrement impressionné. Les graphismes étaient certes sympathiques, les sons étaient corrects, mais l'ensemble du jeu me semblait très simple. Et puis, j'ai commencé une partie, et alors là, impossible de dérocher. Il se négocie pas en effet d'une belle exploration d'un complexe, tout ce qui bouge, avec une van en 3D. Il faut trouver les bons objets, revenir en arrière, essayer de faire ce que l'on a fait, et puis faire autre chose à l'instant pour ne pas être à la place de Viper, toujours sur le qui-vive, ayant des robots partout. Assez complexe, en fait, ce jeu est à un stade chevron entre l'arcade, l'aventure et la simulation.



## DAY OF THE VIPER

SCENARIO: 82%

GRAPHISME: 75%

COMMANDE: 84%

DIFFICULTE:

- débutant: 70%
- confirmé: 50%
- expert: 70%

Les versions Amiga et PC sont prévues pour la fin de l'année.

INTERET: 83%



IN POLE POSITION...

Distribué dans les FNAC et les meilleurs points de vente.

SEGA ACTIVISION

POWER DRIFT © 1990 MCA/Universal et sous licence de SEGA ENTERPRISES LTD

THE GAME HAS BEEN CERTIFIED AND UNDER LICENSE FROM SEGA ENTERPRISES LTD. SEGA, MCA, 1990, 1991. Mastered and Distributed by Activision, INC. LTD

Distribué par

UBI SOFT

1, voie Félix Eboué

91021 CRETÉIL

Tél. 16 (1) 48 96 99 00

# LES VOYAGEURS DU TEMPS

DALPHINE env.200F 1 joueur  
Système: Amiga

D'habitude, pour présenter un jeu d'aventure, nous parlons du scénario et de ce fait, nous révélons parfois des éléments qui sont essentiels. C'est lors-ci, nous allons nous occuper de l'avis que nous avons sur le jeu d'aventure de carrière (qui, comme Frost, l'accompagne) mais il va arriver bien des avertissements dans bien des mondes. Si vous achetez ce soft, vous n'en saurez pas plus, le fin mot de l'histoire ne se révèle qu'au fur et à mesure de votre progression. Ce jeu d'aventure est animé, un peu comme les derniers Sierra-On-Line (Space Quest 3, Police Quest 2, etc.), et il vous suffit de cliquer sur un endroit précis pour voir ce qui se passe à ce point. Généralement, c'est nettement plus beau que tout ce que nous avons l'habitude de voir, et sur Amiga de nombreux sons d'ambiance accompagnent votre odyssée. En cliquant sur le bouton droit de votre souris, vous obtiendrez un menu avec les verbes d'action du jeu: examiner, prendre, poser, utiliser, actionner, parler. Ceci permet d'effectuer simplement un grand nombre d'actions. Par contre, il vous faudra faire très attention aux dessins, de nombreux objets très petits (qui sont mal visibles), et seule une étude détaillée et approfondie des images vous permettra de les découvrir. Un soft très intéressant, accessible à tous (malgré ses anglophones) et qui se joue catégoriquement à la souris.



Après avoir fait bien montré ce qu'ils avaient faire dans le domaine des jeux d'aventure, voilà que Delphine Software se lance dans les jeux d'aventure. Nous partons directement au premier rang avec un système de jeu fabuleux. Strictement rien à taper à la souris, comme dans les LucasFilms, mais encore plus pratique au niveau des commandes, c'est un véritable régal pour les fans de jeux d'aventure animés. Pour les non-initiés, c'est également parlant car ces derniers doivent être différemment formés. Cela dit, l'animation, c'est beaucoup plus belle que tous les jeux de style déjà faits, avec plus de musiques et des bruitages carrément fous. Enfin, c'est clé sécurisé très fouillé, avec presque autant d'humour que dans les Sierra et tout autant de folie. Bref, un soft qui réjouira tous les amateurs d'aventures, et un bon programme pour débuter!



  
La supervision des Sierra-On-Line n'est plus! La société Delphine Software fait une entrée remarquée dans le monde des jeux d'aventure. Alors que, en nous proposant d'ambier le meilleur de ce genre édité jusqu'à présent. Basé sur le même principe que les jeux Sierra, *Les Voyageurs du Temps* est supérieur à (presque) tous points de vue. Graphiquement, c'est très impressionnant avec de nombreux effets de lumière. Les musiques sont magnifiques, il y a même une chanson sur l'animisation. Pour réellement profiter le matin, il faudrait, comme sur les Sierra une option Midi pour la musique, mais ce sera peut-être pour le prochain. Croirez-moi, vous pourrez acheter ce soft les yeux fermés!



  
Ayant retrouvé notre Rédacteur-chef en langue pendante, les yeux exorbités (toujours écarquillés sur son lecteur de disques), nous l'avons interrogé sur ce qu'il avait à nous dire. Il a saisi. Il y a 3 mois de cela, je m'étais heurtusement, sérieusement préparé (séance de yoga, fitness, repos, etc.). Malgré tout, quel choc! Imaginez une jeu d'aventure animé en français aussi que les Sierra-On-Line. Les graphismes sont incompréhensibles pour les yeux de jeu, et le fait qu'en début de jeu, on se retrouve dans cette histoire pourtant complète, est une idée géniale. Le système de jeu est très pratique, avec en plus des mots asperges, qui font de ce soft un modèle du genre.

## LES VOYAGEURS DU TEMPS

SCENARIO: 95%

GRAPHISME: 98%

COMMANDES: 85%

DIFFICULTÉ:

- débutant: 70%
- confirmé: 45%
- expert: 20%

INTERET: 98%



# MANHUNTER 2: SAN FRANCISCO

SIERRA-ON-LINE env.300F 1 joueur  
Système PC / ST

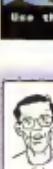
Si vous aimez Manhunter, vous devrez vous accrocher qu'à la fin, vous monterez à bord d'un vaisseau, à la poursuite des Orbs, un dangereux criminel allié aux Orbs! Le jeu reprend à ce moment précis. Vous pourrez alors jusqu'à San Francisco, mais pas habilité au maniement du vaisseau, vous heurtez un bâtiment et vous chassez dans une rue! Vous avez dérobé un sac à Mainhunter, et vous récupérez rapidement sa carte d'identité et son MAD. Et vous vous répartis à la poursuite de l'ennemi. Mais attention, le vaisseau détruit tout ce qui croise sur son chemin. En plus de cela, vous devrez découvrir pourquoi, certains immobiles de la ville sont couverts de sales, ou encore pourquoi, la Cos Tower flotte au gaz rouge constamment. Mais toute cette info croise plus loin, lorsque vous comprendrez la raison de votre arrivée avec les Orbs!

Cette suite de Manhunter reprend le même système de jeu, difficile à décrire, mais des autres. Si, la majorité des écrans sont vous connus, si vous y tenez, et sur seulement quelques-uns, vous avez la possibilité de déplacer votre personnage sur un écran en 3D. Par contre, l'aventure est encadrée par un bon nombre de jeux d'arcade, comme dans le premier épisode. Un jeu d'aventure au scénario excellent, surtout en raison du MAD, l'ordinateur, pour traquer les gens dans la ville.



Use the ARROW keys to move to the EXIT

J'avais adoré le premier, et je trouve le second Manhunter encore plus réussi. Même si les graphismes sont très mauvais, le scénario est génial, et le système pour traquer les gens dans la ville est réellement une trouvaille géniale. Les jeux de l'arcade visent à distraire le joueur, et ajoutent le plus souvent une touche supplémentaire d'humour, dans cet univers possiblement qu'est celui de Manhunter... de l'humour noir évidemment, donc d'autant plus appréciable. Pour les fans uniquement!



En apprenant que Manhunter New York avait une suite, j'avais été surpris qu'un certain nombre de points avaient été modifiés. Hélas, très fois hélas! Les graphismes ne rappellent toujours les trois premiers. Sierra-On-Line, le système de jeu, cependant, est toujours aussi bon. Mais pour moi, tout le terrain semble être vraiment intéressant. Aucune partie lassante, même si c'est le plus important pour un jeu d'aventure. Mais seul reste maintenant, c'est que c'est fait au Manhunter 2, ils prennent en considération les innovations techniques présentes dans tout les jeux d'aventure, depuis un an maintenant.

## MANHUNTER SF

SCENARIO: 100%

GRAPHISME: 35%

COMMANDES: 55%

DIFFICULTE:

-débutant: 60%

-confirmé: 40%

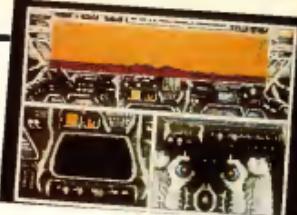
-expert: 20%

Aucune différence entre les versions ST et PC. La version ST Amiga est prévue pour la fin de l'année.

INTERET: 50%



La version Amiga arrive prochainement. Pas de version PC prévue.



Fan de Cyberpunk, de SF et d'aventure, je me suis donc régalé avec ce B.A.T.-in. La réalisation est évidemment bonne, avec des graphismes qui font dossier de la machine sur laquelle tourne le jeu, et des musiques à faire danser les fesses. Mais je ne suis pas sûr qu'il n'est pas commun? Quand, en plus, le jeu est pratiquement complètement intelligent, on achète B.A.T., et on y joue des heures et des heures. Peut-être un des jeux d'aventure le plus complet du marché. Avec les Voyages du Temps et B.A.T., les fans d'aventure ont du pain sur la planche!



Pour bien parler de ce soft très drôle, il me suffit d'aller rapidement au essentiel exhaustif de qualificatifs, tels que génial, magnifique, merveilleux, etc. Il préfère parler d'un ou deux détails qui m'ont impressionné. La carte sonore vendue avec le soft est une véritable révolution à elle seule, tant la qualité de la musique et des sons obtenu. Il faut également à ce que le SF soit mal faire de mieux. Le système de jeu permet en plus d'effectuer un nombre incroyable d'actions différentes. J'ai particulièrement apprécié le petit module de programmation, qui permet d'éviter de faire 36 fois les mêmes gestes. Pour ce qui est du monde et du scénario du soft, il existe, c'est à la fois original et passionnant. Un soft qui ne peut que plaire!



SCENARIO: 100%

GRAPHISME: 90%

COMMANDES: 99%

DIFFICULTE:

-débutant: 90%

-confirmé: 65%

-expert: 35%



INTERET: 98%

# AVVENTURE

## B.A.T.

UNISOFF prix: 250F 1 joueur

Système: ST

Dans ce soft très perturbant, vous êtes un agent du Bureau des Affaires Temporelles (B.A.T.), une sorte de police ultra-sociale. Vos caprices vous exonerent sur la planète Sélénia, dernier endroit où a été vu le criminel Mérimé. Celui-ci s'est échappé récemment d'un pénitencier, en compagnie de Vrangoir, un fou criminel, qui viennent tout juste d'envahir un village futuriste de la planète. Vous devrez donc les arrêter. Il y a bien une difficile enquête, dans un monde futuriste peuplé d'extra-terrestres, de robots et d'androïdes de toutes sortes. Pour ce faire vous pourrez discuter avec de nombreux personnages, les voire ou les agresser, leur acheter ou leur vendre divers objets (armes, munitions, etc.). Pour vous aider, vous aurez greffé sur votre avant-bras, BOB, un ordinateur aux nombreuses fonctions. Il pourra vous donner votre état physique et mental, vous donner des indices, vous physiologique ou encore donner l'état de vos connaissances. Vous pourrez même le programmer, pour que votre agent agisse d'une certaine façon, dans certaines situations fréquentes (lorsque vous êtes poursuivi, blessé, etc.). A un moment du jeu, vous aurez à piloter un engin volant dans une phase temporelle plongée à un simulateur, avec des vies en 3D, et tenterez de l'échapper à un robot qui vous poursuit. Même dans les souterrains de la ville. Côté jeu, tout se fera à la souris, l'écran se transforera selon l'endroit où elle est placée. Aussi, vous pouvez vous transformer en balle lorsqu'elle se trouve sur un personnage, et un simple clic permettra d'engager alors une conversation. D'autre part, le jeu est en temps réel, ce qui veut dire que certains personnages bougent constamment, d'où l'impression de réel qui émane du jeu.

Comme vous le voyez, le soft sera est assez original, et il existe heureusement plusieurs façons de finir l'aventure. Les graphismes sont penser à des BD dans un style proche de Bliz, mais la grande innovation est sans aucun doute la sonore sonore vendue avec le logiciel, qui vous plonge totalement dans ce monde. De nombreux musiques et bruits en tous genres sont en effet présents, et avec cette carte, ils sont d'une qualité largement équivalente à ceux d'un Amiga.

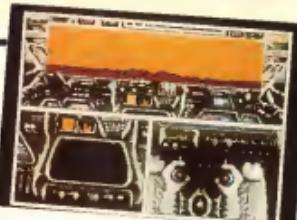
On l'aura peut-être attendu longtemps mais le résultat en vaut largement la peine. B.A.T. est sans aucun doute un des hits de cette fin d'année. L'histoire est en bâton, il existe au moins trois phases différentes de jeu, et c'est un très grand nombre d'options. La rédemption sera inévitable avec de beaux graphismes comportant de petites animations (près de 300). L'action se vous laisse aucun répit, et les bruitages et musiques qui accompagnent le jeu, préférerez d'ouvrir ouverte l'oreille ST. En effet, le logiciel est vendu avec une carte sonore, offrant quatre voies de sons digitalisés du plus bel effet (il est possible d'ajouter une autre carte). Beaucoup plus précis, les programmes sont sur disque, il faut quand même trois jours pour les terminer; alors qu'il faut quand même trois jours pour les solides détails. A conseiller à tous!

66



**"Peut-être un des jeux d'aventure le plus complet du moment."**

La version Amiga arrive prochainement.  
Pas de version PC prévue.



Fan de Cyberpunk, de SF et de jeu d'aventure, je me suis donc égalemment avec ce B.A.T.-II. Un scénario relativement simple, avec des graphismes qui font douter de la machine sur laquelle il est joué, et des musiques à faire rougir de honte un Amiga, voilà qui n'est pas commençé! Quand, en plus, on est face à un jeu système de jeu, à la fois pratique, complet et intriguant, mais rien à faire: on achète B.A.T.-II, et on y passe des heures et des heures. Peut-être un des jeux d'aventure le plus complet du moment. Avec les Voyages du Temps et B.A.T., les fous d'aventure ont du pain sur la planète!

Pour bien parler de ce soft très étrange, il m'aurait fallu employer un équivalent exhaustif de qualificatif, mais je ne sais pas si je pourrai faire ça. Je préfère, pour d'au moins détails qui m'ont impressionné. La carte sonore vendue avec le soft est une véritable révolution à elle seule, tant la qualité de la musique et des sons obtenus, est impressionnante à ce que le ST pouvait faire de mieux. Le système de jeu permet au plus d'effets, et un nombre incroyable d'actions différentes. Il est particulièrement apprécié le petit module de programmation, qui permet d'éviter de faire 36 fois les mêmes gestes. Pour ce qui est du monde et du scénario de ce soft, il encore, c'est à la fois original et passionnant. Un soft qui ne peut que plaire!

**B.A.T****SCENARIO: 100%****GRAPHISME: 90%****COMMANDES: 99%****DIFFICULTÉ:****-découvert: 90%****-confirmé: 65%****-expert: 35%****INTERET: 98%**

67

## LE FETICHE MAYA

SILMARIS env. 250F 1 joueur  
Système : Amiga / ST

**M**ichael Fairbank apprend par les journaux que son professeur d'archéologie est mort. Son corps a été dévoré dans la jungle du Yucatan, et les causes de son décès restent mystérieuses. Dans sa poche, on a retrouvé un parchemin maya, mentionnant un ancien rituel. Michael décide de poursuivre les recherches du professeur Edward Halifax. Au même moment, son écrivain et le docteur Olrik Karloff, part lui aussi à la conquête du finibus.

Dès son arrivée au Mexique, notre héros se retrouve nez à nez avec Karloff, et les hostilités commencent. Après une bête lutte, Michael prend la direction de la cité d'Uxmal. Ici, nous avons affaire à une simulation de conduite. La jeep ne possède que deux vitesses, et la roue arrière est dépourvue d'embûches (roches, pierres, débris, etc.-de-sac). Vous devrez faire face à de multiples bifurcations, une erreur vous sera fatale. Une fois dans la cité, le jeu d'aventure commence. Les pièges sont nombreux, et vous devrez échanger divers objets, que vous pourrez revendre une fois revenu au village pour, en échange, obtenir d'autres précieux objets, lesquels serviront de troc pour acquérir les fragments de l'antique. Pendant votre périple, les énigmes à résoudre seront nombreuses. De plus, n'oubliez pas que votre adversaire, Karloff sera constamment sur vos traces.



**Encore un jeu Silmaris réussi!** Un jeu très bien fait et très bien sonorisé. Le Fétiche Maya est le mariage très réussi d'un jeu d'aventure graphique, animé et à la portée de tous à une phase de simulation de conduite de jeep. La partie aventure est en 3D animée, à la Sierra-On-Line, si ce n'est que les quelques actions possèdent s'effectuent en pressant les touches de fonction. La phase de conduite est rapide et l'ambiance de vitesse est réussie. Enfin, lorsque vous rencontrez votre ennemi, vous entrez dans la phase de combat qui elle aussi est une réussite. Que dire de plus?



Silmaris n'arrête pas de nous surprendre dans l'originalité. Cette fois-ci avec le Fétiche Maya, qui allie l'aventure à la simulation de conduite par les jeux de combats. Les graphismes sont superbos et l'animation très réussie. La phase de simulation dans la jungle est très prenante. Elle n'est pas vraiment difficile, mais elle demande sincèrement d'attention. L'aventure, elle vous demande de faire preuve, de la réflexion et rien à taper au clavier. Tous ces jeux au joystick et avec les touches de fonction. Un conseil enfin, il faut à tout pris que vous arriviez dans les cités avant Karloff, votre adversaire. En bref, Le Fétiche Maya est un super jeu, et je me demande ce que nous réserve l'équipe de Silmaris pour la prochaine fois. A suivre...



Encore une société française qui fait très fort sur 16 bits, leur dernier programme le prouve. Le Fétiche Maya est une réussite sur tous les plans. Les écrans graphiques sont d'une grande finesse, les bruitages excellents, et l'animation du personnage est très fidèle. Concernant en plus, le jeu est très agréable à jouer. Il devrait bien marcher dans les ventes de fin d'année. Maintenant, on attend les prochaines opélogies de Silmaris qui, d'après ce que l'on a pu en voir, s'annoncent encore meilleures.



SCENARIO: 72%

GRAPHISME: 77%

COMMANDE: 87%

DIFFICULTE:

- débutant: 60%
- confirmé: 50%
- expert: 40%

INTERET: 84%



# A GAME LIKE NO OTHER



## COMING SOON

# U.S. GOLD

# MANIAC MANSION

LUCASFILM GAMES 999.350F 1 Jaarur

## System 1 PI

**M**assacre Massacre est l'adaptation sur 16 bits, du premier jeu d'aventure interactif signé Lucasfilm. Avant Zak Mac Craken And The Alien Mindbenders, la compagnie avait en effet édité ce jeu, qui reste l'un des meilleurs à ce jour.

Dans *Musique Marion*, un savant peu pom-pom girl pour faire des expériences sur elle... Vous deviez, au début du jeu, choisir trois personnes parmi les nombreux amis. Vous leur étiez d'ailleurs en débet avec eux, mais il fallait leur faire faire une action. Cela pouvait être de gagner à un personnage à tout moment, certaines équipes demandant même une certaine coordination entre plusieurs personnes. Le jeu se joue essentiellement à la souris, puisqu'il suffit de cliquer sur les verbes d'action à l'écran pour que la page graphique réponde. C'est un jeu d'ambiance assez sombre et étrange. Un jeu particulier de *Musique Marion*, par rapport aux autres jeux du genre, est qu'il peut être joué plusieurs fois avec une équipe de personnages différente, et qu'il est particulièrement harmonieux. Espérons que les autres années jeux *Lucastiles* arriveront prochainement!



Game Paused, press SPACE to continue.

Push Open Walk to Unlock Turn on  
Pull Close Pick up New kid Turn off  
Give Read What is Use Fix

key



# E.S.S.



AVEZ VOTRE PLUS GRANDE AVENTURE DU SIECLE PROCHAIN



Conception : Roland OSKAM • Frédéric NEDELEC  
Programmation : INFERENCER MDO  
Graphism : Yannick CHOSSE • Joseph KLUYTMANS  
Musique : [www.musique-zen.com](http://www.musique-zen.com)



Inutile de vous dire, que l'arrivée d'un nouveau jeu 16 bits, en effet, Lucasfilm existe déjà sur C64 Lucasfilm est toujours un événement attendu de toute sa rédaction, le plus impliqué étant le rédacteur et auteur de ce magazine, Stéphane Lévy. Vous l'auriez vu s'asseoir parfois dans les bureaux, s'accrochant au lustre, le langue pendante en criant "Yesssiii vousuuu. Piste Pilotu", ça faisait peur à voir. Tout ça pour vous dire que ce soft est superbement réalisé, carrément génial, drôle, prenant.... Un vrai Lucasfilm, je vous assure.



Game paused, Press SPACE to continue.  
Push Open Walk to Unlock Turn on  
Pull Close Pick up How kid Turn off  
Give Read What is Use Fix



Game paused, Press SPACE to continue.  
Push Open Walk to Unlock Turn on  
Pull Close Pick up How kid Turn off  
Give Read What is Use Fix

Les versions Amiga et ST sortent prochainement.



Grand fan des jeux d'aventure animés, il semble normal que chaque nouveau jeu du genre soit un événement pour moi. Maniac Mansion en est donc un, non seulement parce qu'il démontre le système de jeu pratiqué de Zork aux Krakkos, mais aussi parce qu'il amuse énormément, surtout parce qu'on y retrouve l'humour présent dans ces derniers. C'est d'ailleurs le plus drôle de tous les Lucasfilms, et le seul reproche est, qu'il soit moins fini qu'Illydu au niveau des graphismes. Par contre, le fait de choisir des personnages différents changeant certains éléments de l'aventure, permet de jouer plusieurs fois, ce qui est intéressant pour un jeu d'aventure.



## MANIAC MANSION

SCENARIO: 85%



GRAPHISME: 76%

COMMANDÉ: 96%

DIFFICULTÉ:

· débutant: 65%

· confirmé: 55%

· expert: 40%

INTERET: 94%



disponible sur :

Amiga  
Atari ST  
Amstrad C & D  
PC 3 1/2" & 5 1/4"  
C 64 C & D

OPERA SOFT

Photo d'écran sur ST

distribué par

**UBI SOFT**

1 av. Félix Eboué  
94221 CRETIEU CEDEX  
Tél. 15 (1) 8 98 99 00

## THE THIRD COURIER

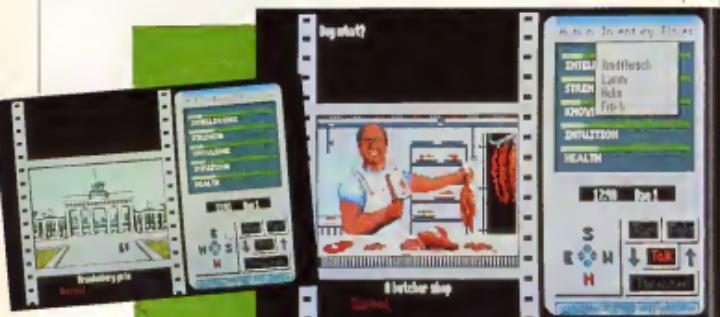
ACCOLADE sur 250 F 1 joueur  
Système PC

Votre mission est capitale! Trois agents secrets de l'OTAN, à la conférence de Bruxelles, ont été perçus disparus. Chacun d'entre eux possède une partie essentielle du tout dernier plan de défense stratégique, portant sur l'armement conventionnel. L'heure actuelle, dans le cercle secret des révélés, aucun agent n'est en mesure d'évaluer les risques et l'heure de la trahison. Votre but est de retrouver chacune des parties du plan (un circuit intégré, un microprocesseur, et un lecteur de disquettes) avant le début de la conférence, et surtout avant qu'elles ne tombent entre des mains ennemis. En tant que yéti habitué de ce genre de missions, les



Votre le type même du soft qui nécessite de s'y attarder longement, sous peine de passer complètement à côté du sujet et de l'intérêt véritable du jeu. Si le début de la partie peut paraître long et fastidieux, la partie suivante devient plus dynamique et passionnante. Au niveau de la réalisation, c'est correct, même si la qualité générale aurait pu être supérieure. Dans l'ensemble, un logiciel expédié qui mérite votre attention.

responsabilités de l'Etat n'ont pas hésité à faire appel à vous. Vous savez donc ce que cela signifie. Une fois parti, vous ne bénéficiez d'aucune assistance. Un seul conseil: "Ne faites confiance à personne." La seule piste dont nous disposons vous mènera à Berlin. C'est là que nous vous renverrons de nouvelles instructions. Bonne chance et rappelez-vous, vous ne pouvez compter que sur vous-même!



Un jeu d'aventure jouissif d'espionnage, voilà au moins quelques chose d'original. Dans Third Courier, vous vous promenez dans les rues de Berlin, comme dans un jeu de rôle. Vous devrez déjouer un gang Meister! Vous créez votre personnage, et vous voilà en quête des documents siécrés, à rencontrer et combattre les divers personnages qui peuplent la ville. L'intérêt du jeu est qu'il peut être recommandé plusieurs fois, tout sera toujours différent! Comptez et original, Third Courier est un bon soft qui pourra tout de même bénéficier d'une meilleure réalisation.



### THE THIRD COURIER

SCENARIO: 87%

GRAPHISME: 73%

COMMANDE: 86%

DIFFICULTÉ:

-débutant: 65%

-confirmé: 50%

-expert: 35%

Aucune version pour ST ou Amiga n'est prévue.

INTERET: 76%

# A PARIS LES NOUVEAUTÉS SONT D'ABORD DANS LES BOUTIQUES MICROMANIA



**MICROMANIA**

**Explosif !**

**Retrouvez  
Micromania  
sur FR3 dans  
l'émission  
SAMDYNAMITE  
tous les samedis  
à 20 h 30.**

**EXCLUSIF !**



**GARANTIE TOTALE 1 AN !**

Chez MICROMANIA les logiciels sont garantis **1 an**.

Si un logiciel ne fonctionne pas nous l'échangerons **immédiatement** contre un logiciel **neuf**.

### FORUM DES HALLES

5, rue Pirouette  
Niveau — 2  
Métro et RER Les Halles  
Tél. 45.08.15.78

### PRINTEMPS HAUSSMANN

64, bd Haussmann  
Espace Laisirs sous-sol  
75008 Paris Métro Havre-Caumartin  
Tél. 42.82.58.36

### CENTRE **NOUVEAU** COMMERCIAL GALAXIE

PRINTEMPS ITALIE 30, avenue d'Italie  
Niveau 1 Rayon Musique-Micro  
75013 Paris Métro Place d'Italie  
Tél. 45.81.11.50 poste 4141

### PRINTEMPS NATION **NOUVEAU**

2125, Cours de Vincennes 4<sup>e</sup> étage  
75020 Paris Métro et RER Nation  
Tél. 43.71.12.41

### CENTRE **NOUVEAU** COMMERCIAL VELIZY 2

PRINTEMPS VELIZY Niveau 1  
Rayon Musique-Micro  
Tél. 39.46.96.85

**LE PLUS GRAND CHOIX DE LOGICIELS SUR  
LE SUD-OUEST PARISIEN  
+ de 2500 JEUX EN STOCK**



# AVVENTURE

## MYSTERY OF THE MUMMY

RAINBOW ARTS env.200F 1 Joueur

Système Amiga

Voici un nouveau jeu d'aventure se jouant presque entièrement à la souris. Cette fois-ci, l'histoire se déroule en 1912, à Hambourg. Vous allez devoir enquêter sur un crime lié au vol d'uno mummy, ce qui vous conduira à faire partie de plusieurs différentes personnes. Le jeu d'aventure est simple à accéder puisqu'il suffit de cliquer sur les scènes d'action pour faire ce que l'on desire. Les actions possibles sont variables, et seule l'option parler, nécessite des entrées au clavier. Durant toute votre

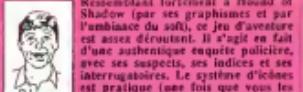
enquête, vous êtes accompagné par Wilhelm, votre Watson personnel. Le jeu d'aventure est entrecoupé de quelques séquences d'action pour récupérer des pièces liées à la conviction. Ces séquences sont très courtes et sont accompagnées d'un jeu de devinettes qui permet de connaître certaines personnes, et de vérifier les dires des autres. De nombreux lieux sont illustrés d'une image sépia qui amplifie l'atmosphère inquiète du jeu.

Les versions ST et PC sortiront prochainement.

Sunday, Prof.Dr. H. Stucke 1912 Langenfelderstrasse



For a short time the  
sexual tension was  
to the young where  
was STUCKE with  
bewildered sits on the  
sofa.  
What do you want  
from me? she asks  
dreadfully.



Ressemblant fortement à Hound of Shadow (par ses graphismes et par l'ambiance du soft), ce jeu d'aventure est assez déroutant. Il s'agit en fait d'une authentique enquête policière, avec ses suspects, ses indices et ses interrogatoires. Le jeu est d'ordinaire très précis (sauf là que vous les combinerez), et l'utilisation du clavier permet de poser des questions plus précises. En fait, l'astuce principal vient des graphismes, et des dialogues avec les personnages, puisque vous aurez à interroger de nombreuses personnes, sur de nombreux nombreux sujets. Le tout dans une atmosphère rappelant fortement le monde de Call of Cthulhu, durant les années 20, époque de mystère et d'aventure.



Turn! Hound of Shadow a déjà fait des amis, et cela avant même sa sortie. Restez à la recherche, mais restez calme de ce que ce n'est pas pour ne déplaire. En effet Mystery of the Mummy est vraiment fantastique. Le scénario est assez complexe pour vous tenir en haleine, et vous serez obligé de relire vos notes avant de retrouver une piste valable. Les graphismes sont de la même manière à la hauteur de l'ambiance, et cela pour le plus grand bonheur de vos yeux. Les commandes sont simples et pratiques (à la souris). En bref, une superbe enquête qui vous fera revivre les sensations d'un savant des années 20.



Rabensberg says  
good-bye and leaves.  
Meili... Wilhelm  
says.



S.L.

A croire que c'est le mois des jeux d'aventure, vu le nombre de bons jeux de cette catégorie. Mystery of the Mummy est un peu comme le grand Hound Of Shadow, si ce n'est qu'ici il n'y a rien à taper. Tout se passe grâce à ce qui a des avantages (facilité d'utilisation, à la portée de tous), mais aussi des inconvénients (l'absence des conversations, etc). Bien sûr, on est un peu perdu dans ce jeu, mais une heure de jeu, on fait facilement tout ce que l'on veut. Plus de 300 lieux différents, le jeu possède une durée de vie assez importante, et comme il est accompagné de beaux graphismes sépia, c'est une réussite!



## MYSTERY OF THE MUMMY

SCENARIO: 84X

GRAPHISME: 88X

COMMANDE: 78X

DIFFICULTE:

-débutant: 70X

-confirmé: 55X

-expert: 70X



INTERET: 92%

AVVENTURE

# HOUNDS OF SHADOW

ÉLECTRONIC ARTS ent. 250F 1 joueur

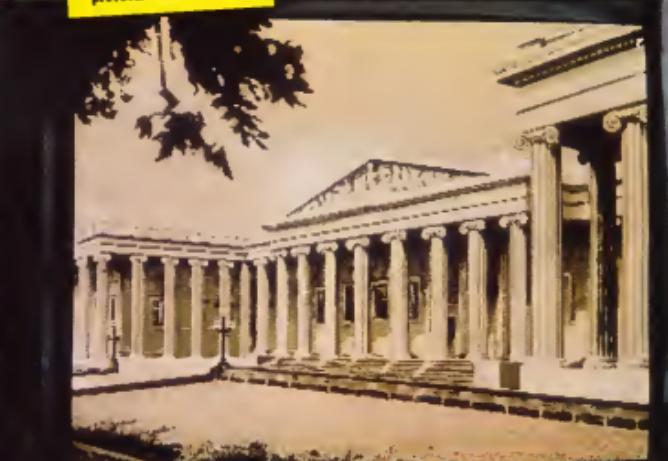
Système: Amiga / ST

Dans notre dernier numéro, nous vous avions présenté ce soft d'aventure utilisant un système de jeu inédit, appelé Timeline. Celui-ci se caractérise par une interaction très passée, où le joueur peut se faire manipuler et présenter dans le scénario. Une autre caractéristique de ce logiciel vient du fait, qu'il est à mi-chemin entre le jeu d'aventure classique, et le jeu de rôle de type fantastique. Votre personnage est défini par plus de 50 compétences, allant du maniement des armes à feu à la capacité de conduire une voiture, en passant par l'archéologie ou l'occultisme. Les habitudes de Call of Cthulhu (cf. dossier Lovecraft, GEN 10) sont également dans la description, ainsi que du personnage. Pour les autres sociétés, il faut lire la critique des deux derniers (ou dernières) vous devrez avoir un certain nombre de points dans certaines de ces compétences. Il faut comprendre que ces caractéristiques influencent sur le déroulement de l'aventure. Ainsi, un bon niveau dans la grammaire grecque, pourra permettre de trouver un ouvrage capital pour la suite du scénario. De la même façon, si vous ne trouvez pas un objet, ou si vous n'obtenez pas une réponse précise au



Versions Amiga et PC  
prévues.

premier essai, une deuxième tentative pourra s'avérer plus fructueuse. Tout le soft se joue au clavier, ce qui a permis d'élaborer un scénario qui est digne des meilleurs du genre, pour les fans de Cthulhu. Un certain nombre de dessins, viennent illustrer certains moments du jeu et l'explique amplement. Il vous pourra parfois de rencontrer quelques autres personnes que vous rencontrerez, leurs réponses vous renseignent, souvent des renseignements capitaux. L'histoire, elle, se déroule en 1921, et pendant que vous assistez à une séance de spiritualisme à Londres, à lieu un événement assez drôle. Commence alors pour vous, une enquête policière parsemée d'embûches et de meurtres, tous plus horribles les uns que les autres (mention à votre santé mentale). Une idée neuve pour un soft original



Génial! On en parle depuis près de deux mois, et je suis maintenant que sous réelle raison. Hounds Of Shadow est assurément le meilleur jeu d'aventure de genre, et la meilleure adaptation d'un jeu de rôle. On y retrouve les mêmes éléments de jeu et les mêmes plaisir. Cependant, le scénario est plus profond et plus étendu. On ne retrouve pas dans cette histoire, un l'horreur et l'effidicile sont des mots qui reviennent souvent! Attention reprendront, seuls les anglophones pourront se préférer.



Etant un passionné des jeux de rôle, je ne peux que me réjouir de la qualité de cette adaptation de Call of Cthulhu sur ordinateur. En effet, que l'on considère les graphismes, ou Sépia, ou les descriptions et les dialogues, tout vous fait pénétrer dans l'atmosphère stressante de ce jeu fantastique. La créature de l'horreur est fidèle à l'original de H.P. Lovecraft, et il est agréable de constater que les caractéristiques sont prises en compte pour déterminer si une de vos actions marche ou non. Quand au scénario, il est génial, tout à fait dans l'ambiance inquiétante et lugubre, propre au monde de H.P. Lovecraft.



## HOUNDS OF SHADOW

SCENARIO: 98%

GRAPHISME: 81%

COMMANDE: 90%

DIFFICULTÉ:

- débutant: 75%
- confirmé: 60%
- expert: 45%

INTERET: 99%



Je ne peux vraiment plus m'en passer:  
**JE ME FAIS PLAISIR**

# Je m'abonne à Génération 4

1 an: 11 numéros pour le prix de 911  
En cadeau, Génération 4 vous offre son autocollant (grand format)

France: 225 francs

Europe: 285 francs

Reste du monde: 325 francs

2 ans: 22 numéros pour le prix de 191  
En cadeau, le T-shirt (ou le CD laser des musiques des Voyageurs du Temps)

+ l'autocollant grand format

+ 5 autocollants petit format

France: 475 francs

Europe: 595 francs

Reste du monde: 675 francs

Je choisis:

1 an  2 ans  0  
T-shirt  CD laser  0  
France  Europe  Monde

Envoyez votre demande d'abonnement à:  
**PRESSIMAGE** Abonnement GEN 4 210,  
Rue du Faubourg Saint-Martin 75010 PARIS

NOM: \_\_\_\_\_

Prénom: \_\_\_\_\_

ADRESSE: \_\_\_\_\_

VILLE: \_\_\_\_\_

CODE: \_\_\_\_\_

Règlement : Pour l'étranger, voir les conditions en page sommaire  
 Chèque Bancaire  CCP  Mandat

Signature (des parents pour les mineurs)

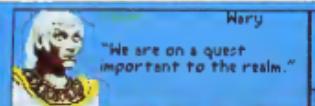
# SWORD OF TWILIGHT

ELECTRONIC ARTS env.200F 1 à 3 joueurs  
Système Amiga / ST

Décidément, il est des mois durant lesquels, de nombreux concepts sont mis en oeuvre, et cette fois-ci, il faut bien dire que Electronic Arts en est le principal instigateur. Après *Reign of Shambu* et *Wolf Sword of Twilight*, voici de l'info sur *Sword of Twilight*, jeu à trois joueurs simultanément (3 à clavier et 2 aux joystick). Si vous êtes trois soit avec un partenaire, pas de problème, l'ordinateur s'occupera de gérer les autres membres du groupe. L'écran est divisé en 5 "cases". La partie centrale montre les pièces et le monde vu du dessus (comme dans Ultima), où vous déplacez vos personnages et les fêtes combattre. Tres des petits cadres sont réservés à vos deux (1 clavier), aux deux autres joueurs. Vous pouvez les déplacer en fonction des autres créatures qui vous abordent (amis ou ennemis). Le système de jeu est très simple. Au début vous êtes en mode mouvement, et vous pouvez déplacer votre personnage grâce au joystick. En appuyant sur le bouton, apparaissent dans votre cadre diverses options. La touche "shift" vous permet de modifier l'attitude de votre personnage (amicale, hostile, etc.). L'option "Take" permet d'accepter la main tendue d'un autre joueur, alors que l'option "Drop" en rejette. L'option "Move" permet de revenir au mode déplacement. Et enfin, l'option la plus importante, "Talk", vous permet de dialoguer avec d'autres individus. Veux pouvez saluer ou mena-

ger, attendez Ultima V ou Poué de Radiance sur 16 bits, j'ai eu l'excellente idée de m'essayer à ce jeu de rôle d'un genre assez similaire. Les graphismes sont sympathiques et le système de jeu vraiment pratique. L'interface est vraiment bien de la première à la dernière ligne, et c'est ce qui le rapproche un peu plus d'un véritable JDR. En plus, le système de dialogue est très complet, ce qui permet de poser pas mal de questions et il semble y avoir assez de sorts, miasmas, objets et armes différentes pour lui donner une durée de vie largement suffisante.

cor quelqu'un, ou lui poser bon nombre de questions concernant divers sujets, grâce à un système de sous-menus ultra-pratiques. Stéph, le jeu est de type modèle fantastique, avec une génération de personnages très divers et nombreux sorts et armes, magiques ou non. Vous pourrez explorer des temples, éviter des pièges, et à l'heure de nombreux ennemis. Le plus important reste l'interactivité. Par exemple, si vous tuez des innocents, vous serez considéré comme un criminel dans toutes les villes du pays. Alors soyez prudents et modérez dans vos actes.



Voilà en jeu étonnant. Au début, on trouve les graphismes moyens, et même si certaines pages sont superbos, il est vrai que la plupart sont moyens. Par contre, c'est le système de jeu qui est vraiment très bien fait toute sa dimension. Imaginez un jeu à la Ultima IV, mais où 3 joueurs peuvent participer en même temps. Deux d'entre eux utilisent un joystick, et le dernier le clavier. Car, vous l'aurez deviné, *Sword Of Twilight* ne nécessite aucune commande à taper. Vous vous déplacez au moyen de touches tergicardiaques accompagnées d'actions que vous apprenez par le biais, et des menus étrangement conçus pour être facile à utiliser. Vous pourrez, par exemple, vous balader, du simple ramassage d'objets à des discussions sensées avec les personnages rencontrés! Voilà qui est très bien.



Evidemment, avec ses graphismes plus que moyens, et une animation assez lente, la réalisation de ce logiciel n'est pas fantastique. En dehors de cela, il existe de nombreux paramètres meilleurs amis du monde. Premier atout, il est possible de jouer à trois, ensuite l'environnement musical est très bon, et enfin l'intérêt du soft est génial et sa durée de vie est immense. De quoi s'ennuyer en groupe autour de votre micro. Comme quoi, il ne faut vraiment pas se fier aux apparences.

**SWORD OF TWILIGHT**

SCENARIO: 76%

GRAPHISME: 63% *pas de version ST ou Amiga annoncée.*

COMMANDES: 83%

DIFFICULTE:

- débutant: 70%
- confirmé: 60%
- expert: 50%

**INTERET: 83%**

je veux vraiment tout savoir sur les jeux micro

## L'ENCYCLOPÉDIE DES JEUX

CÉNÉRATION 4 vous propose la critique de l'intégralité des jeux ATARI ST, AMICA et PC. Des fics d'exclusivité, des torrents de photos, des cascades de couleurs. Un monument !

## LES JEUX ST, AMICA ET PC ONT DÉJÀ UNE BIBLE: CONSERVEZ LA

Je déclare recevoir les numéros suivants de Cénérat'ion 4, pour un total de ... francs. Indiquer ci-dessous les numéros de Cénérat'ion 4 que vous désirez acquérir:

<input type="checkbox"/> N°1	<input type="checkbox"/> N°2	<input type="checkbox"/> N°3	<input type="checkbox"/> N°4
<input type="checkbox"/> N°5	<input type="checkbox"/> N°6	<input type="checkbox"/> N°7	<input type="checkbox"/> N°8
<input type="checkbox"/> N°9	<input type="checkbox"/> N°10	<input type="checkbox"/> N°11	<input type="checkbox"/> N°12
<input type="checkbox"/> N°13	<input type="checkbox"/> N°14	<input type="checkbox"/> N°15	<input type="checkbox"/> N°16
<input type="checkbox"/> N°17	<input type="checkbox"/> N°18	<input type="checkbox"/> N°19	<input type="checkbox"/> N°20
<input type="checkbox"/> N°21	<input type="checkbox"/> N°22	<input type="checkbox"/> N°23	<input type="checkbox"/> N°24

ATTENTION! Certains numéros indiqués ci-dessous ne sont encore sortis. Ne commandez que des numéros précédant celui de mois en cours.

Je choisis:  1 numéro vaut 270F.  5 numéros: 100 FF  10 numéros: 170FF  une reliure: 65 FF  2 reliures: 130FF  Le pack d'enfer vaut 270FF. Il numéros au choix (les indiquer)  2 reliures  Port compris. Cocher le ou les cercles désirés.

Envoyez votre règlement à: PRESSIMAGE 210, Rue du Faubourg St-Martin 75010 PARIS

NOM: \_\_\_\_\_

Prénom: \_\_\_\_\_

ADRESSE: \_\_\_\_\_

VILLE: \_\_\_\_\_ CODE: \_\_\_\_\_

Règlement : Pour l'étranger, voir les conditions en page sommaire  
 Chèque Bancaire  CCP  Mandat

AVVENTURE

## KAYDEN GARTH

EAS env.2000F 1 joueur  
Systèmes Amiga / ST

**K**ayden Garth! Un petit pianiste de la Fédération Galactique, utilisé comme bague pour les partis ennemis. Or, en cette année 2465, un message de détresse est envoyé par cette planète. Depuis plus de deux ans, Kayden et son pianiste ont été kidnappés et sont enlevés. Vous devrez trouver un moyen de les libérer et de sauver le pianiste. Dans un premier temps, vous allez créer vos personnages en tirant au hasard leurs caractéristiques, puis leur face (parmi 8 différentes), et enfin leur métier (il y en a 16). Apres leur avoir donné un nom, vous vous retrouverez sur la planète L3, suivant un système de déplacement similaire à celui utilisé dans la saga Ultima. Vous devrez explorer la planète, ses villes et ses 30 îlots possédant des ressources précieuses. Vous devrez également faire face à de nombreux ennemis, et faire face à l'ennemi qui a kidnappé Kayden et son pianiste. Vous devrez trouver un moyen de rentrer à votre base. A l'intérieur des douzaines, la ville est en 3D (comme pour Ultima). De nombreux monstres vous attaqueront, vous laissant comme seul choix la fuite ou le combat. Certains personnages sont des pouvoirs mystiques, ou qui leur permettent de lancer des sorts. Vous pourrez aussi utiliser certains

Avec des graphismes lumineux, des sons poétiques, et un intérêt totalement inédit, on pourrait croire que c'est un jeu! Il pourtant ce n'est pas fait! Que dire des superbes Alt+5 et Alt+6 (pour obtenir les images Alt+1 et Alt+2) qui permettent de déplacer votre groupe de personnages. C'est d'une logique et d'un plaisir assez limité, mais je ne pourrais pas dire que c'est tout. Le jeu en lui-même est en plus très difficile, donnant ainsi l'ultime élément me permettant de dire, que ce logiciel est plus que mal. Il reste à savoir malheureusement si quelqu'un peu faire pareil. Une affaire à suivre...

## VOUS AIMEZ GENERATION 4

Vous avez un compatible PC. Vous vous intéressez aux nouvelles technologies

**VOUS NE POURREZ PLUS VOUS PASSER DE ACTION PC".**

Le monde du PC et des compatibles; maîtriser leur utilisation, trouver des solutions, en tirer le meilleur parti.

**FIN NOVEMBRE, NE RATEZ PAS LE NUMÉRO 1**



objets. Très simple, de par son achat, et de par son système de jeu, ce soft s'adapte essentiellement aux débutants et aux jeunes. Mais attention, la version en version actuellement possède une grosse lacune. Venant d'Allemagne, le clavier ne correspond pas vraiment au clavier français, il vous faudra appuyer simultanément sur deux touches qui rend le jeu presque difficile à utiliser. Une erreur grave totalement inadmissible!



### KAYDEN GARTH

SCENARIO: 35%

GRAPHISME: 28%

COMMANDES: 00%

DIFFICULTÉ:

-débutants 70%

-confirmés 50%

-experts 30%

Aucune différence  
entre les versions ST  
et Amiga. Rien de  
prévu pour PC.

INTERET: 02%

**ATTENTION! DANGER DE MORT!  
A TOUS CEUX QUI NE POSSÈDENT PAS LE VENIN DE VIPER V  
UN SEUL CONSEIL: NE RÉVEILLEZ PAS LE GÉANT QUI DORT**

Viper V, la dernière chance de l'humanité. Depuis l'an 2705, la guerre fait rage entre les planètes de la Ligue des Étoiles et Gai, le terrifiant Maïa de la race mecanide.

Son arrivée de nubes stellaires emporté d'une base de débris volée dans le système Terra.

Vous, seul, pourrez sauver l'humanité.

Prenez le costume de Viper V et donnez à Gai cette averse logique:

"Ne réveillez pas le géant qui dort"

## DAY OF THE VIPER

ACCOLADE



ACCOLADE

100% de divertissement à l'heure

Amiga, Amiga CD32, Amiga 1200, 1600, 2000, 2600, 3000, 4000, 4600, 5000, 5500, 6000, 7000, 8000, 9000, 10000, 12000, 16000, 20000, 24000, 26000, 30000, 32000, 36000, 40000, 44000, 48000, 52000, 56000, 60000, 64000, 68000, 72000, 76000, 80000, 84000, 88000, 92000, 96000, 100000, 104000, 108000, 112000, 116000, 120000, 124000, 128000, 132000, 136000, 140000, 144000, 148000, 152000, 156000, 160000, 164000, 168000, 172000, 176000, 180000, 184000, 188000, 192000, 196000, 200000, 204000, 208000, 212000, 216000, 220000, 224000, 228000, 232000, 236000, 240000, 244000, 248000, 252000, 256000, 260000, 264000, 268000, 272000, 276000, 280000, 284000, 288000, 292000, 296000, 300000, 304000, 308000, 312000, 316000, 320000, 324000, 328000, 332000, 336000, 340000, 344000, 348000, 352000, 356000, 360000, 364000, 368000, 372000, 376000, 380000, 384000, 388000, 392000, 396000, 400000, 404000, 408000, 412000, 416000, 420000, 424000, 428000, 432000, 436000, 440000, 444000, 448000, 452000, 456000, 460000, 464000, 468000, 472000, 476000, 480000, 484000, 488000, 492000, 496000, 500000, 504000, 508000, 512000, 516000, 520000, 524000, 528000, 532000, 536000, 540000, 544000, 548000, 552000, 556000, 560000, 564000, 568000, 572000, 576000, 580000, 584000, 588000, 592000, 596000, 600000, 604000, 608000, 612000, 616000, 620000, 624000, 628000, 632000, 636000, 640000, 644000, 648000, 652000, 656000, 660000, 664000, 668000, 672000, 676000, 680000, 684000, 688000, 692000, 696000, 700000, 704000, 708000, 712000, 716000, 720000, 724000, 728000, 732000, 736000, 740000, 744000, 748000, 752000, 756000, 760000, 764000, 768000, 772000, 776000, 780000, 784000, 788000, 792000, 796000, 800000, 804000, 808000, 812000, 816000, 820000, 824000, 828000, 832000, 836000, 840000, 844000, 848000, 852000, 856000, 860000, 864000, 868000, 872000, 876000, 880000, 884000, 888000, 892000, 896000, 900000, 904000, 908000, 912000, 916000, 920000, 924000, 928000, 932000, 936000, 940000, 944000, 948000, 952000, 956000, 960000, 964000, 968000, 972000, 976000, 980000, 984000, 988000, 992000, 996000, 1000000, 1004000, 1008000, 1012000, 1016000, 1020000, 1024000, 1028000, 1032000, 1036000, 1040000, 1044000, 1048000, 1052000, 1056000, 1060000, 1064000, 1068000, 1072000, 1076000, 1080000, 1084000, 1088000, 1092000, 1096000, 1100000, 1104000, 1108000, 1112000, 1116000, 1120000, 1124000, 1128000, 1132000, 1136000, 1140000, 1144000, 1148000, 1152000, 1156000, 1160000, 1164000, 1168000, 1172000, 1176000, 1180000, 1184000, 1188000, 1192000, 1196000, 1200000, 1204000, 1208000, 1212000, 1216000, 1220000, 1224000, 1228000, 1232000, 1236000, 1240000, 1244000, 1248000, 1252000, 1256000, 1260000, 1264000, 1268000, 1272000, 1276000, 1280000, 1284000, 1288000, 1292000, 1296000, 1300000, 1304000, 1308000, 1312000, 1316000, 1320000, 1324000, 1328000, 1332000, 1336000, 1340000, 1344000, 1348000, 1352000, 1356000, 1360000, 1364000, 1368000, 1372000, 1376000, 1380000, 1384000, 1388000, 1392000, 1396000, 1400000, 1404000, 1408000, 1412000, 1416000, 1420000, 1424000, 1428000, 1432000, 1436000, 1440000, 1444000, 1448000, 1452000, 1456000, 1460000, 1464000, 1468000, 1472000, 1476000, 1480000, 1484000, 1488000, 1492000, 1496000, 1500000, 1504000, 1508000, 1512000, 1516000, 1520000, 1524000, 1528000, 1532000, 1536000, 1540000, 1544000, 1548000, 1552000, 1556000, 1560000, 1564000, 1568000, 1572000, 1576000, 1580000, 1584000, 1588000, 1592000, 1596000, 1600000, 1604000, 1608000, 1612000, 1616000, 1620000, 1624000, 1628000, 1632000, 1636000, 1640000, 1644000, 1648000, 1652000, 1656000, 1660000, 1664000, 1668000, 1672000, 1676000, 1680000, 1684000, 1688000, 1692000, 1696000, 1700000, 1704000, 1708000, 1712000, 1716000, 1720000, 1724000, 1728000, 1732000, 1736000, 1740000, 1744000, 1748000, 1752000, 1756000, 1760000, 1764000, 1768000, 1772000, 1776000, 1780000, 1784000, 1788000, 1792000, 1796000, 1800000, 1804000, 1808000, 1812000, 1816000, 1820000, 1824000, 1828000, 1832000, 1836000, 1840000, 1844000, 1848000, 1852000, 1856000, 1860000, 1864000, 1868000, 1872000, 1876000, 1880000, 1884000, 1888000, 1892000, 1896000, 1900000, 1904000, 1908000, 1912000, 1916000, 1920000, 1924000, 1928000, 1932000, 1936000, 1940000, 1944000, 1948000, 1952000, 1956000, 1960000, 1964000, 1968000, 1972000, 1976000, 1980000, 1984000, 1988000, 1992000, 1996000, 2000000, 2004000, 2008000, 2012000, 2016000, 2020000, 2024000, 2028000, 2032000, 2036000, 2040000, 2044000, 2048000, 2052000, 2056000, 2060000, 2064000, 2068000, 2072000, 2076000, 2080000, 2084000, 2088000, 2092000, 2096000, 2100000, 2104000, 2108000, 2112000, 2116000, 2120000, 2124000, 2128000, 2132000, 2136000, 2140000, 2144000, 2148000, 2152000, 2156000, 2160000, 2164000, 2168000, 2172000, 2176000, 2180000, 2184000, 2188000, 2192000, 2196000, 2200000, 2204000, 2208000, 2212000, 2216000, 2220000, 2224000, 2228000, 2232000, 2236000, 2240000, 2244000, 2248000, 2252000, 2256000, 2260000, 2264000, 2268000, 2272000, 2276000, 2280000, 2284000, 2288000, 2292000, 2296000, 2300000, 2304000, 2308000, 2312000, 2316000, 2320000, 2324000, 2328000, 2332000, 2336000, 2340000, 2344000, 2348000, 2352000, 2356000, 2360000, 2364000, 2368000, 2372000, 2376000, 2380000, 2384000, 2388000, 2392000, 2396000, 2400000, 2404000, 2408000, 2412000, 2416000, 2420000, 2424000, 2428000, 2432000, 2436000, 2440000, 2444000, 2448000, 2452000, 2456000, 2460000, 2464000, 2468000, 2472000, 2476000, 2480000, 2484000, 2488000, 2492000, 2496000, 2500000, 2504000, 2508000, 2512000, 2516000, 2520000, 2524000, 2528000, 2532000, 2536000, 2540000, 2544000, 2548000, 2552000, 2556000, 2560000, 2564000, 2568000, 2572000, 2576000, 2580000, 2584000, 2588000, 2592000, 2596000, 2600000, 2604000, 2608000, 2612000, 2616000, 2620000, 2624000, 2628000, 2632000, 2636000, 2640000, 2644000, 2648000, 2652000, 2656000, 2660000, 2664000, 2668000, 2672000, 2676000, 2680000, 2684000, 2688000, 2692000, 2696000, 2700000, 2704000, 2708000, 2712000, 2716000, 2720000, 2724000, 2728000, 2732000, 2736000, 2740000, 2744000, 2748000, 2752000, 2756000, 2760000, 2764000, 2768000, 2772000, 2776000, 2780000, 2784000, 2788000, 2792000, 2796000, 2800000, 2804000, 2808000, 2812000, 2816000, 2820000, 2824000, 2828000, 2832000, 2836000, 2840000, 2844000, 2848000, 2852000, 2856000, 2860000, 2864000, 2868000, 2872000, 2876000, 2880000, 2884000, 2888000, 2892000, 2896000, 2900000, 2904000, 2908000, 2912000, 2916000, 2920000, 2924000, 2928000, 2932000, 2936000, 2940000, 2944000, 2948000, 2952000, 2956000, 2960000, 2964000, 2968000, 2972000, 2976000, 2980000, 2984000, 2988000, 2992000, 2996000, 3000000, 3004000, 3008000, 3012000, 3016000, 3020000, 3024000, 3028000, 3032000, 3036000, 3040000, 3044000, 3048000, 3052000, 3056000, 3060000, 3064000, 3068000, 3072000, 3076000, 3080000, 3084000, 3088000, 3092000, 3096000, 3100000, 3104000, 3108000, 3112000, 3116000, 3120000, 3124000, 3128000, 3132000, 3136000, 3140000, 3144000, 3148000, 3152000, 3156000, 3160000, 3164000, 3168000, 3172000, 3176000, 3180000, 3184000, 3188000, 3192000, 3196000, 3200000, 3204000, 3208000, 3212000, 3216000, 3220000, 3224000, 3228000, 3232000, 3236000, 3240000, 3244000, 3248000, 3252000, 3256000, 3260000, 3264000, 3268000, 3272000, 3276000, 3280000, 3284000, 3288000, 3292000, 3296000, 3300000, 3304000, 3308000, 3312000, 3316000, 3320000, 3324000, 3328000, 3332000, 3336000, 3340000, 3344000, 3348000, 3352000, 3356000, 3360000, 3364000, 3368000, 3372000, 3376000, 3380000, 3384000, 3388000, 3392000, 3396000, 3400000, 3404000, 3408000, 3412000, 3416000, 3420000, 3424000, 3428000, 3432000, 3436000, 3440000, 3444000, 3448000, 3452000, 3456000, 3460000, 3464000, 3468000, 3472000, 3476000, 3480000, 3484000, 3488000, 3492000, 3496000, 3500000, 3504000, 3508000, 3512000, 3516000, 3520000, 3524000, 3528000, 3532000, 3536000, 3540000, 3544000, 3548000, 3552000, 3556000, 3560000, 3564000, 3568000, 3572000, 3576000, 3580000, 3584000, 3588000, 3592000, 3596000, 3600000, 3604000, 3608000, 3612000, 3616000, 3620000, 3624000, 3628000, 3632000, 3636000, 3640000, 3644000, 3648000, 3652000, 3656000, 3660000, 3664000, 3668000, 3672000, 3676000, 3680000, 3684000, 3688000, 3692000, 3696000, 3700000, 3704000, 3708000, 3712000, 3716000, 3720000, 3724000, 3728000, 3732000, 3736000, 3740000, 3744000, 3748000, 3752000, 3756000, 3760000, 3764000, 3768000, 3772000, 3776000, 3780000, 3784000, 3788000, 3792000, 3796000, 3800000, 3804000, 3808000, 3812000, 3816000, 3820000, 3824000, 3828000, 3832000, 3836000, 3840000, 3844000, 3848000, 3852000, 3856000, 3860000, 3864000, 3868000, 3872000, 3876000, 3880000, 3884000, 3888000, 3892000, 3896000, 3900000, 3904000, 3908000, 3912000, 3916000, 3920000, 3924000, 3928000, 3932000, 3936000, 3940000, 3944000, 3948000, 3952000, 3956000, 3960000, 3964000, 3968000, 3972000, 3976000, 3980000, 3984000, 3988000, 3992000, 3996000, 4000000, 4004000, 4008000, 4012000, 4016000, 4020000, 4024000, 4028000, 4032000, 4036000, 4040000, 4044000, 4048000, 4052000, 4056000, 4060000, 4064000, 4068000, 4072000, 4076000, 4080000, 4084000, 4088000, 4092000, 4096000, 4100000, 4104000, 4108000, 4112000, 4116000, 4120000, 4124000, 4128000, 4132000, 4136000, 4140000, 4144000, 4148000, 4152000, 4156000, 4160000, 4164000, 4168000, 4172000, 4176000, 4180000, 4184000, 4188000, 4192000, 4196000, 4200000, 4204000, 4208000, 4212000, 4216000, 4220000, 4224000, 4228000, 4232000, 4236000, 4240000, 4244000, 4248000, 4252000, 4256000, 4260000, 4264000, 4268000, 4272000, 4276000, 4280000, 4284000, 4288000, 4292000, 4296000, 4300000, 4304000, 4308000, 4312000, 4316000, 4320000, 4324000, 4328000, 4332000, 4336000, 4340000, 4344000, 4348000, 4352000, 4356000, 4360000, 4364000, 4368000, 4372000, 4376000, 4380000, 4384000, 4388000, 4392000, 4396000, 4400000, 4404000, 4408000, 4412000, 4416000, 4420000, 4424000, 4428000, 4432000, 4436000, 4440000, 4444000, 4448000, 4452000, 4456000, 4460000, 4464000, 4468000, 4472000, 4476000, 4480000, 4484000, 4488000, 4492000, 4496000, 4500000, 4504000, 4508000, 4512000, 4516000, 4520000, 4524000, 4528000, 4532000, 4536000, 4540000, 4544000, 4548000, 4552000, 4556000, 4560000, 4564000, 4568000, 4572000, 4576000, 4580000, 4584000, 4588000, 4592000, 459600

# CONFLICT EUROPE

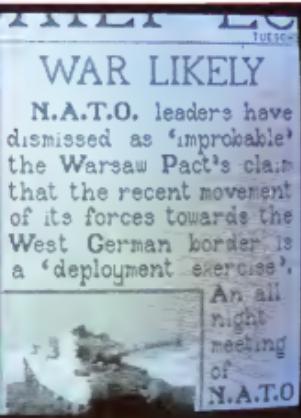
PSS env.250F 1 joueur  
Système: Amiga / ST

Ce logiciel nous propose une simulation de la Troisième Guerre mondiale, qui pourrait naître en Europe suivant divers scénarios, tous élaborés avec un souci extrême de réalisme. Ce jeu vous permet d'évaluer les réels dangers qu'entraînerait la révolution des armées soviétiques, ou tout autre scénario. Il vous est également possible d'étudier les conséquences d'un événement déclencheur, ou de certaines alliances politiques. Avant de commencer, vous aurez à choisir votre camp, le pacte de Varsovie ou l'OTAN. Quoi qu'il en soit, vous serez à la tête des armées aériennes et de celles qui sont affectées au sol. Pour essayer de gagner la guerre, vous disposez d'un nombre impressionnant d'actions comme des raids châtiment ou tactiques, ou bien croisades ou stratégiques, ou encore débarquement (cinq différents) que vous aurez choisi. Vous aurez l'évolution des événements à partir de votre quartier général où convergera toutes les informations relatives à l'affrontement. Il vous sera possible de visualiser l'emplacement de vos troupes et de celles de votre adverse, ou d'évaluer les dégâts qui pourraient causer à la population une attaque nucléaire ou chimique. Vous pourrez également tester une action diplomatique, ou alors une attaque de la base de l'ennemi ou de la partie. L'affrontement dure trois jours, et sera déclaré vainqueur, le camp qui aura réussi à détruire entièrement les unités au sol ennemis ou à perforer de manière significative, c'est-à-dire en bon nombre, les frontières adverses.



Eh bien quelque chose de nouveau à Pouvoir, avec un wargame qui va m'occuper un certain nombre de jours. C'est réalisation, bravou! Que se soient les graphismes, la présentation ou le système de jeu, il est très facile tout simplement. Le nombre d'options accessibles est impressionnant, fidèle reflet de la réalité, car de ce côté en

ceste, je ne pens qu'à apprécier l'exactitude historique du sol. En plus, il est très simple à utiliser, ce qui semble incroyable quand je pense à sa complexité. Une réussite sur tous les points, même s'il est très difficile de faire gagner l'OTAN.



## WAR LIKELY

N.A.T.O. leaders have dismissed as 'improbable' the Warsaw Pact's claim that the recent movement of its forces towards the West German border is a 'deployment exercise'.

An all night meeting of N.A.T.O.



Une version PC est prévue



3.5



3.5



## CONFLICT EUROPE

GRAPHISMES: 80%

SON: 43%

LEVELS: pour tous!

INTERET: 95%





GENÉRATION 4



SHADOW OF THE

BEAST



DRAKKHEN  
GX



GÉNÉRATION 4



VOYAGEURS du TEMPS

LA MEN

CINÉMATION 4





## REFLEXION

## OIL IMPERIUM

RAINFOIR ARTS env.250F 1 à 4 joueurs

**V**eux vous plongé dans l'univers imprévisible d'une compagnie publique, dont vous êtes le seul patron ? Dès le début de jeu vous devenez définitif votre objectif parmi quatre proposés. Vous avez le choix entre quatre évolutions possibles, toutes deux assurant un revenu annuel de 100 millions de dollars, mais avec des modalités très différentes. Vous pouvez être un entrepreneur, ou au contraire un homme d'affaires, ou enfin arriver à détenir 80% du marché. Pour chaque de ces scénarios, vous disposez d'une année initiale de cinq millions de dollars. Ensuite, libre à vous de les utiliser comme bon vous semble, le but étant de faire la meilleure utilisation possible de vos moyens. Mais les années sont bientôt à vous, parvez à vous livrer à l'expansionnage industriel en engageant des décauses, et même effectuer des actions de sabotage. Bientôt, vous pourrez être victime des maléfices ennemis. Vous devrez faire face à l'intermédiaire de la sécurité et lancer des phases armées, mais aussi faire face à l'opposition de groupes politiques. Le jeu vous permettra même d'arriver à l'extinction d'ordinateur, le seul moyen d'effectuer vos transactions, et pour envoyer des messages vous disposez d'un téléphone. De plus vous pourrez consulter le journal du jeu. Eh, bien sûr, un tutoriel tout spécialement rédigé pour vous aider à déchiffrer les codes secrets, il sera ainsi de votre aide. L'heure d'écouter est placée, maintenant c'est à vous de faire vos propres choix.



Il est vrai que ce type de jeu mêlant arrière et simulation économique soit une réussite, mais je dois bien avouer qu' « Olli Imperium » est particulièrement bien fait. Assez bien graphiquement, accompagné de nombreux mini-joueurs, il permet, lorsque l'on y joue à plusieurs, de vraiment « causer ». Les jeux sont simples, donc rapides, et c'est la partie fort de jeu. Toutes les phases sont rapides, ce qui fait que les autres joueurs n'ont pas le temps de réagir.

Concernant davantage tout de jeu, Olli Imperium constitue certainement l'exemple à suivre dans le genre !



Races sont les logiciels de simulation réellement intéressants, mais Olli l'imprime réussit à lui becqueter son échoué. Avec le nombre important d'espèces et de campagnes, il n'y a pas de meilleur programme. La qualité générale du soft est très bonne. Le graphisme sont honnêtes, les bruitages sont bons, et tout se déroule à la source. Le plus, une fois une partie terminée, il vous est possible de reconsidérer, de défaire et de faire évoluer tout son nouveau personnage. A chaque fois vous serez confronté à de nouvelles situations, et aux techniques devront constamment être renouvelées. Dans l'ensemble un bon programme à la hauteur de vos préoccupations.

**GRAPHISME: 76%**  
**SON: 82%**  
**NIVEAU: pour tous**  
**INTERET: 79%**

MARVEL  
COMICS

**MARVEL COMICS® & PARAGON SOFTWARE  
PRESENT**



# SPIDER-MAN

e

# CAPTAIN AMERICA



# LA REVANCHE DU DR.FATALIS!

(DR.DOOM'S™ REVENGE!)

Disponibile sur SPECTRUM, AMSTRAD, C64,  
AMIGA, ATARI ST, PC et compatibles.



EMPIRE SOFTWARE: TEL: 16 (1) 45 99 19 99

## REFLEXION

### ROMMEL

Electronic Arts env. 300F 1 joueur  
Système : PC

C'est très simple: vous êtes à la tête d'une armée allemande en Afrique, et vous avez le choix entre six scénarios retracant différentes batailles de la Seconde Guerre mondiale. Vous pouvez prendre la partie de l'Amiral François Lecointre, du général britannique Montgomery ou de Patton, le général américain. Ensemble on vous donne un objectif que vous devez réaliser. Pour cela, soit vous y allez seul, soit vous faites appel aux forces alliées, ce qui vous oblige à discuter et à signer des traités. Une fois votre objectif atteint, on vous en donne un autre. Ensemble tout en affutant de tactique!

### VULCAN

CGS env. 200F 1 ou 2 joueurs  
Système : Amiga / ST

CGS nous propose ici un wargame, ayant pour cadre la campagne de Tunisie, de novembre 1942 à mai 1943. Elle oppose les Alliés aux forces de l'Axe, et se termine par la défaite de ces dernières. Vous pouvez jouer contre l'ordinateur ou contre un opposant humain en utilisant un deuxième Amiga. Le résultat des six scénarios varie de 30 minutes à près de 15 heures de jeu, avec la possibilité de sauvegarder une partie en cours. Vous pouvez voir les mouvements cachés, auquel cas, seules les troupes ennemis très proches des vôtres seront visibles. Lors de votre tour de jeu, vous donnez des ordres à toutes vos unités (mouvement, assaut, fortification, tenir une position, etc.), après quoi, si vous maîtrisez un assez bon vocabulaire militaire, l'objectif à boutiquer par votre aviation. Le terrain est représenté par différents détails (mangrove, bois, rivières, routes, etc.), rendant les déplacements plus ou moins faciles. Il ne faut pas oublier



Rommel est un wargame dans le plus pur style de ceux que l'on connaît, avec des tonnes d'informations et de données générales. Je vous invite à lire dans une documentation, mais si c'est pour y rester une demi-journée avant de bien maîtriser le logiciel, je ne veux plus d'accord! Cet aspect du soft mis à part, la réalisation est toujours aussi mauvaise, avec des graphismes et des sons réduits au minimum. On ne peut pas dire que c'est pour plaisir, mais plus pour échapper à une situation détestable. Par contre, l'interface reste bonne, et que l'on se frotte seul au jeu, quand lessérit il y a, ne suffit généralement pas à ne faire un bon programme. La réalisation prime également!



GRAPHISMES: 30%

SON: 20%

NIVEAU: pour tous

*Pas de version ST et Amiga prévues pour le moment.*

### ROMMEL

INTERET: 35%



Utilisant nos compétences acquises précédemment dans d'autres wargames, Vulcan nous offre, en outre, une bonne réalisation. Assez simple d'utilisation, il propose des scénarios assez faciles, qui ne demandent pas des dizaines d'heures de jeu. Les graphismes sont corrects, donnant une bonne idée de la situation et des troupes engagées dans la bataille. On peut difficilement se lasser. Il possède, en outre, suffisamment d'options pour le rendre modifiable (jeu à deux, contre l'ordinateur, vues des troupes, globale ou partielle, etc.). Les habitudes des wargamers, par contre, trouveront ce soft beaucoup trop simplifié, comparé à UMS ou à Waterloo. Bleu pour débâcle!

l'approvisionnement de vos troupes, élément essentiel pour le moral et l'efficacité de celles-ci. Chacune de vos unités est définie par sa force, son moral, sa capacité de déplacement, etc. Ce soft se joue entièrement à la souris, suivant un système très pratique, ce qui le rend accessible à tous.



GRAPHISMES: 70%

SON: 70%

NIVEAU: pour tous

*Pas de version Amiga ou PC prévues pour le moment.*

INTERET: 35%

# GREAT COURTS

Blue Byte



THE  
ULTIMATE  
TENNIS  
SIMULATION



GRATUIT SUR DISQUE

ET 4 MUSIQUE DE BUREAU

Électro avec un synthé et un Linéaire. Différentes musiques: Paris. Tous les coups sont permis, servir, coup droit, coup droit, service, volée... Les super bonus et les vous permettent de revivre vos meilleures balle.

Sur terre battue ou sur gazon, jusqu'au Grand Chelem, en vous êtes près.

ALORS QUE LE MEILLEUR GAGNE !

UBI SOFT

1, rue Félix Eboué  
94021 CRETÉL CEDEX  
Tél. 16 (1) 48 98 99 00

REFLEXION

## DOUBLE DAY HORSE RACING

CDS env.250F 1 à 4 joueurs  
Systèmes Amiga / PC / ST

Point d'option pour ce jeu qui commence par le choix de l'état du terrain (sec, humide ou détrempé), du genre de mise (pied, gagnant, couple, tiers) et j'en oublie. Des vacances très bonnes pour les chevaux. Je joue avec le meilleur de ce jeu, et je vous dirai les raisons de mon succès juste tout instant sur un cheval intermédiaire. Je suis sans laisser dans mon catalogue présentateur et animateur 100%, dont le préface fait un nom de plateau, et le nom celui d'un savant, peut vous donner des tuyaux sur les promesses, mais les sols sur 3615 GENA. Cela bientôt sur deux jeux en prosse.



Voilà qui est intéressant! Les turfistes vont pouvoir exercer leur passion favorite sans bousculer de chevaux et de plus, sans perdre un centime. Évidemment sans gagner un centime plus! On peut dire que le jeu est amusant, mais peu se doit pas éprouver les mêmes sensations que sur un champ de courses, et il serait plutôt étrange d'assouvir son envie de courses de chevaux dans la partie de son ordinateur. Il existe bien sûr de votre famille si vous mettez à crise "Aller le trait" dans votre casin. Il me semble que le premier effet serait de téléphoner au plus proche asile psychiatrique.

## LES PETITES ANNONCES

New-Deal Production recherche un responsable d'équipe, sympos, des programmes sur Amiga ST et Compatibles des supers graphiques sur amiga. Pour se le dire... Tel: 58.27.62.1. Nouvelles Soirées

### AMIGA

Club Amiga propose Montages électroniques, Domotique Pulte..., Amiga, Amstrad, dévise, Club Interessique, BFM, 18007 Bourges Cedex.

Vende Amiga 2000 + écran 1048x768, tout en ordi (Vidéos et Héts) + sonics, joystick, jeu et autres accessoires. 5000 francs. Tel: 43.78.72.42, ou John Tunney, 47 rue Marini Boulevard, 94140 Alfortville.



Clédat un réseau ou CCP de 80 réseaux (recs de 25 réseaux pour les adhérents) à l'adresse de Prodisseurs.

ATTENTION:  
NOUS REFUSERONS TOUTE PETITE ANNONCE OU IL SERAIT QUESTION D'ACCÈS OU DE SOFTS PIRATES.  
PÂTEZ PÂSER!



**DOUBLE DAY HORSE RACING**  
GRAPHISME: 50%  
ANIMATION: 35% *Autres différences  
entre les versions ST,  
PC et Amiga.*  
SON: 50%  
**INTERET: 35%**

Notre service de distribution diffuse des enregistrements, mesas, compilations musicales, show show, jeux ainsi que les meilleures utilitaires de dessin public pour Amiga (collection Fint, AmigaPaint, etc... et DOS-Render). Nous cataloguons plus de 3000 jeux en disquette toutes 16 bits à 2.200F F.D., 1816, 2915, 2916, 2917.

Vende Originale pour Amiga. Poupées, Rocker Beep, Energie, Death, Escrocs, Thrash, Sludge, No Death, Road War, Boiter Dead, Side Warter, Torn, etc. Tel: 58.59.25.

Vende Amiga 1000 512Ko + lecteur ext A100 + enregistrements 4500F. Vends un mémoire 2Mo pour Amiga 1000-4000F. Le test: 8800F. Demande Patrick au 31.26.86.36 le mieu.

Graphine sur Amiga cherche emploi dans toute la France. Travail avec SA 3D, DPAIN7, ou... Contacter moi au 35.90.93.43. (évidemment). Frédéric Ferri, n°c. Marché, 76220, Gouray En Bussy.

Achète Amiga 300 + Ext. A500. Rapido. Tel: 43.72.64.64 plus répondre.

### ST

Vende Amiga 510ST double face (Avril 88) + logiciel, 2900F le tout. Tel: 46.52.62.28. Demander Isabelle.

Vende originale pour ST: Castle Warner, Targhee, Dragon Valley, Foreign Works, Computer Federation, Kresas, 14 rue du Grand Prix, 69300 Rillieux. Tel: 44.48.39.95

Sale à tout les Amatrices. Venez donc faire un petit tour sur un New RTC vachement sympa se 27655802 (niveau à tous 7y) et 24h/24h. A bientôt..

# ELECTRON

12 Pce de la Porte de Champerret 75017 Paris M<sup>e</sup> Pte Champerret Bus PC, 92,83  
Ouvert 7 jours sur 7: Mardi au Samedi de 10h à 19h30, Lundi 14h/19h, Dimanche 14h/18h Tel: (1) 42 27 16 09

**NOUVEAU**  
logiciels PC d'enfer  
chez ELECTRON  
-15% sur les logiciels  
ST PC AMIGA pendant  
les 10 jours qui suivent  
leur sortie

Lecteur DF ATARI: 990Frs  
Lecteur DF AMIGA: 990Frs

Offre 1:  
**ATARI 520 STE**  
Mon couleur  
3 jeux + Joy  
**4990 F**

Moniteur Couleur  
pour ST/AMIGA  
**1490 Frs**

Offre 2:  
**520 STE**  
3 jeux + Joy  
**3490 F**

offre 3:  
**PC POCKET ATARI**  
avec nombreux logiciels  
**2990 Frs**



42 27 16 00

Extensions Mémoire STE  
à la carte, de 512K à 4M\*  
Nous consulter pour l'achat d'un STE  
avec extensions de 512K à 4M\*

Réparation immédiate de votre ATARI  
garanti ou non soins réservés de disponibilité des pièces

Offre 4: **520STF**  
Mon couleur  
3 jeux + Joy  
**4290 F**

Offre 5: **1040STF**  
Mon couleur  
6 jeux + Joy  
**5990 F**

**IMPRIMANTE STAR LC10**  
**1890 Frs**

Disques Dble Face 3.5 gde marque

**89 Frs les 10**  
**790 Fr les 100**  
plus, nous consulter !!!

Offre 6:  
**Amiga500**  
Mon Couleur  
**4990 F**

Offre 7:  
**Amiga500**  
Mon Couleur 3 Jeux  
T.Text+ Graphisme  
**5490 F**

TEL: 16 (1) 42 27 16 00 - VENTE PAR CORRESPONDANCE - CARTE BLEUE, CREG, CETELEM - CREDIT  
OFFRES VALABLES DANS LA LIMITÉ DES STOCKS DISPONIBLES

NOM: \_\_\_\_\_ PRÉNOM: \_\_\_\_\_

ADRESSE: \_\_\_\_\_

C.P.: \_\_\_\_\_ VILLE: \_\_\_\_\_

CHÈQUE: \_\_\_\_\_ MANDAT: \_\_\_\_\_

N° \_\_\_\_\_ DATE EXPIRATION: \_\_\_\_\_

Prix Logiciel 25F, Accessoire 50F, Machine 150F

TOTAL DE VOTRE COMMANDE

**PROMOS ET NOUVEAUTES:**  
TAPEZ 3615 ELECTRON

## LES COMPAGNIES FRANÇAISES

### INFOMEDIA

Rockstar est maintenant terminé, et devrait sortir prochainement sur Amiga et ST. Cars, présenté dans le dernier numéro, devrait être terminé d'ici Noël. Enfin, vous pourrez voir ici les premières écrans d'Applause 3, qui possède des graphismes aussi fouillés que les précédents, mais avec des animations en plus! Le jeu devrait sortir sur Amiga et ST pour Noël.



### LORICIEL

West Phaser arrivera bientôt sur Amiga et PC, alors que Kick Boxing et Pinball Magic sont en cours de développement. En attendant, voici les premiers écrans de Tank, une simulation de combat de blindés qui devrait faire très mal.



### LANKHOR

Maupiti Island arrive enfin sur Amiga et ST, et nous devrions vous en dire plus dans le prochain numéro. Vroom sera également bientôt terminé, et semble encore meilleur qu'il y a un an.



### NEW-DEAL

Fire arrive bientôt sur Amiga, PC et ST. Ce jeu d'arcade, à la Choplifter, semble être très bien réalisé, et a déjà été présenté en preview il y a quelques numéros. Par contre, i

# CHASE H.Q.

Elu jeu d'arcade de l'année\* Maintenant pour votre micro.  
\*Source AMIGA.

AMSTRAD - AZTEK - CEM AMIGA  
SOCIETE NATIONALE REVUE LEON NORMAIRE  
ZAC DE MOUSSETTE  
06740 CHATEAUNEUF DE GIBRALTAR  
TEL: (1) 43350673

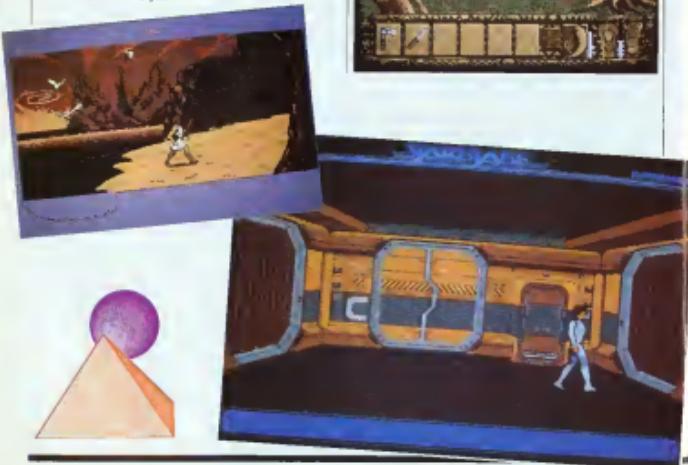
**ocean**

plus tard dans l'année, nous aurons Kreeg, un wargame, et The Few, une simulation retraçant les événements de la Bataille d'Angleterre!



## SILMARILS

Trois projets sont en cours. Colorado est un jeu d'arcade/aventure, dans le style du Fléchage Maya, qui devrait sortir en décembre. En janvier viendra Starblade, le nouveau jeu des auteurs de Targhen. Come fois-ci, le jeu se déroule dans l'espace! Enfin, en février, il y aura L'Odysée, basé sur les aventures d'Ulysse!



**OFFRE N°1 LES T-SHIRTS GEN 4 SONT ARRIVÉS !** Ils sont noirs avec le logo Génération 4 dans le dos et le Gen d'or en petit sur la poitrine. Trois formats: Petit, moyen et grand.  
**65 ff l'un et 150 ff les 3 + 15 ff port**



## LES AUTOCOLLANTS AUSSI !

50 cm de long x 15 cm de haut: 10 ff l'unité  
 17 cm de long x 12 cm de haut: 1,50 ff l'unité



**OFFRE N°3**

**RELIURES**  
 Elles sont vertes et frappées du sigle Génération 4. Ces reliures permettent de ranger votre collection bien au chaud, à l'abri des tremblements de terre. Elles contiennent environ 10 N°.  
**relure GEN 4: 65 ff l'unité (port compris)**



**le CD laser des musiques des "Voyageurs du temps"**  
**65 ff l'unité (port compris). SUPER !!**

**AVEZ-VOUS LA COLLECTION COMPLÈTE DE GEN 4 ??**  
**OFFRE N°2**  
**★ LE PACK D'ENFER ★**

□ N°1 □ N°2 □ N°3 □ N°4 □ N°5 □ N°6  
 □ N°7 □ N°8 □ N°9 □ N°10 □ N°11 □ N°12  
 □ N°13 □ N°14 □ N°15 □ N°16 □ N°17 □ N°18  
 □ N°19 □ N°20 □ N°21 □ N°22 □ N°23 □ N°24  
 ATTENTION! Certains numéros indiqués ici ne sont pas encore sortis. Ne commandez que des numéros précédant celui du mois en cours.

**Il comprend: 2 RELIURES + 11 ANCIENS NUMÉROS AU CHOIX:**

**270 ff (port compris)**

Une occasion à ne pas manquer, la valeur réelle du pack est de 465 ff (port compris).

## 3 MANETTES EN UNE SEULE

**OFFRE N°4**  
**Une souris (solide) + un Track ball (rapide) + 345 Ff +15 ff de port**

Recommandé par le magazine, pratiquement inaccessible, c'est l'accessoire indispensable.



**Super Nouveau Chouette Facile**  
**C'est possible...**

Désignation	Qté	P.U.	TOTAL
1 1 Tshirt Génération 4 noir	80		
3 T-shirts		165	
Grand autocollant	10		
Petit autocollant	1,50		
2 Le Pack du siècle		270	
3 La rel. GEN 4 CD/CD		65	
4 Le Track Ball 3.0		360	
<b>TOTAL GÉNÉRAL:</b>			<b>1004</b>

Attention: Il existe trois tailles différentes de Tshirt, indiquez votre choix ci-dessous.  
 Petit  x... Moyen  x... Grand  x...  
 Pour le pack du siècle, joindre les numéros choisis.

NOM : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code Postal : .....

Ville : .....

Merci d'envoyer votre règlement à l'ordre de PRESSIMAGÉ, 210 Rue du Fbg St Martin 75010 PARIS, par CCP ou chèque bancaire. Etranger : virement bancaire ou chèque encaissable S.P. Voir page sommaire

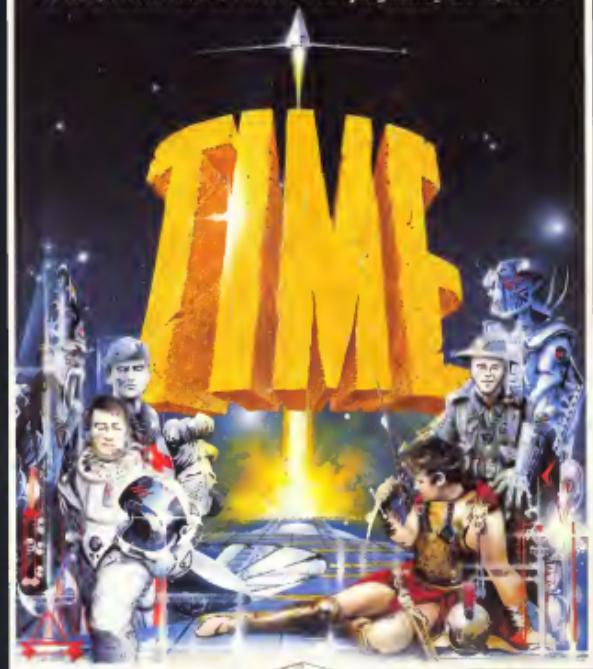


# DOSSIER CINÉMATIQUE: PARTIE I

Nous vous en parlions depuis quelques mois, et maintenant qu'il est là, toute la rédaction en est fou. *Les Voyageurs du Temps*, premier logiciel de la série Cinématique, est un grand pas en avant dans la production de jeux d'aventure animés. Etant pour le moment l'événement de l'année en la matière, nous avons décidé de consacrer un mini-dossier sur ce système, dossier qui sera en deux parties. Dans ce numéro, nous présentons un peu plus le système Cinématique au travers des Voyageurs, mais surtout, nous vous parlons déjà du prochain jeu Cinématique. Le mois prochain, nous interviewerons les auteurs du jeu!

Le système Cinématique est l'aboutissement logique de ce qu'ont fait jusqu'à ce jour Sierra On-Line puis Lucasfilm Games, dans le domaine des jeux d'aventure animés. Les Sierra connaissent un succès fou grâce à leur humour et à leurs scénarios en béta. Les jeux Lucasfilm sont ceux qui sont plus beaux, et le plus grand public les aime. Mais il manquait à la fois à l'un et à l'autre une certaine mûreté. C'est ce que je m'explique. Chez Lucasfilm, c'est dans la ligne des Sierra, c'est-à-dire drôle, complexe et original. Pour le moment, on peut même dire que les Sierra sont un peu mesmés au niveau scénario, mais les auteurs des Voyageurs avouent que cela n'était le premier, ils n'ont pas voulu faire trop compliqué. Maintenant, la différence principale se situe au niveau de la réalisation des scénarios. Les auteurs affirment de faire des scénarios qui sont vraiment cohérents, les produits des deux autres compagnies, ici, on est en face de ce que se fait de plus beau et la matière. En

plus, les bruitages et musiques sont carrément excellents sur Amiga, et bien sûr sur ST (en tout cas mieux que pour les Sierra ou les Lucasfilm Games). Enfin, le dernier avantage est au niveau du système multimédia. En effet, il suffit d'habiter de cliquer à l'écran avec le bouton gauche de la souris. C'est par contre au niveau des commandes que le pari devient au niveau des commandes qui le sont. "Les Voyageurs" sont du lot. En effet, il n'y a pas de fenêtre de commandes à l'écran, ce qui permet parfois d'avoir des pages graphiques qui prennent tout l'écran. Pour accompagner une action, il suffit de cliquer, où que l'on soit, sur le bouton droit de la souris. Une fenêtre apparaît alors à l'écran, avec les actions possibles (Examiner, Prendre, Inventaire, Utiliser, Actionner ou Parler), puis de cliquer à l'écran sur les ob-



Disponible pour AMIGA et ATARI ST  
2 DISQUETTES SUR AMIGA ET 3 SUR ST



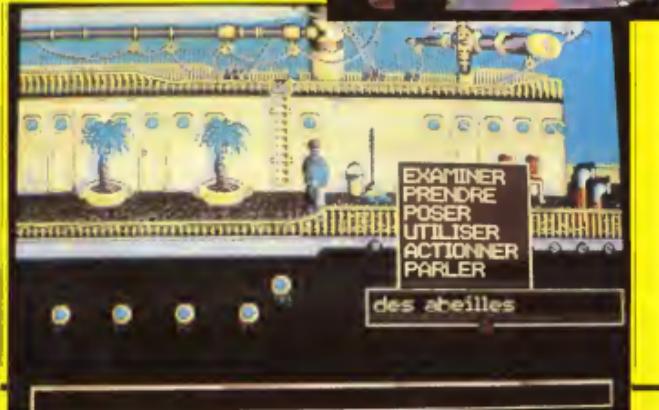
EMPIRE SOFTWARE:  
TEL: 10 (1) 46 09 19 99





jeux relatifs à l'action, et le tour est joué. C'est bien sûr très proche des Lucasfilm, à la seule différence qu'ils, vous n'avez pas constamment la frénésie constinant les verbes à l'écrit, et que vous n'avez pas besoin de faire sauter scroll l'inénarrable pour sélectionner les objets dont vous avez besoin.

Dans *Les Voyageurs du Temps*, le scénario est de la science-fiction, même si au début ce n'en pas évident de s'en



rendre compte. C'est bien simple, vous commencez le jeu de son début, alors que vous êtes livré de cartouches. Vous curieusement habitué vous abîmera à vous mélanger d'une affaiblisse qui ne vous regardez pas, et voilà que vous allez vous retrouver au Moyen Âge à combattre des extraterrestres (les Croghorns) venus du 30ème siècle! C'est le début tout, et vous n'êtes pas au bout de vos surprises, car d'autres époques vous attendent, si vous réussissez à sauver le Monde de la terrible mort qui vous menaçait. L'ambition est grande, il y a pendant toute une partie du jeu, le joueur n'a pas de réelle pensée et se comprend pas très ce qui se passe.

C'est pour cela que nous ne vous en dirons pas plus. Le système en est à ses débuts. Dans le futur, il y aura du scrolling entre certaines pages, comme dans les Lucasfilm. Il y a d'ores et déjà des jeux d'arcade dans les Cinématiques. Dans les Voyageurs, vous avez une sorte de cache à un moment, ainsi qu'une phase d'exploration d'un labyrinthe.

Le prochain Cinémafilm est déjà en cours de réalisation. Il n'a pas encore de nom, mais nous en avons déjà des photos.





## GRAND CONCOURS DELPHINE Cinématique

Et voici un concours dont les lots laissent même réveiller certaines personnes de la rédaction. Les premières questions sont posées ce mois-ci, mais la fin du concours ainsi que le bulletin réponset seront dans le prochain numéro.

1er au 7ème prix: Les Voyageurs du Temps, le CD des musiques du jeu et tous les jeux et CD Delphine Software qui sortiront entre aujourd'hui et fin 1990!

6ème-20ème prix: Les Voyageurs du Temps et le CD des musiques du jeu.

21ème-50ème prix: Le CD des musiques du jeu.

i- Un des softs suivants n'est pas de Delphine Software. Lequel?

- a) Bio-Challenge
- b) Blade Warrior
- c) Castle Warrior

ii- Les extraterrestres dans les Voyageurs du Temps se nomment?

- a) Les Crughoss
- b) Les Klinghons
- c) Les Hirghons

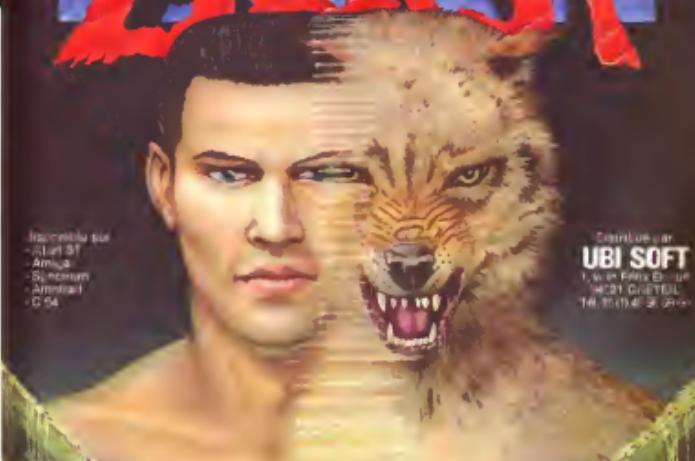
ii- Quelle compagnie n'a jamais fait de jeux cinématiques?

- a) Sierra On-Line
- b) Lucasfilm Games
- c) Microsoft

Et pour tous les malchanceux, le CD des musiques du jeu est en vente à la boutique de Presse-jeux. Plus de renseignements page 105...

Awaken the beast within you...

# ALTERED BEAST



## **GEN CANCANS**

Cette nouvelle rubrique vous tiendra au courant de tout ce qui arrive dans le monde de la Micro, des problèmes des éditeurs, en passant par les nouvelles consoles, ou les nouveaux micros.

HITSOFT ET FULL METAL  
PLANETTE

Hitech regroupe l'ancienne équipe de Cobras Soft, qui édite désormais ses programmes chez différentes enseignes. Il y aura d'abord Crazy shot chez Basicsoft, puis Full Metal Planète, base sur l'excellent jeu de Ludodélices, toutefois dans la rubrique Génitalia du numéro 4 plus de détails je vous penchais.

LE WEST PHASER ET LES AUTRES

quel éditeur n'aurait de nos jours logiciels compatibles avec le Macintosh. Parmi ceux-ci, nous avons choisi deux adaptés à la photographie : One Shot, de Capstone, qui nous a été donné dans un premier temps. Ensuite, il a été remplacé par PhotoSoft et sonne Crazy Shot. Le premier propose diverses épreuves et éditions de photos, et les deux suivent au fil des temps. Ces deux logiciels sont facilement utilisables, simples, et surtout, existent en version 1.0. Celle-ci est compatible avec les deux dernières versions de Macintosh. Nous avons également testé PhotoSoft, qui est compatible avec les deux dernières versions de Macintosh. Nous avons également testé PhotoSoft, qui est compatible avec les deux dernières versions de Macintosh.

¿Qué es el efecto de la fuerza?

Après un PC Show où il manquait pas mal d'évidemment, le docteur regagne la suivante de cette expédition. Celle-ci a lieu à la fin d'août, lorsque le groupe de presse ENAV, éditeur des magazines anglais les plus connus (Computer, Video Games, PC Games, etc.), annonce son intention de faire un show uniquement réservé à la presse belge. Il devient de ce fait durant l'été 1991, le plus important événement du PC show, à l'Earl's Court de Londres.



UN POPULOSIS GRANDEUR NATURE  
POUR 1851

le mardi 17 novembre, à 17h00, la ville de San Francisco a connu un des plus grands tremblements de terre de ces dernières années. Il semble que les locaux de SAI aient été fortement endommagés, ce qui risque de retarder quelque peu les sorties prévues pour cette fin d'année. Plus de détails dans notre prochain numéro.

#### LA TROISIÈME CÔTE DU MIBOIS



Il semble donc que la famine  
sociale soit bien en retard, et non  
toujours définitivement pas une promesse.

EX-MASTER BANK CHECKS

Dans le même genre de nouvelle, Paynoisien vient d'annoncer que son distributeur en France serait désormais SPMI. Thierry Braillet déclare être "très content de ce contrat, qui appartient à la SPMI ses produits complémentaires à leur catalogue, c'est-à-dire des jeux originaux et d'excellente qualité". Pres de 10 produits sortiront donc entre novembre et décembre.

LUCASFILM PASSE CHEZ UNI  
SOFT

Il est au PC Show que l'éditeur américain a annoncé que son nouveau distributeur serait Ibi Soft. Doug Gien, responsable du marketing, a déclaré que "Lucasfilm Games nécessiterait plus un éditeur qu'un distributeur". Ses projets de productions conjointes entre Ibi Soft et Lucasfilm Games pourraient être envisagés.

presque 25% des parts de marché, et dépassait donc 55 M\$CD, pour se retrouver qu'à 55 d'Orman. Il faut dire que Microsoft domine depuis quelque temps le marché des jeux 16 bits, surtout avec les sorties de Xenon 2 et Bloodwych, puis vient d'interphaser la nouvelle nous a donc réévalué, vu le nombre de sorties à venir et leur

qualité.  
L'autre pari, dont nouvelles impré-  
sions et succès étaient au-  
tant de tout pour le show. Tout d'abord, une  
tournée de 100 dates. Realités ave-  
nt été évidemment. C'est gel qui avaient  
dansé. Ces dernières années, les  
génies Command éditeur de  
programmes, n'avaient pas durant  
l'été, mais avec deux lieux  
évidemment d'être signées. Celle  
film Bach à l'heure de la mort, qui  
versa le public dans le contact avec  
l'ensemble des films déjà salués  
des sensuels. Un premier  
tournage au printemps, dans les îles  
de la mer Méditerranée, puis deux  
semaines de séclusion de studio  
et d'écriture. Seul le temps  
autour, c'est à dire, l'écriture  
longue, difficile entre, en rapport  
avec la fameuse trilogie  
folklore.

# CABAL



**Le jeu d'assemblage vous transporte au plus profond des territoires hostiles avec pour seule arme un fusil ultraléger.**

Votre adhésion au tlc et vos contributions financières nous permettront de faire tourner la roue de la voie ferrée.

Récupérez des armes plus performantes, comme des grenades, et vous pourrez réellement faire quelque chose... jusqu'à ce que vous

Imballez vos à nous avec les canards, les tanks et les sous-marins envoient. Engagez-vous dans cette

Discussions on assistance, changes at TERRITORY. (Continued from page 1)

**ocean**

Un deuxième et un troisième partenariat s'est conclu un peu avant la 1<sup>re</sup> BCE. Ces deux partenariats ont été réalisés avec les sociétés de Micrograsse Etats-Unis, alors que la 1<sup>re</sup> BCE de Micrograsse France a été créée en 1995. Ces deux partenariats ont été réalisés avec la compagnie, Dericair, tout en assurant sa confirmation d'arrivée d'une nouvelle compagnie dans le secteur. La 1<sup>re</sup> BCE de Micrograsse a aussi également une filiale en France. Le nom de la compagnie a été donné à la 1<sup>re</sup> BCE de Micrograsse pour les produits interessa, ainsi que ceux de la compagnie américaine Enterprise. La 1<sup>re</sup> BCE de Micrograsse a été créée en 1995. L'acquisition a été réalisée par les acheteurs d'Hybris. Il s'agit d'un achat qui a été effectué par la 1<sup>re</sup> BCE de Micrograsse et qui a été effectué en même temps. C'est encore mieux qu'Hybris, et je peux dire que la 1<sup>re</sup> BCE de Micrograsse a été créée avec la démo, il y a 3 ans en silence dans le secteur. C'est un véritable succès. C'est un véritable succès.

LA MEGADEVICE EST FAITE POUR

lors du PC Show, nous avons enfin pu voir la fameuse montagne 16 bits de Sega, la *Masterdrive*. Je dois bien avouer que ce que j'ai vu, est réellement meilleur que ce qui se faisait en réelle grandeur aux USA ou au JF. Altered Beast est très précis, et les graphismes sont très bons, et surtout, très variés. *Double D* est également très bien fait. *Double D* et *Altered Beast* sont donc deux excellents jeux. *Double D* est assez difficile, mais il faut essayer, et alors, l'adaptation est parfaite ! Quand je dis parfaite, cela veut dire que c'est EXACTEMENT le jeu d'arcade, avec les mêmes graphismes, les mêmes sonorités et les mame-



PLUS DE GREMLIN POUR UN  
GOUD

Au cas où vous ne le sauriez pas, le FSB d'US-Mélo, Meef Brown, détient "quelques" parts de la compagnie Greenline. Or, il semblerait qu'il soit pas le seul à devenir bâtonnier dans cette partie. Voilà que plusieurs étranges biens des choses pour Greenline.

sons. Comptez donc sur nous, pour nous parler plus largement de la Megadrive dès qu'elle arrivera en France, ce qui pourra bien faire au premier semestre 93. Nous l'espérons très fort !



1000 DEPARTMENT STORES

Tout le monde le sait, le marché du jeu siécle, aux Etats-Unis, n'est pas en pleine santé depuis le début de l'année. Ce n'est pas une surprise, mais il est intéressant de constater qu'il y ait arrêté de développer des jeux, et qu'ils ne concerneraient déferlante plus qu'au développement sur console. C'est le cas de la franchise d'Epyx Anglomedia... Malgré tout, de nouvelles sorties pourraient être réalisées, mais sur console. C'est le cas de la dernière arrivée dans le marché siécle, pour une compagnie qui nous avait séduit avec ses multiples Games"

RAINBOW ISLANDS: TOUJO  
RIEN EN ZEE

## A la pointe de l'action,

# Rock'n'Roll



# de l'adresse et de la bonne musique

Les systèmes japonais ont évolué de l'art et, avec eux, l'art de la photographie commerciale, devenus à travers 300 éditions distinctes, nécessaires et tellement variés, un véritable ouvrage. Depuis trois siècles, sur les planches de théâtre, les opéras, les spectacles de marionnettes, et les expositions de l'Empereur, l'artiste japonais a su faire évoluer l'art de la photographie commerciale, en progressant dans l'art de l'artiste, et progressant dans l'art de l'artiste. Un véritable ouvrage de photographie commerciale. Un véritable ouvrage de photographie commerciale. VOTRE ANNEE MEILLEURE.



**CBM 64/128 & Amstrad  
Cassette & Disquette  
Atari ST & CBM Amiga  
Spectrum Cassette &  
Disquette**



# GRAND CONCOURS MICROÏDS

A l'exception de la série prochaine d'Eagle's Rider, Microïds organise un grand concours avec Génération 4. Les questions seront données dans ce numéro et le suivant. Les réponses sont assez complexes, mais l'article sur Eagle's Rider du mois prochain devrait bien vous aider!

1er et 2ème prix: un séjour au Space Camp de Patrick Baudry d'une semaine (pour les moins de 18 ans) ou d'un week-end (pour les adultes).

3e-7e prix:  
3 logiciels  
Microïds  
8e-15e prix:  
2 logiciels  
Microïds  
16e-20e prix:  
1 logiciel  
Microïds  
21e-30e prix:  
un poster  
Microïds



## QUESTION DU MOIS DE NOVEMBRE

- 1- De quelles couleurs est le vaisseau Eagle ?
- 2- Comment s'appelle le réseau des humains qui luttent contre les Cyborgs ?
- 3- Quels sont les noms des deux programmeurs de Eagle's Rider ?
- 4- Comment s'appelle la technique graphique utilisée pour dessiner l'Eagle en page de garde ?

Les quatre dernières questions, ainsi que la question subsidiaire, seront posées dans notre prochain numéro. Le bulletin-réponse s'y trouvera également.

# UNE COMPILATION SANS PAREILLE

SEGA THUNDER BLADE™ TIGER ROAD™ GAMES

ATARI LAST DUEL™ BLASTEROIDSTM FORGOTTEN WORLDS™

AMIGA

# LES VAINQUEURS



## LE CHAMPION DES ... COMPILATIONS DE JEUX

Les plus grands noms et les plus grands jeux ont été réunis dans une compilation hallucinante. Vous comprenez alors pourquoi nous l'avons appelée "LES VAINQUEURS".

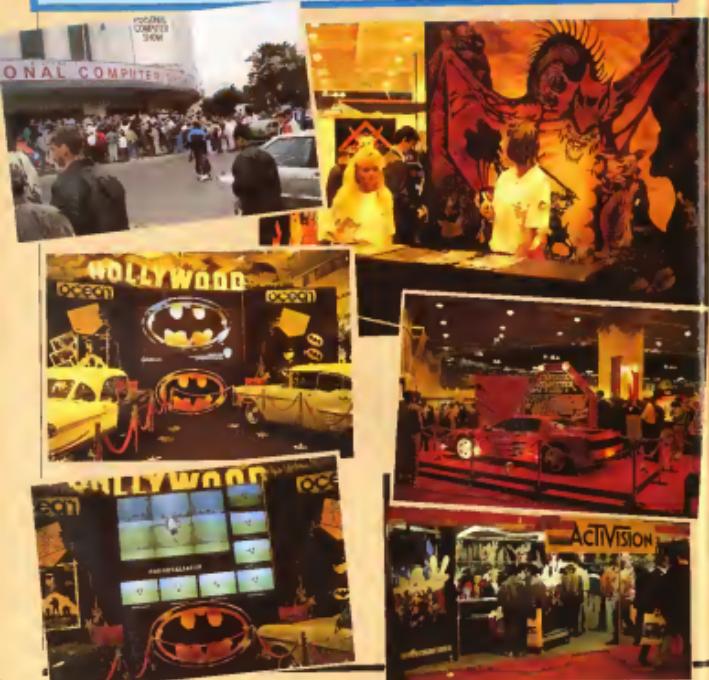


10 GOLD

ANSTEAD, ATARI ST, AMIGA.  
Cette compilation © 1989 U.S. Gold Limited.  
Tous droits réservés.

## SPECIAL PC SHOW

Le PC Show se tenait pour la seconde année à Earl's Court, qui, l'espace de 5 jours, devient un enfer, où tous les produits de Noël sont présentés aux professionnels et au grand public. Cette année, moins d'éditeurs étaient présents sur le salon, mais plusieurs avaient loués des salles dans les hôtels avoisinants. Ce fait répété prouve bien que le PC Show est devenu trop cher pour les résultats obtenus. De ce fait, il se pourrait que ce Show fût le dernier d'une longue série, et on parle déjà d'un nouveau Show, uniquement jeu, pour l'année prochaine. Plus de détails dans la rubrique News!



C'était l'un des grands stands du PC Show, mais il faut dire qu'il y avait bien des choses à voir.

Le tout prochain jeu à sortir est Dragon Spirit, qui sera en boutique quand vous lirez ces lignes. C'est l'adaptation du jeu d'arcade de chez Tengen, un shoot'em up dans lequel vous jouez le rôle d'un dragon, qui acquiert de plus en plus de puissance, au fur et à mesure qu'il avance. Rien de bien néuf quoi, mais la réalisation semble être assez bonne pour en faire un jeu réussi.



Dragon Spirit (ST)



Dragon Spirit (ST)

Il nous y avons joué. Pour le monstre, c'est moins beau, mais la réalisation est bonne, même si tous les niveaux ne sont pas présents (il faut dire que le jeu d'arcade en compte un bon paquet), on s'amuse aussi qu'avec le jeu d'arcade, surtout lorsque l'on joue à deux à la fois. Toobis sortira sur Amiga et ST début novembre, et devrait faire des heureux.



Ensuite, viendra Pictionary, l'adaptation du fameux jeu de plateau. Encore une fois, nous vous en avions déjà parlé, et comme nous l'avions fait lors de la sortie de Trivial Pursuit, nous tenons quelques réserves quant à la qualité de ce type de jeu. Attendons tout de même sa sortie qui est immédiate.

La première nouveauté du salon était la présentation d'une préversion de Toobis sur ST. Nous étions à Genf de grands fans de jeu d'arcade, et c'est donc avec plaisir que





L'attraction principale du stand Domark était bien évidemment *Hard Drivin'*, que ce soit le jeu d'arcade ou les adaptations sur micro. Nous vous en avions déjà parlé ces derniers mois, mais la version ST, présentée au PC Show, était toute nouvelle, et était impressionnante, quelque un peu lente. Heureusement, selon les dires de Domark, la démo n'allait pas du tout à pleine vitesse, et le jeu devrait être juste un peu plus lent que l'arcade, lors de sa sortie sur Amiga, PC et ST à la fin novembre. En tout cas, c'est très réussi graphiquement, et l'animation est bonne. Un jeu qui devrait faire de très intéressantes réactions à ce niveau jusqu'à sa sortie.

Côté nouveautés, nous avons eu la confirmation que Cyberball serait bien adapté sur Amiga, PC et ST, et nous avons même la date de sortie prévue: mi-janvier 90. Rappelons que ce jeu mêle football américain et robotique,



*Hard Drivin': le virage relevé (ST)*

ce qui est loin d'être triste. Un excellent jeu d'arcade, qui mérite d'être adapté sur micro, car c'est trop compliqué en tant que machine à sous ! Enfin, la compagnie éditeur en début d'arcade l'adaptation



*Hard Drivin': le pont (ST)*

de l'excellent *Escape From The Robot Monsters*, présent dans notre précédent numéro dans la rubrique *Sous Les Arcades* ! On aime ce jeu-là, donc nous suivons le développement de près.

# C'EST (DEJA)

CHEZ

**MICRO  
VIDEO**



**PROMO SUR LES JEUX !**

A partir de Septembre 89  
dans tous les MICRO VIDEO

- les 5 jeux ayant eu la meilleure note sur Atari ST dans ce numéro de Gen 4
- les 5 jeux ayant eu la meilleure note sur Amiga dans ce numéro de Gen 4
- les 3 jeux ayant eu la meilleure note sur PC dans ce numéro de Gen 4

**- 15 %**

pendant 1 mois à partir de la parution du jeu

DU 1 AU 31 OCTOBRE

**- 15 %**

sur tous les scanners en stock

**ATARI 520**

Extension mémoire 512 K **1290 F**

Lecteur externe 720 K **1290 F**

Lecteur interne 720K **890 F**

Trackball **345 F**

**AMIGA 500**

Extension mémoire 512 K **1390 F**

**DISQUETTES "TDK"**

**3'5 SF/DD**

**850 F** (100 disquettes)

**90 F** (10 disquettes)

# NOEL ! ! !

**OPERATION  
ATARI STE**



**OPERATION ATARI STE**

Du 1 au 30 Novembre

Reprise de votre 520 ST  
pour achat du STE

**ATARI 520 STE 3490 F**

**ATARI 520 STEC 4890 F**

Avec moniteur couleur

**ATARI 1040 STE 4490 F**

2 Mo et 4 Mo nous consulter

**ATARI PC2**

512K Ram Cable Peritel

**4990 F**

et toujours

**ATARI 1040 ST**

nu **3690 F**

+ moniteur couleur **5290 F**

+ monit. coul. Ateri **5990 F**

**AMIGA 500**

512K Ram Lecteur 880K

**3790 F**

**Disquettes**

Double face / Double densité

**6,80 F**  
(\* PAR 100)

Disquettes 'TDK'

**8,50 F**  
(\* PAR 100)

**11,50 F**  
(\* PAR 100)

**9 F PAR 10**

**12 F PAR 10**

**MICRO VIDEO**

la passion d'un spécialiste, la puissance d'une chaîne.

**PARIS**

Professionnel : 8, rue de Valenciennes, 75010 Paris

Loisir : 15, rue du Dr St Denys, 75010 Paris

■ 43.37.00.21

Metro: Gare de l'Est / Gare du Nord

■ 91.94.15.20

■ 61.62.55.35

■ 56.44.47.70

**MARSEILLE**

■ 91.94.15.20

**TOULOUSE**

■ 61.62.55.35

**BORDEAUX**

■ 56.44.47.70

**3. JEANS**

Albi et Lourdes

■ 56.44.47.70

**BELGIQUE**

■ 02/649.9604

**1. LE DEM**

■ 02/649.9604



Tochin (ST)

## HEWSON

Le stand Hewson était bon, avec des posters un peu partout, et la présentation de trois nouveaux jeux. Chi-han, qui continue, il n'y avait pas grand-chose d'extraordinaire toutefois. Sassel est un shoot'em'up assez sympa, qui sera testé dans notre prochain numéro, et mis à pari Oesleucht, prétexte un peu prévisible dans notre précédent numéro, et dont la sortie est prévue pour novembre, il n'y avait que STB Gear, une

course automobile à la Mad Max avec des tonnes de goudrons.

Par contre, nous avons eu la chance de voir le tout défilé de Nebulus 2, le suite d'un des meilleurs jeux de la compagnie. Eh bien, même si ça n'est pas programmé par le même auteur, le jeu a l'air tout aussi original et tout aussi superbe. La sortie est prévue pour mars de l'année prochaine, avec des réserves, vu que le projet n'en est qu'aux débuts.

Un peu après viendront Paradroid, un shoot'em'up dans lequel vous devrez stopper l'invasion de robots rebelles dans diverses aurores spaniennes, puis Scavenger, le nouveau jeu de John Philips, l'auteur de Nebulus et Eliminator.

## LEVEL 9

Il n'avait rien fait depuis Ingrid's Rock, et le voilà de retour avec Scapgebest. Sur un stand assez grand, comparé à l'imposture de la compagnie, nous avons pu voir ce produit qui est totalement dans la lignée de leurs précédents jeux, mais avec des graphismes vraiment meilleurs. Le jeu commence alors que vous venez de mourir, soit par échec, soit par victoire, et que vous avez à faire à quelque chose que vous n'avez pas fait. Vous revenez sous la forme d'un fantôme, et vous allez devoir tout faire pour être réhabilité, sans failles bien entendu de ne pas être exorcisé ! Le jeu devrait arriver très bientôt en France, sur Amiga, PC et ST.

## LUCASFILM GAMES

Représentée par US Gold en Angleterre, la Lucasfilm Games présentait des versions plus avancées de Maniac Mansion, Battle Of Britain et Loonie Monkie Mansion qui devraient sortir dans les prochains mois, et devrait être testé dans celui-ci. Their Fierce Howls: Battle Of Britain est la suite de Helltchewks 1942. Plus qu'une suite, c'est une version plus



126

Distribué par  
**UBI SOFT**  
1, rue Félix Eboué  
94021 CRETIEIL CEDEX  
TEL. 16 (1) 48 98 99 00

**GRANDSLAM**

Disponible  
sur : ATARI ST  
AMIGA  
C 64 C & D

Avec Chambers of Shaolin vous pourrez pratiquer les arts martiaux sur votre ordinateur : graphismes stupéfiant, effets sonores, participation totale, 1 ou 2 joueurs.

Seule une grande implication et beaucoup d'entraînement intense vous permettront de déjouer LES COMBATS FINAUX. Vous devrez apprendre technique, force et adresse. Vos ennemis sont très forts et ont un grand nombre de qualités.

Une seule faiblesse et vous serez PERDU.

Es-tu assez fort pour survivre au DERNIER COMBAT ?

performance du premier, avec bien sûr, un scénario différent. Cette fois-ci, il s'agit en effet de la Bataille d'Angleterre. Vous pouvez jouer soit le rôle des Allemands, soit celui des Anglais. Une fois votre mission déterminée, le jeu commence. Le jeu reprend exactement Battlehawks 1942 au niveau des idées, mais possède une réalisation plus soignée, et bénéfice d'un mode Replay beaucoup plus performant. C'est-à-dire, il est possible de



Battle Of Britain (PC)

revoir les scènes enregistrées de n'importe quel endroit, ou encore vous par les ennemis, etc. Et si votre action est vraiment fabuleuse, vous pouvez même la sauvegarder sur disque! Bref, Battle Of Britain est un jeu magnifique, dont

la sortie en France est prévue pour février 90. Il a donc quelque peu été retardé, par rapport à ce que nous vous disions dans le Special Lucasfilm de cet été, mais il sera vraiment excellent, et comprendra un manuel émouvant de 160 pages.

Loon est l'un des premiers beaux jeux du PC. En effet, la préversion ne jouait pour le moment que sur cette machine, mais c'est vraiment de toute beauté. Peut bien comprendre Loon, il faut en fait l'acheter! En effet, une cassette audio de 20 minutes, vous narre les aventures de plusieurs personnages, dans le royaume où vous se déroulent les événements, et auquel vous pourrez faire partie à l'issue de l'histoire. Vous êtes Loon, enfant abandonné dans son village de la Guilde des Tisserands. En revenant d'une promenade, vous retrouvez le village déserté par les habitants. Après avoir retrouvé le bilan magique, vous volez droit à partir en quête d'aventures. Loon est un jeu d'aventure/animé dans le genre de Zak Mac Kracken ou Infy-Adventure Game, si ce n'est que l'atmosphère mélancolique est moins effrayante, plus douce. Le jeu est très bien fait et pour donner des indices. Le bilan magique comporte une partie musicale. Chaque objet possède sa propre musique magique, et il suffit de jouer cette musique pour lancer un son en rapport avec l'objet. Le tout, dans le plaisir des abusions, est de deviner le son que l'on risque de lancer! Original, et surtout magnifique et poétique, Loon devrait être l'un des grands jeux d'aventure de 90. Il sera disponible en février/mars de cette année.

Enfin, pour terminer cette discussion avec Doug Giger, interviewé dans notre numéro d'été, nous a confirmé que les anciens jeux Lucasfilm Games seraient bien adaptés, pour la plupart, sur 16 bits. A nous les Rescue On Fractus et autres Bellblazer! D'autre part, si nous a réservé un Orson Scott Card, célèbre écrivain de science-fiction, devrait actuellement en soifsoir pour un jeu Lucasfilm Games. Auzant dès que nous attendions le résultat avec impatience.

## RAINBOW ARTS

Regroupant les labels Rainbow Games, Golden Gobblins, Time Warp et Relm, Rainbow Arts présentait, sur son stand discret, ses dernières nouveautés, comme Rock'n Roll ou City Impression, tout deux testés dans ce numéro.

Mois-novembre, East v West: Berlin 1948 sortira sur Amiga, PC et ST. En 1948, les Russes viennent d'envahir Berlin, et les Américains commencent alors un long péri-adversité. Vous jouez le rôle d'un agent secret américain, dont le but est de retrouver une bombe atomique, qui a disparu d'une base anglaise, et ceci, avant qu'elle ne passe aux mains des Russes. A priori on lâche, vous allez arpenté Berlin, en poursuivant ou en questionnant diverses personnalités. Bref, ce jeu d'aventure promet beaucoup d'action et de suspense!

«X Out» sera le deuxième jeu mis-en-débutre sur Amiga et ST. On y connaît une sorte de Donkey, c'est-à-dire qui il fallait à nouveau d'un shoot'em'up, mais encore plus impressionnant que ce dernier. «X Out» se déroule sous l'eau, où il lâche de votre sous-marin Deep Star, vous allez affronter les extraterrestres qui tentent d'envahir la Terre. L'originalité du jeu vient du fait que l'on construit son vaisseau avant le jeu. A vous de placer les nombreuses difficultés, à vous le défi, à vous de choisir les méga-armes à emmener! Nous avons pu voir le version Amiga, et nous sommes restés vraiment éblouis par place par



la beauté de ce soft. Avec des tonnes d'objets présents à l'écran, 48 couleurs, 8 niveaux représentant près de 160 démons de long, 40 armes différentes et 25 armes différentes, c'est l'un des shoot'em'up les plus complets du genre.

X Out (Amiga)



X Out (Amiga)



East vs West (Amiga)



## MERIMPEX

C'est sur un petit stand assez discret, qu'élève cette compagnie, regroupant diverses petites sociétés de jeux électroniques : Lins (Suisse), Dragonware (Allemagne), TSI Média (Australie) et Simulation (France). Les deux dernières compagnies travaillent ensemble sur un projet commun sous le nom de Terra 21. Il n'y a pas actuellement de distributeur officiel en France des produits de ces compagnies, mais ça ne devrait pas tarder, lorsque l'on verra la qualité des produits.

Chez Simalmomöö, il y aura Flx-Manager, un mélange de simulation, de stratégie et d'aventure, réservé tout ce qui peut arriver dans le monde de l'automobile. De la construction de votre usine jusqu'à l'envoi de votre produit dans les plus lointaines régions du monde.

Le jeu est prévu pour Amiga, PC et ST, et devrait sortir en novembre.

En janvier 90 viendront 50000 Manager, représentant le même principe, mais appliqué au monde de la moto, puis en février 90 GP Tennis Manager, appliqué au monde du tennis.

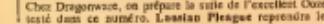
Chez Dragonware, on prépare la suite de l'excellent Ooze, testé dans ce numéro. Lassian Pleasure reprendra les



Merimex (France)



Merimex (France)



Merimex (France)



Merimex (France)



Merimex (France)



Merimex (France)





Gerold

# KAISER

männ  
weib

Kaiser (Amiga)



Lords Of The Sea: 1000 B.C. (Amiga)

jeu, dont la sortie est prévue sur Amiga et ST, pour le printemps prochain.

Au même moment, sorties sur les mêmes machines, *Lords Of The Sea: 1000 B.C.* Ce jeu de stratégie vous mettra dans la peau d'un Phénicien qui devra lutter contre les Grecs, de manière à être le maître des mers.

Eh bien, toujours à la même date, mais uniquement sur Amiga, viendra *Necromon* ou *HyperSphere* (le nom n'est pas encore sûr, mais ce sera un de ces deux-là). Il s'agit



Necromon (Amiga)

132



Necromon (Amiga)



Necromon (Amiga)



Lords Of Doom (ST)

d'un shoot-em-up réalisé par les auteurs d'*Invaders Flight*, et proposant près de 30 niveaux, 10 décors différents, et trois types de vaisseaux.

Sous le label Thriller sortira sur Amiga, PC et ST le jeu nommé *Lords Of Doom*. Il s'agit d'un jeu d'aventure se jouant entièrement à la souris, et rappelant fortement *Dragon Master* au niveau du look. Le scénario est par contre différent. Les quatre seigneurs de la malédiction ont

perdu possession de votre village. Vous jouez le rôle du professeur Van Hayes, et partez avec deux amis à la recherche de ces démons, dans le but de les éliminer. Mais, retrouvez ces démons dans leur propre château, ne sera pas une tâche simple!

133

# LES VOYAGEURS DU TEMPS

## LA MENACE



Retrouvez sur un compact disc les 11 musiques exceptionnelles des Voyageurs du Temps composées par JEAN BAUDIOT

En vente à un prix spécial à : Génération 4, 210 rue du Fg St-Martin 75010 PARIS  
Tél. : 42.49.56.29

AVEC **Génération 4**  
ou : MICROMANIA, ZAC des Mousquetaires  
06740 Châteauneuf de Gasc (16) 93.42.57.42

"Le meilleur jeu d'aventure français de ces deux dernières années" — TILT MAGAZINE

"L'événement de l'année en matière de jeu d'aventure" — Génération 4

"... on peut difficilement faire mieux." — MICRO NEWS



## MICROPROSE

Sur un petit stand, Microprose présentait sérieux son soft du moment, *Stunt Car*, lancé sur ST dans notre précédent numéro, et dont les versions Amiga et PC arrivent bientôt. Il y avait aussi *MT Tank Platoon*, que nous testons dans ce numéro sur PC.

A côté de celle de nombreux softs étaient annoncés, surtout sous Amiga et PC, *Robot and People*, *Robot War*, *Robot Quartz*, testé sur ST dans le numéro 14, sera disponible sur Amiga quand vous levez ces lignes, ainsi que *Carrier Command* sur PC, *Starglider 2* sur PC et *Xenophobe* sur ST. D'ici là, *PAT* sera également disponible sur Amiga et ST.

La première nouveauté réelle visible fin octobre, sur Amiga et ST, et ce n'est pas rien, est *Fire Control*. Dans ce jeu, des armes sont installées sur un portant volant au ralenti, et en quelques minutes, tous les humains sont tués.



Survivor (PC)



Midwinter (ST)



First Contact (ST)



Red Storm Rising (ST)



*Storm Rising*, déjà testé sur PC. La version Amiga sera pour décembre. Comme adaptations, il y aura d'ailleurs fin octobre *Wired Dreams* pour Amiga et PC.

En novembre, sur Amiga, PC et ST sortira *Epsilon*. C'est un jeu de stratégie qui mêle économie, politique et militaire. Plus de détails le mois prochain.

Le mois suivant, sur les mêmes machines, ce sera l'arrivée de *Mystique* sur Amiga, PC et ST. Le jeu se passe dans le 21ème siècle, alors qu'une catastrophe climatique a plongé la Terre dans un hiver éternel. Les gouvernements en place n'ont pas lasts longtemps, et le monde est maintenant fait d'immenses communautés. Dans la région où vous vous trouvez, les villages se sont regroupés dans un commandant, le FVPP (Five Villages Peace Force). Dans les régions du sud, il y a des villages de nomades, et le prépare l'attaque de votre région. Vous allez donc voyager à travers la région, pour contacter les officiers de la FVPP des différents villages du FVPP. Les voyages sont des sorties d'action en 3D formes plates, où vous êtes à skis, en buggy des neiges, etc. Vous devrez aussi escalader certaines parois rocheuses de temps en temps. Il y a également de la stratégie dans le jeu, puisqu'il faut stopper le déplacement des troupes. Un grand jeu avec des graphismes fabuleux.

Toujours en novembre, mais sur Amiga et ST seulement, un autre grand jeu sera *Tower Of Babel*. C'est un jeu de stratégie qui se déroule dans des complexes en 3D. Vous dirigez jusqu'à 10 robots-armés, chacun ayant ses propres caractéristiques : l'un peut creuser, l'autre peut tirer, etc. Lorsque vous le dirigez plus d'un, vous choisissez celui dont vous déitez pour occuper, et vous pouvez alors détruire les autres robots. Il y a aussi des humains, qui font que chaque niveau est une véritable épreuve à comprendre et à résoudre. Bref, *Tower Of Babel* semble être un jeu aussi prenant que *Sentinel*, mais plus beau !

Tower Of Babel (ST)



Vous jouez le rôle de l'ordinateur central du vaisseau, et vous allez devoir contrôler trois droïdes pour stabiliser la situation. Chaque droïde est différent, et possède ses propres caractéristiques : l'un est une tête, le second un torse et le dernier des jambes ! Ils peuvent être manipulés séparément, ou sous forme d'un tout, beaucoup plus puissant. Le but est de retrouver tous les objets primordiaux possédés par les humains, et de les utiliser pour détruire les robots, ce qui n'est pas une mince affaire. Le jeu peut se玩ez comme un shoot'em up normal, mais survol sous forme stratégique, où l'on doit comprendre la stratégie des aliens et leurs buts !

Toujours en octobre, mais sur Amiga, PC et ST, nous



avons le droit à *Survivor*. Il s'agit d'un jeu de stratégie se déroulant après une apocalypse nucléaire. Vous êtes un survivant, et votre but est de fonder une communauté. Un peu ceci fait, vous allez devoir tenter d'écarter la supériorité des terres seules, de manière à ce que votre communauté se développe. Au fur et à mesure de la partie viendront s'ajouter les échanges, la politique, et l'exploration. Le jeu est assez complexe, mais le but de l'auteur est de devenir le leader d'une seule communauté regroupant tous les survivants ! Béca qu'il fait un jeu de stratégie, *Survivor* compte quelques phases d'action, le plaisir du temps représenté en 3D formes plates, ce qui promet ! Toujours en octobre, ce sera sur ST l'adaptation de Red

Oriental Games, déjà présenté en preview il y a quelques mois, est maintenant prévu pour hanter sur Amiga, PC et ST. Rappelez que cette simulation d'arts martiaux vous permet de combiner au Kendo, Kung Fu et Sumo. Ce devrait être assez drôle.

Starman est probablement le début 90 sur Amiga, PC et ST. Ce sera une bonne simulation spaghetti chez Microprose. Dans ce jeu, jusqu'à 10 joueurs peuvent participer. Il s'agit d'un jeu de réflexion, avec des phases d'accès lors des affrontements de flottes interstellaires. Plus de détails prochainement.

A plus longue échéance, c'est-à-dire pour le printemps 90, viendra Rot Park, jeu de rôle de Arthouse Ranger, qui est arrivé sur Amiga, PC et ST.

Enfin, UMS 2, prévu sur Amiga, PC et ST, n'a pas encore de date de sortie annoncée, mais cela devrait être avant la fin de l'année... en tout cas, on l'espère.

## SYSTEM 3

Sur le stand entièrement fermé, et donc uniquement réservé à la presse, System 3 présentera Twister, un jeu à la Last Ninja, mais dans un esprit également vraiment Indiana Jones. Dans ce jeu d'énigmes, l'objectif, voire but, en tout cas l'avenant, est de retrouver le cimetière des défunts. Le jeu est beau, et sortira bientôt sur Amiga et ST.

## TITUS

La compagnie française avait pointé-fir le stand le plus intéressant des salons. Très simple, mais assez gracieux, il n'était composé que de boîtes d'arcade, mais où il suffisait, c'étaient des jeux Titus qui s'y cachaient. Imaginez la tête des Anglais en train de sourire sur la preview de Wild Street, et se demander pourquoi ils n'avaient jamais vu ce jeu dans une salle d'arcade. Ce fil, pour nous, l'occasion de jouer à Crazy Cars 2 sur une console Guitan, ce qui est tout de même super. Bref, côté nouveauté, il n'y a rien de neuf, mais côté qualité, il n'y a rien à redire. Le seul jeu reste de la part de Knight Force sera disponible sur Amiga et ST d'ici la sortie du magasin, et Dark Cemetery ne tardera pas trop non plus. Wild Street sera peut un peu plus tard, mais sera assurément en vente avant Noël !

## SIERRA-ON-LINE

Distribuée par Activision en Angleterre, Sierra-Online dévoilera lors ses prochaines prévues, et je dois avouer que nous sommes très bien longtemps sur ce stand, pour voir et revoir les magnifiques produits qui entourent cette firme britannique. Soit.

D'abord la firme entière, nous devions avoir Hero's Quest sur PC. Les versions Amiga et ST suivront de peu. Sesu-land "So you want to be a hero...", voici le premier jeu de longue série de jeu. Hero's Quest est le premier Sierra à

introduire certains éléments du jeu de rôle. En effet, vous êtes au début du jeu votre personnage, en déterminant ses caractéristiques (Force, Agilité, Intelligence et Constitution). Puis, vous choisissez un personnage qui évoluera dans le jeu. Vous avez le choix entre trois types de personnages, certains étant capables d'utiliser la magie.

Un système de combat à également été rajouté, permettant de combattre sous forme de jeu d'évasion les monstres et créatures rencontrées (dragons, brigands, gobelins, etc.)



Boyle's book of games: Volume 1 (PC)

L'objectif du jeu consiste à détruire une entière liberté de jeu, et ce beaucoup plus beau que dans les Ultimas, pour n'en citer qu'un. Il est possible de jouer au jeu avec un autre personnage, car il sera différent, et sera-t-il que dans la maniabilité de résoudre certaines énigmes. Enfin, les maniques et brûlages sont Morts, et permettent donc, aux possesseurs de MT32 et autres synthétiseurs, de jouer avec une ambiance épique fabuleuse.



Hero's Quest (PC)

# Hard Drivin'

## LA TOUTE DERNIÈRE SIMULATION DE COURSES AUTOMOBILES

— du moins les Britanniques.

Comment faire pour se mesurer à un simulateur automobile de vos propres capacités ? Avez-vous un jeu de course sur votre PC ? Non, et bien il vous faudra trouver une autre voiture à vendre, dans cette catégorie. Il vous faudra aussi une bonne carte graphique pour éviter les autres problèmes.

Hard Drivin' disponible sur PC, Amiga, Commodore 64, Amiga Spectra et Macintosh. Il vous faudra également une bonne carte graphique pour éviter les autres problèmes.

La nouveauté HARD DRIVIN' des auteurs de LINE 2000, permettant de gagner.



**TENGEN**  
The Name in Computer Games

Published by Domark Ltd.  
Distributed by TENGEN, 1 Place Paul Eluard,  
94000 Creil, France Tel: (33 1) 46.39.26.00  
MPC, 36 rue Alphonse de Lamartine, 75009 Paris, France

**Domark**



The Colonel's Quest (PC)



Herc's Quest (PC)



Leisure Suit Larry III (PC)

Fin octobre, ce sera la sortie sur ST de *Hogley's Book Of Games: Volume 1*, qui sera par la suite disponible sur Amiga et PC. Il ne s'agit pas d'un jeu d'aventure, mais d'un recueil de jeux de cartes connus. L'intérêt du jeu est qu'il est possible de jouer contre des personnages connus des jeux Sierra, Roger Wilco ou King Graham, et même Larry Laffer. Cet jeu, c'est également sympathique car les joueurs ont des explications qui traduisent leur jeu... A voir de bien les comprendre pour faire des parties !

A la mi-novembre, le nouveau programme de Roberta Williams, l'auteur des *King's Quest*, arrivera sur Amiga et PC. Nommé *The Colonel's Quest*, le jeu suivra sur Amiga et ST un peu plus tard.

L'action de cette aventure se déroule dans les années 20, en 1925 plus exactement. Vous jouez le rôle de Laure Bess, une jeune élégante qui est invitée dans la demeure hantée du colonel Hiram Dijon. Lorsque vous arrivez, le soir, à la table où de nombreuses personnes sont assises, ce dernier annonce qu'il a décidé de dégager ses millions aux personnes présentes. Un peu plus tard, on le retrouve assassiné. Vous allez devoir alors échapper à tous les pièges qui vous attendent un peu partout, et retrouver le meurtrier avant qu'il ne frappe encore. Vous allez explorer la demeure du colonel et ses environs, afin de découvrir, que ce soit les trésors qu'il possède, ou tout au contraire. D'après les plus grandes traditions des romans d'Alfred Hitchcock ou d'Agatha Christie, *The Colonel's Quest* possède un scénario beaucoup plus feuillu que tous les Sierra édités à ce jour, et les nombreux personnages présents rendront l'enquête assez complexe. Les bruitages et musiques sont excellents, surtout si vous disposez d'un synthétiseur Midi ! A la fin novembre, les Amigistes pourront enfin jouer avec *Leisure Suit Larry 3 (je suis Looking For Love In Several Wrong Places)*. Début décembre, sur PC toujours,

ce sera la venue de *Les Mén*, la nouvelle aventure de l'auteur des *Police Quest*. Vous jouez le rôle de l'agent de police Johnny WestQuest, dans sa tentative de décoverrir l'empêchement d'une base terroriste, et d'y délivrer un ambassadeur piégé. Le jeu comprend une phase de simulation où le joueur pilote un sous-marin, en plus de la classique partie aventure en 3D animée. Ensuite, une fois, le jeu arrivera ensuite sur Amiga et ST, il est comme tous les autres Midia.

A la mi-décembre, ce sera le retour de Larry Laffer dans *Leisure Suit Larry 3 (je suis Possédante Patty)* sur PC, puis Amiga et ST un peu plus tard. La mésaventure dont ce moineau volet est que le joueur dirige en plus *Possédante Patty*, une jeune femme à la recherche de son jumeau désterré... Vous pourrez, quand vous le désirerez, diriger l'un ou l'autre des deux personnages. Les auteurs promettent toujours autant d'humour et de folie, et le jeu est bien sûr aussi drôle que les deux précédents et a été très bien accueilli.

A la fin du mois, *Sorceress* sur PC. Il s'agit d'un jeu de rôle comportant près de 15 scénarios, comportant bien

des personnages, graphismes et plus de 120 scénarios différents. Avec des graphismes EGA ou VGA extraordinaires, *Sorceress* s'annonce comme un excellent jeu du genre. A suivre...

Toujours mi-décembre, arrive *King's Quest 4 sur Amiga* et dans quelques semaines, le droit à *Conquest Of Camelot* sur PC. Les versions Amiga et ST de ce jeu retrace l'épopée des Chevaliers de la Table Ronde. Vous jouez le rôle d'Arthur qui, dans sa recherche du Graal, voyage dans des lieux aussi exotiques que variés. D'aventure est longue, et possède des graphismes magnifiques et des musiques très réussies. On y trouve également des phases d'adventure, comme une séquence de joutes.

## SUBLOGIC

La compagnie américaine présentait, lors du show, ses prochaines productions, dans une sorte d'un hôtel londonien. De UFO, testé dans ce numéro, à Flight Controls 1, déjà présenté à l'automne, ou à deux numéros, il n'y avait rien de bien noué, si ce n'est que les produits arriveront maintenant plus vite que prévu sur Amiga et ST. Une nouvelle qui est réjouissante plus d'un.

## ACTIVISION

Dans des salons réservés à la presse, Activision présentait ses futurs produits. Enfin au calme, nous avons pu apprécier la qualité des produits de Noel, même si certains sont encore à l'état de prototype. On peut citer par exemple Chopper, démontrant à l'automne que Predator qui sort enfin sur Amiga. Super Wonder Boy, présent en preview dans le dernier numéro, sera disponible sur Amiga et ST lorsque vous lirez ces lignes.

Venant d'Activision, Euro-Urus, Gerv's Yardage sera disponible pour PC très bientôt. Il s'agit d'un jeu basé sur le jeu de plateau Bloodbowl, c'est-à-dire que c'est du football américain dans lequel les joueurs peuvent utiliser des canards, des autres armes, et remplacer leurs joueurs par des gorilles, ogres, gouslins, mons, et encore bien d'autres monstres.

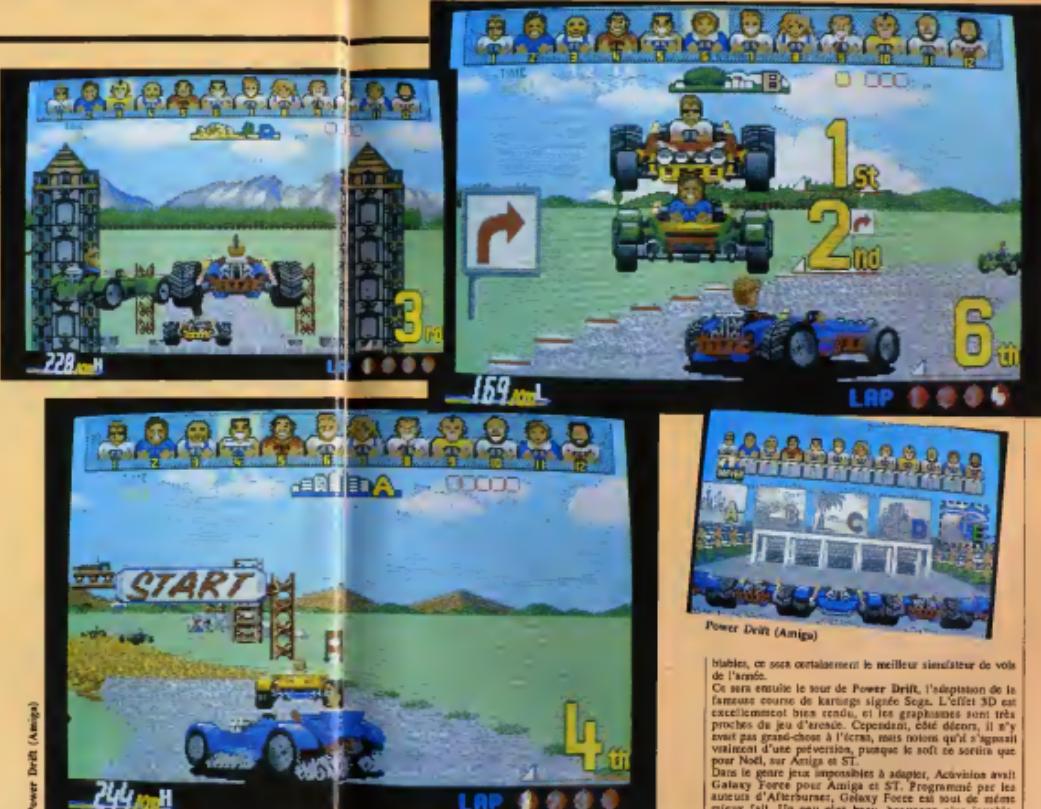
Toujours chez Activision USA, Tongue Of The Fatman est un crit de futur. Fight Palace est une arène, où des éléphants venus de toute la galaxie viennent combattre, pour prendre la place du guerrier ultime, Mondu-The-Fat. Chaque éléphant est étrange et dispose d'une arme particulière. Vous devrez faire face à un éléphant géant dans une finale contre Mondu-The-Fat, qui combat avec une arme très flingue: as longue! Le jeu sortira sur PC en même temps que le magazine.

The Masbelle est une aventure très simple, il est prévu pour PC. Se vous connaissez le géant Cosmic Game sur Mac, sachez que c'est un jeu des mêmes auteurs. Il n'y a donc rien à faire, si ce n'est de cliquer sur ce que vous voulez à l'image, pour qu'il arrive quelque chose. Plus un jeu d'effacement qu'un jeu d'exploration.

Die Hard arrive enfin, fin octobre, seulement sur PC. C'est l'adaptation du fabuleux film de John McTiernan: Piège de Cristal. Vous y jouez le rôle de John McLane, un flic qui va devoir survivre dans une tour gigantesque, dans laquelle se déroule une partie d'otages. Vous devrez plonger sous les tiges des mitrailleuses, lancer des explosifs, ou échapper dans le noir! A l'aide d'hélicoptères, de vous CB, ou de diverses armes et explosifs, vous pourrez venir à bout des surprises.

Encore une fois, sur PC uniquement, Deathstrack est une course d'automobiles à la Mad Max. Construisez votre véhicule et partez sur les routes, en faisant attention aux débris et aux ennemis qui vous en veulent. Heureusement, vous êtes fortement armé, avec entre autres, des lasers, des roquettes, des pompe, des mines et des missiles. Il faut faire attention à ce que vous faites sur PC. Mechanicar fait son apparition. Il s'agit d'un nouveau jeu aussi sur Battletoads. Vous devrez déjouer pilotes d'agresseurs qui robot dans ce jeu de combat, où les phases devraient être vues en 3D formes pleines, et où le joueur dispose d'un bon nombre de gadgets et armes pour enfantir son ennemi.

Ensuite, ce sera le tour de Fightleg Soccer, un football



basé sur le jeu d'arcade de SNK. Assez bien réalisé, c'est un jeu assez rapide, qui est plus du côté arcade que du côté simulation. Il lui faudra rivaliser contre Adulox Goldie Shoe de chez Ocean! Le jeu est prévu pour Amiga et ST.

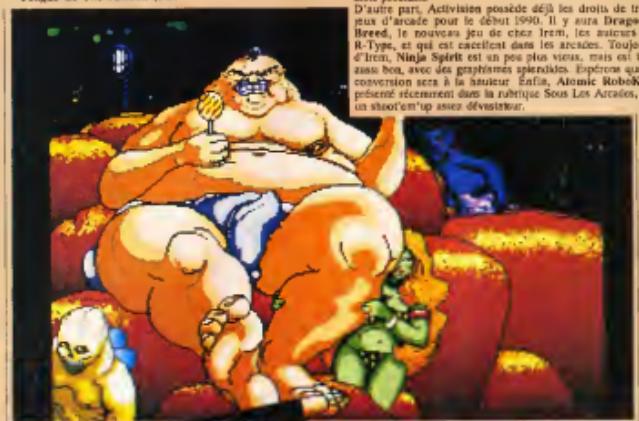
Le plus beau, des programmes Activision paraît faire, sortira fin octobre. Il s'agit de Fighter Bomber, un fabuleux simulateur de vol à nous qui a laissé sans voix. Il fait donc que nous avons eu une démonstration de ce soft sur un PC

qui tournaient très vite! Il faudra donc voir ce que cela donne sur Amiga et ST, mais quoi qu'il en soit, c'est à ce que nous avons vu de mieux sur PC. Vous disposez d'un nombre important d'avions différents, d'un nombre élevé de missions, et le terrain sur lequel se déroule le jeu est véritablement immense. Graphiquement, les objets en 3D sont magnifiques, que ce soient les avions ou les bâtiments que l'on survole. L'animation est plus que fluide, et les sons sont excellents. Si toutes les versions de ce jeu sont sem

blables, ce sera certainement le meilleur simulateur de vol de l'année.

Ce sera le tour de Power Drift, l'adaptation de la fameuse course de karting signée Sega. L'effet 3D est excellente, bien rendu, et les graphismes sont très proches de jeu d'arcade. Cependant, dès décos, il n'y avait pas grand-chose à l'écran, mais notons qu'il s'agissait vraiment d'une préversion, puisque le soft se sortira que dans Novembre.

Dans le genre jeux impossibles à adapter, Activision avait Galaxy Force pour Amiga et ST. Programmé par les auteurs d'Afterburner, Galaxy Force est tout de même médiocre. Un peu plus beau, toutefois plus jouable, Galaxy Force ne peut tout de même pas être comparé à l'original. Mais il est vrai qu'il semblerait impossible d'adapter ce jeu. Espérons que la version finale sera un peu mieux, mais pour l'instant, ce jeu sera difficile à jouer. Enfin, toujours pour Noel, Chopperbatt 2, basé sur le film, sera disponible. Ce que nous avons vu du jeu nous a vraiment bien impressionné, car la réalisation est excellente, et les trois jeux sont encadrés par des digits de films vraiment très réussis. En fait, c'est certainement le meilleur produit de Noel d'Activision sur Amiga, PC et



ST, mais on vous en reparlera plus longuement d'ici le mois prochain.

D'autre part, Activision possède déjà les droits de trois jeux d'arcade pour le début 1990. Il y aura Dragon's Breed, le nouveau jeu de chez Irem, les antiques de R-Type, et qui est excellent dans les arcades. Toujours d'Irem, Ninja Strike est un jeu plein de surprises, tout aussi bon que les précédents précédents. Espérons que la conversion sera à la hauteur. Enfin, Atomic RoboKid, présent récemment dans la rubrique Sous Les Arcades, est un shoot'em up assez dévastateur.



Bienvenue à bord de votre monomoteur, le Republic P-47 Thunderbolt. Dans cette superbe reproduction du célèbre jeu d'arcade du Jaleco, vous vous retrouverez en pleine Seconde Guerre Mondiale en train de piloter l'avion le plus rapide de la US Air Force. Votre mission: nettoyer toutes les régions que vous survolerez de vos ennemis. Utilisez la puissance de feu à chaque opportunité et restez en vie. À travers cette action non-stop, prouvez votre valeur dans le nouveau must Firebird. Disponible sur Amstrad, C64, Amiga, Atari ST et IBM PC. MicroProse France, 6/B Rue de Milan, 75009, Paris. Tel: (1) 45 26 44 14.

## ELITE

Rien de bien neuf chez Elite, qui présentait Dogs Of War, le nouveau jeu de Steve Biko. Mais dans ce numéro, D'uster, pour nous faire entrer dans l'ambiance Commando, qui devrait bientôt sortir sur Amiga et ST, et il a bien pour que l'adaptation ne soit pas excellente (ce qui ne vaut pas dire qu'elle est mauvaise). Une affaire à suivre.

Ghost'n'Goblins devrait être disponible en février 90, si tout se passe bien. Lui, pas coûte, à l'air très sympathique, et s'il est aussi réussi que le jeu d'arcade, ça sera vraiment fantastique !

## INFOCOM

Distribuée par Melangeon, la compagnie spécialisée dans les jeux d'aventure sorties ce mois-ci, les versions PC de Zork Zero, King Arthur, Shogun et Journey, et une nouveauté: Mists Of Tita.



## ELECTRONIC ARTS

La compagnie n'était pas présente sur le Show, mais avait tout une suite dans un luxueux hôtel non loin d'Earcil Court. Il faut dire qu'entre ces gros projets, il y a encore présentations, et ce n'est pas à part l'arrivée imminente de Populous sur PC, un jeu qui sortira toutes les éditions de Budokan, un jeu d'arts martiaux pour PC. L'atout de ce programme, est de présenter une animation des plus fluides, combinée à des graphismes superbes EGA, MCGA et VGA ! Le programme est en plus compatible MT-32, ce qui constitue un réel avantage pour ceux qui disposent de cet équipement. NeuroneMaster arrive sur Amiga et PC et est présenté dans le dossier Cyberpunk.

Le gros jeu d'Electronic Arts, dont le titre attendu s'inspirera de Vol Hawk, ou encore les nouveaux jeux des auteurs de Populus, seront présentés lors d'une conférence de presse internationale, d'ici la fin de l'année. Vous serez les premiers informés !



Populous (PC)



Budokan (Amiga)

## SSI

Distribuée par US Gold en Angleterre, la compagnie présentait donc ses produits sur le même stand. Au programme, l'annonce de la réussite de la gamme Advanced Dungeons & Dragons, et surtout des previews des versions 16 bits des jeux sortis hier, comme Pool Of Radiance, Hillfar ou Dragons Of Flame, qui sortiront tous les trois en novembre.

Hillfar, déjà disponible sur PC, est un mélange d'aventure et de jeu de rôle. En effet, il faut vaincre et éliminer ses personnages de niveau, pour donner plus d'expérience. Comme ailleurs, il y a bien des astuces pour gagner dans la région de la ville d'Hillfar. Côté arcade, il y a le combat dans les arènes, les parcours à cheval, et encore d'autres choses du genre. Bref, Hillfar est un compromis entre deux styles de jeu, ce qui n'est pas une mauvaise idée.



Dragons Of Flame (PC)



Final Of Radiance est, quant à lui, un véritable jeu d'aventure, tout à la Star's Tale, mais suivant les règles d'AD&D. C'est le premier scénario des Forgotten Realms, et la conversion sur les 16 bits est entre les mains d'Ubi Soft. On devrait pouvoir vous montrer des choses le mois prochain.

Enfin Dragons Of Plane est la suite de Heroes Of The Lance. Beaucoup plus beau graphiquement, il comporte bien des options en plus, et qui sont dans une autre région, avec des expéditions en infiltrer, mais aussi à l'assaut. Des joutes contre des Pandiste peuvent venir se joindre à votre équipe, ce qui est une bonne initiative. A côté de cela, il y a cette fois-ci trois tâches à effectuer pour gagner, plus de monstres différents, plus de magie. D'après la version PC que nous avons vue, le jeu s'annonce vraiment meilleur que Heroes Of The Lance, c'est-à-dire excellent.



Hillstar (Amiga)



Hillstar (Amiga)



# BLADE WARRIOR



La bête était quelque part  
dans le pays, et du haut de  
chaque tour, la voix des  
orcées l'implorait.

Avant de se mesurer avec la  
bête, il fallait en chasser le  
diable, ses démons l'accompa-  
ignaient à traîner les soldats  
qui tentaient de l'arrêter.

Il faut combattre à plusieurs.



Mais, juste au moment où la  
bête avait commencé  
l'assaut d'un rocher, le  
guerrier fit son apparition,  
détrompa le combat les  
troupes de la mort en utilisant  
son si puissant et si  
sorcellaire dans cette bataille  
de salves et de tourbillons.



Disponible dans les FNAC  
et les meilleurs points de vente.



Atari ST, Amiga, IBM  
PC and compatibles.

Distribué par

**UBI SOFT**  
1, voie Félix Eboué  
94021 CRETEIL CEDEX  
FRANCE



## ACCOLADE

L'édition américaine arrivera dans le show, la création d'une filiale de développement à Angleterre, mais présentant toutefois les mêmes produits.

En octobre sortira Star Games sur PC. Il s'agit d'une compilation de 5 jeux se déroulant dans les airs, et allant de la drague au lancer de choppes de bière! Des versions Amiga et ST seront disponibles en 1990.

Day Of The Viper, sorti dans ce numéro sur ST, sortira fin octobre, puis sur Amiga en novembre, et en 1990 sur PC.

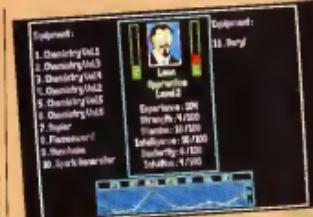
Toujours en octobre, et sur PC, Don't Go Alone sera sorti gratuitement. C'est un jeu d'aventure, dans lequel vous devrez prouver que la maison de votre grand-père est hantée, sans quoi ce dernier finira ses jours à l'asile. Bref, c'est une sorte de Dangerous Master de l'épouvante, avec près de 100 types de revenants différents! Les versions Amiga et ST sortiront pour 1990.

Fin octobre et toujours sur PC, ce sera le tour de Hardball 2. C'est malheureusement un meilleur jeu de base-ball devrait comprendre plus d'options et une meilleure animation associée à des graphismes encore plus détaillés. La version Amiga sera disponible en décembre.

C'est également en octobre qu'arrivera l'adaptation de Jack Nicklaus Golf sur ST. Le jeu est déjà disponible sur PC et Amiga.

Enfin, le dernier jeu à sortir en octobre, sera pour PC, et se nomme The Third Courier. Dans ce jeu d'aventure et d'exploration, vous devrez retrouver les plans volés du système de défense de l'OTAN avant qu'ils n'arrivent à Moscou.

## HARDBALL 2 (PC)



DON'T GO ALONE (PC)



BLUE ANGELS (PC)



## DYNAMIC

La compagnie espagnole possède un assez grand stand, où elle présente ses nouveaux produits. Parmis ceux-ci, il y avait Aspar GP Master, une course de motos sur PC, puis pour Amiga, PC et ST, et suivant After The War, qui joue à la Dragon Ninja, mais avec des sprites magnifiques et une réalisation excellente! Les deux produits sortiront très bientôt.

### ASPAR GP MASTER (ST)



L'adaptation de Jack Nicklaus Championship Courses sur Amiga sera pour novembre. Cette extension est déjà disponible pour PC.

Le même mois sortira Muscle Cars, un nouveau simulateur de voitures pour Test Drive 2 sur Amiga et PC. Une version ST suivra en janvier.

Tous deux sont des jeux nous permettant à The Cyclone sur PC. Il s'agit d'une course de routes via courses dans Grand Prix Circuit. Maniable, rapide et présent, ce logiciel est parfaitement réalisé, et devrait connaître un franc succès après des lans de jeux de ce type. La version Amiga sortira en décembre et la version ST en février.

Blue Angels sur Amiga et PC, ce sera aussi pour novembre. C'est une simulation de vols en formations comprenant un grand nombre d'options et de possibilités. La version ST sortira en janvier.

En décembre, le toutième scénario de Jack Nicklaus Golf, Jack Nicklaus International Courses sortira pour Amiga et PC, ainsi que le troisième scénario pour Test Drive 2, European Challenge, sur les mêmes machines. La version ST sera pour janvier.

Le dernier programme de 80 sera Power Boat USA, une simulation de course en eau, avec des phares vus du dehors et d'autres en 3D (échos plats). Le jeu sera disponible pour Amiga, PC et ST.

C'est en prévoit que sortira Test Drive 2 sur ST, ainsi que les quatre disques suivants au cours de l'année.

Enfin, un peu plus tard, ce sera le tour de l'adaptation ST de Grand Prix Circuit.

### AFTER THE WAR (ST)





AFTER THE WAR (ST)

## EDGE

Sur un stand assez fermé, les personnes de The Edge annoncent leurs futurs projets.

Il y aura trois jeux basés sur les X-Men, dont un premier d'ici Noël. Darius + est l'adaptation d'un shoot'em up aquatique signé Taito, et sera disponible bientôt sur Amiga, PC et ST. En même temps devrait sortir, pour Amiga et ST, Peacock 1, basé sur Snoopy! La version PC sortira en décembre.

DARIUS + (ST)

## GREMLIN

La compagnie prépare de nombreux jeux pour la fin de l'année. Il y aura mis d'abord Greg Norman's Ultimate Golf, une simulation de golf, qui sera disponible sur Amiga, PC et ST. Un peu après, on sera le tour de Switch Blade, un jeu de tableaux des auteurs de Rick Dangerous! Ensuite ce sera le tour de Mindbender sur Amiga et ST. C'est la suite de Reflektor, et on retrouve donc le même système de miroirs qui devient un puzzle. Ensuite Skatz est un jeu de plates à trois faces, mis à votre choix sur une plateforme à roulette, et qui est prévu pour Amiga et ST.

Footaller Of The Year 2 arrivera également sur les mêmes machine. C'est une simulation de gestion d'un club de football, comme il en existe déjà plus d'une...

Ensuite, nous aurons Axel Magic Hammer, un jeu à la



Mario Bros, qui est prévu sur Amiga et ST. Super Serum-ale Simulator arrivera sur ST avant Noël, en même temps que Ultimate Darts sur Amiga et ST.

ULTIMATE GOLF (ST)



152

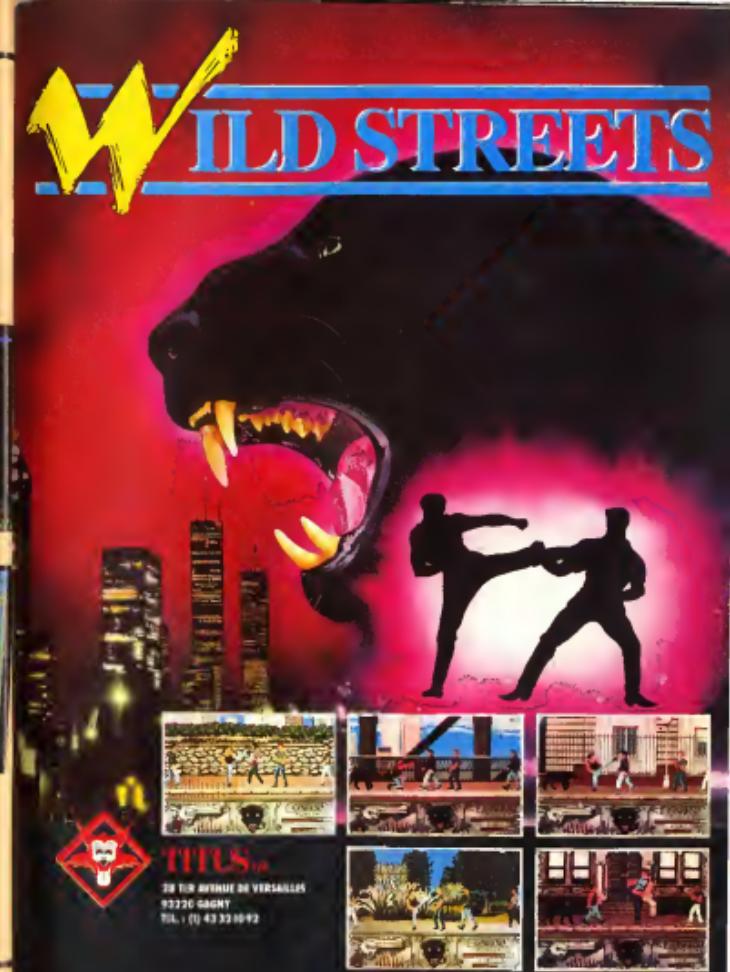
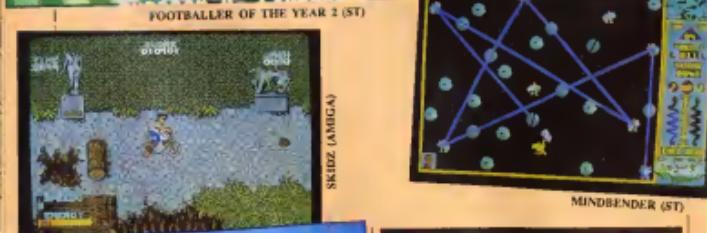
# TANT QU'IL Y AURA DES ZÉROS

Ann. Alain-Julien  
 Prologue du jeu initial  
 Nostalgie Zéro  
 Le Génie du jeu initial  
 Le message de Nostalgie à Japon 1984  
 Des combats réalistes de robots Super réalistes  
 Super Robot Robotron C-3PO Adam  
 Super Robot Robotron Tatchi-Catina Nostalgie  
 Nostalgie

# WINGS OF FURY

Broderbund

81, Rue de la Procession  
 92500 Rueil-(I) 47 52 00 30



et aux vues des options du jeu et de l'excellente réalisation, je pense que nous sommes en face d'un des meilleurs jeux du style!

Quant à North & South, c'est un jeu très drôle mêlant stratégie et arcade, et parfait pour s'initier lorsqu'il y a deux joueurs.



NORTH & SOUTH (ST)



DRAKKEN (ST)

## MINDSCAPE

C'est sur le stand une grande originalité (mais à part la présence d'une Harley Davidson), que l'on a entraîné des usagers d'Origin. Microprose avait en effet arrêté de distribuer la compagnie, dès qu'elle avait racheté en avril Telcomsoft, c'est-à-dire Rainbird et Firebird. C'est au PC Show que nous avons appris qu'Origin était désormais distribué par Mindscape. Ultima V devrait donc être très prochainement disponible sur ST. Rien!

Chez Mindscape, il y a Star Trek V, basé sur le jeu de même nom, et Harley Davidson, un jeu de course. D'autres produits sont prévus mais tous vont se répandre d'ici le mois prochain.

## OCEAN

Le plus grand stand du PC Show était encore une fois celui d'Ocean, mais il n'était pas encore l'heure pour l'ouvrir. Ses employés étaient dans les salons privés pour accueillir les journalistes. A côté de cela, va comment sous vos yeux était informé de ce qui devait sortir chez Ocean, il n'y avait pas grand chose de neuf.

Retalisher s'annonce de mieux en mieux, et comprend maintenant deux avions différents piloteables, quatre modèles, et un nombre important de missions. Il est toujours particulièrement rapide! Il devrait sortir en novembre sur ST.

LocPatrol est également un projet fabuleux, que ce soit sur Amiga ou ST. Les jeux d'arcade qui accompagnent les phases stratégiques sont de toute beauté, et les graphismes sont splendides. Un des grands titres de Noël.

Cabal et Operation Thunderbolt, les deux adaptations

ECRAN AMIGA

# PINBALL MAGIC

La nouvelle Génération de flipper

149 F K7 / 199 F DISK

12 TABLEAUX HALLUCINANTS!

LORICIEL

81, rue de la Procession  
92500 RUEIL MALMAISON  
01 47 52 18 10 01 47 52 18 07

POUR ATARI ST, AMIGA, PC, CPC

NOUVEAU CATALOGUE sur simple demande contre 2 timbres à 2,20 F.



d'arcade sortiront rapidement (et bien !), et devraient être proches d'être finis : par exemple, *Océan France*, *Golden Shoe*, le football, se trinque, et *Iwanelli* s'arrêtera de jour ce jour. Ce devrait être un des meilleurs jeux de la compagnie à ce jour. Par contre, *Adidas Beach Volley* traîne un peu sur ST... Enfin, le titre le plus attendu, *Chase HQ*, s'annonce délicatement vaporisé sur ST. La version Amiga devrait être encore meilleure.

Terminez en disant qu'Océan détient désormais les droits de deux nouveaux titres d'arcade: *Shadow Warrior* et *Top Secret*.

F29 RETALIATOR (AMIGA)



## PANDORA

La compagnie qui n'avait rien fait depuis GoldDragon's Domain sortira bientôt trois softs. *Xenomorph* est un jeu dans le genre de *Dungeon Master*, mais dans un univers SF. Le schtroum roseâtre beaufcoup à Alien, et le jeu comprend donc un peu plus d'actions que *Dungeon Master*. *Debut* est une simulation dans laquelle vous devrez empêcher la fin du monde en jouant sur de nombreux facteurs écologiques. Enfin, *Outlands* est un shoot'em'up des plus simplistes. Les trois produits sortiront rapidement sur Amiga et ST.

XENOMORPH (ST)



# ILS REVIENNENT !



**ActiVision**

©1989 Columbia Pictures Industries Inc.  
All Rights Reserved.

UBI SOFT  
1, rue Félix Faure  
94291 CHAMPS-SEUILS CEDEX  
Tel. 33 (1) 45 29 29 19

## PALACE

Le principal produit de chez Palace était Les Voyageurs Du Temps, puisque c'en est cette compagnie qui distribue les jeux Delphine meilleurs qu'en France. A part cela, il était possible de voir Shoot'em'up Construction Kit sur ST, soft qui sortira d'ici la fin d'octobre. Barbarian 2 arrivera sur PC en novembre, et un pack comprenant Barbarian et Asteroid sera également disponible sur PC en novembre. Les grands événements pour plus tard, et Peter Stone de Palace a bien voulu me dire qu'il y en avait pas mal en préparation pour le début 90.

## PSYGNOSIS

L'une des plus prestigieuses compagnies annonce un nombre incroyable de jeux d'ici décembre. D'abord la sortie du magazine, nous devrons avoir Styx sur Amiga et ST. C'est un jeu de rôle qui devrait sortir fin d'octobre. " Nous n'avons les spritres les plus petits jamais faits " Etrange, surtout lorsque l'on sait que le graphisme était celui de Barbarian. Par contre, l'animation est exceptionnelle, et ce jeu d'arcade s'annonce très bien fait. Vous y jouez le rôle d'un homme, combattant face à une armée de robots. Le routine, quoi!

Un peu plus tard vendra Nevermind, un jeu de réflexion joué sur 400 écrans. Chaque écran n'est rien que l'ensemble d'un écran, mais quelle saloperie pour passer à celui d'en face ! Le but du jeu est de reconstruire une image vidéo sur un mur, en ramassant des parties de l'image et en les déposant correctement. Si ceci est simple au début, le jeu se complique avec des trous qui font passer le joueur d'un tableau à un autre, des blocs qui se mettent à bouger, des pièces d'échec qui en veulent au joueur, et enfin des blocs qui tombent. Comme pour la plupart des jeux en temps réel, on vous souhaite bien du courage pour ce spectacle fou en 3D. Heureusement, des mots de passe permettent de se déplacer au niveau désiré ! Le jeu sortira sur Amiga, PC et ST. Toujours d'ici la fin du mois, nous devrions recevoir Infestation, un jeu réalisé par l'auteur de Voyager. C'est une nouvelle fois un jeu en 3D, mais c'est cette fois-ci vraiment beaucoup plus beau que d'habitude. On vous en dira plus le mois prochain, lors de sa sortie sur Amiga et ST. Le dernier soft d'octobre sera Matrix Marauders sur Amiga, PC et ST.

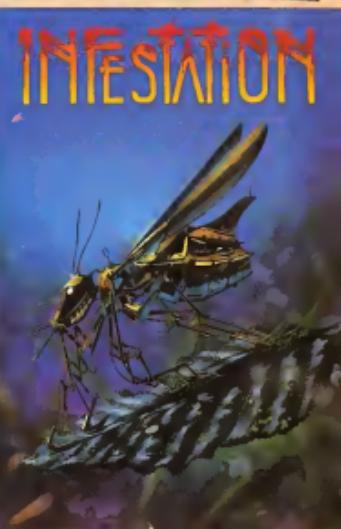


C'est en novembre qu'arrivera le jeu attendu Barbarian 2, sur Amiga et ST. Un peu plus tard, ce sera le tour de Carthage, déjà présenté dans la rubrique des Compagnies Etrangères il y a peu de temps. Le jeu sortira également sur Amiga et ST. Toujours en novembre, nous aurons

## NEVERMIND

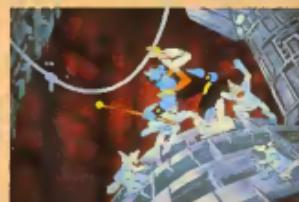


l'adaptation PC de Blood Money, puis sur Amiga et ST, Killing Game Show. Enfin, décembre verra la sortie de Flash Dragon sur Amiga et ST, d'Aquaventura reprogrammé une nouvelle fois, de Shadow Of The Beast sur ST, et de Gore sur Amiga, PC et ST. Plus de détails dans notre prochain numéro.



## INFESTATION





## READYSOFT

Présents sur le salon, les gens de Readysoft présentent Space Ace, la suite de Dragon's Lair. Avec des graphismes toujours signés de Don Bluth, le jeu se déroule cette fois-ci dans l'espace. Les auteurs promettent que le jeu combinerait action et jeu de piste. Il sera pris dans le jeu 40 séquences différentes, toutes sortes de dons d'un démon armé. Le but est de mettre fin aux jours d'un pirate de l'espace, Borf, qui vient de kidnapper votre fiancée. Le jeu sortira en 3 disquettes, tourné sur n'importe quel Amiga (contrairement à Dragon's Lair), et sortira également sur ST, en novembre!



# LA BOUTIQUE MICRO AVENUE C'EST FANTASTIQUE!

Toutes les  
nouveautés à de super prix  
dans l'espace Soft le plus High Tech  
de Paris pour votre ST, Amiga, PC, CPC.

## 1 LOGICIEL ACHETÉ =

L'ouverture immédiate  
de votre carte de membre ;  
le club de tous les avantages !

## 2 LOGICIELS ACHETÉS =

La carte du club  
+ 1 abonnement gratuit  
de 6 mois à une des meilleures  
revues de micro-informatique\* !

## 3 LOGICIELS ACHETÉS =

La carte du club  
+ l'abonnement de 6 mois \*  
+ une super calculatrice \*

\* Venez vite, offre valable dans la limite des stocks disponibles

Entre l'Etoile et la Porte Maillot  
**Micro Avenue** l'espace spécialiste du Soft.  
58/60, avenue de la Grande Armée 75017 PARIS

Tél. : 40.35.95.95 - Tél. : 45.72.24.30

**BATMAN, STUNT CAR, WEST PHASER, EAGLE RIDER, LODE RUNNER, INDIANA JONES, RICK DANGEROUS, DRAKKEN, BARBARIAN II, PAPERBOY, et toutes les autres nouveautés...**

ouvert du lundi au samedi de 10 h à 19 h

## TYNESOFT

La compagnie présentant ses nouveaux jeux, dont *Roller Coaster Rambler*, tout dans ce numéro, mais surtout *Beverly Hills Cop*, basé sur le film du même nom. Le jeu se compose de 5 phases différentes qui représentent les meilleures scènes du film. Dans la première partie, il est question d'un vol, et doit suivre la voiture des usuriers. Axel doit, as voler de sa voiture, éviter de nombreux obstacles et voitures. S'il se perd plus de temps dans la voiture, il arrive à la première scène dans un dépôt d'armes.

Dans la deuxième partie, qui est une phase de jeu à scrolling horizontal, il est impossible de tirer, car une balle perdue pourrait tout faire sauter. Axel doit donc avancer discrètement dans le dépôt, et se battre à mains nues contre les nombreux membres du gang. La troisième phase de déroule sur la route. Les derniers gangsters éliminés dans les camions pleins d'armes et partent en vitesse. Axel doit sa Mercedes, dont il a été dépossédé, et échapper de l'explosion. C'est chose de jeu est en 3D formes plates, et est, à ce jeu, ce que nous avons vu de mieux réalisé dans le genre. Enfin, une fois le dernier gangster éliminé, vous pouvez vous rendre dans la demeure du Boss. Là, vous devrez arrêter ou descendre les membres du gang, et intercepter le Boss avant qu'il ne blesse ou tue un de ses agents. Le jeu sera bien sûr disponible sur Amiga, PC et ST.

Le second jeu dans la collection *Beverly Hills Cop* arrive bientôt. Axel va faire face à un autre gangster, voici *Evilive - Masters Of The Dark*. Il s'agit d'une histoire de malédiction, dans laquelle vous jouez le rôle d'un exorciste. Comme dans *Personal Nightmare*, le jeu se joue entièrement en cliquant sur des icônes, comme des graphismes réalisés et animés. Par contre, le joueur est délivré par des caractéristiques (Forces, Résistance, Dexécice, Intelligence, Vie et Expérience) comme dans le jeu de rôle. Au niveau des combats, il est possible d'utiliser bien des armes et des sorts, et plusieurs types d'attaque. Par exemple, lorsque vous croisez à l'épée, vous avez le choix entre 4 attaques différentes! Tous les astrosres classiques des romans d'épouvante sont présent dans ce jeu, qui comprend aussi de sons dignes que *Personal Nightmare*. Scalaram, cette fois-ci, le temps de 4 voies (sur Amiga et ST) est compatible avec les expéditeurs Roland CM32 et leurs dérivés!

Enfin, d'ici quelques temps, ce sera *First Person Pinball* qui sera disponible sur Amiga et ST. C'est un flipper avec une vue en 3D!

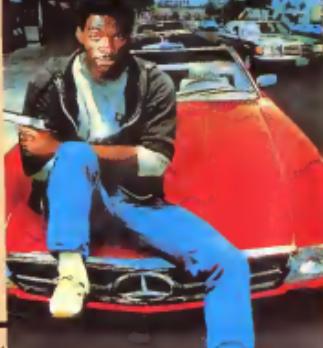
PERSONNAL NIGHTMARE (ST)



PERSONNAL NIGHTMARE (ST)



1ST PERSON PINBALL (ST)



avez vu des deux des phases de jeu: la première phase est un jeu de tableaux, où il faut éviter des obstacles et combattre divers personnages. Après que la seconde phase soit en 3D, il faut courir. C'est assez drôle, mais c'est aussi drôle, c'est que c'est assez beau, et que la 3D est parfaitement étudiée. Vous y dirigez un dragon dans une forêt, et évitez les arbres et roches qui arrivent rapidement vers vous.

Dès novembre, il y aura sur Amiga et ST *The Intruder*.

C'est un shoot'em up à scrolling horizontal qui comporte des petites superbes et savoureuses grottes.

Le mot d'ordre du jeu est défi, puisqu'on y trouve parfois des ennemis très

maladroits et vaneuses ennemis. C'est aussi drôle, mais tous les

hameçons robots et vaneuses ennemis. C'est particulièrement bien réalisé et plein de bonnes surprises!

Un peu après arrivera *Teller*, toujours sur les mêmes machines. Dans ce jeu, deux magiciens s'affrontent, pour reconstruire un premier une mosquée constituée de formes géométriques. C'est plein de gags et d'humour, avec des graphismes très réussis. Il est possible de jouer seul ou contre l'ordinateur ou bien à deux, option qui semble être la plus drôle.

TELLER (ST)



THE INTRUDER (ST)

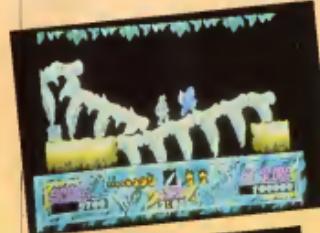


TELLER (ST)



## US GOLD

Cher US Gold, le gros titre est bien évidemment Turbo Outreus, mais nous n'avons pas encore pu en voir une seul photo! Par contre, Moonwalker est un projet qui avance bien, ainsi que Ghoul's'n Ghouls qui est presque fini. Si la première version de ce jeu nous avait quelque peu déçus, il semblerait que la nouvelle soit beaucoup plus proche du jeu d'arcade, même si graphiquement ce n'est pas encore ça (mais c'est plus le ST qui est en cause que les programmeurs!).  
Côte nouveautés, on sait que le nouveau titre Capcom en cours d'adaptation est Dynasty Wars, et il est d'ailleurs réalisé par Tiertex, dont la dernière œuvre était Strider. D'ici le début 90, nous aurons également Crackdowns de chez Sega.



GHOSST'N GHOULS (ST)

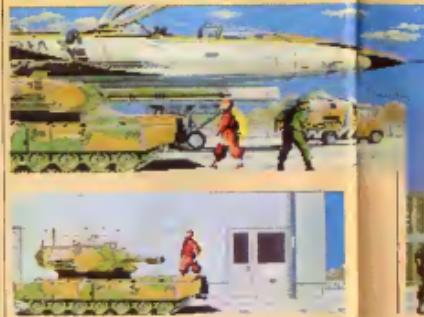


## VIRGIN MASTERTRONIC

Les prochaines jeux Virgin arrivent. La première sera Continental Circus, une course d'automobiles de F1 basée sur le jeu d'arcade de même nom. Réalisé par les programmeurs qui font en ce moment Chase HQ, l'animation est très rapide et les graphismes assez beaux. Par contre, c'est assez difficile! Le jeu sera disponible dans la sorte de magasins sur Amiga ou ST. Ensuite, il y aura la jeu Mission, dont la conversion est en cours et s'annonce très bonne. C'est graphiquement exactement comme le jeu d'arcade, et l'animation semble aussi bien faite. Comme le jeu était de qualité, voilà qui devrait faire un bon jeu, que ce soit sur Amiga ou ST.

Un peu après, ce sera le tour de Double Dragon 2 de sortir sur Amiga et ST. Plus dur que le premier et tout aussi réouvert au niveau de la réalisation, ce devrait faire un des gros titres de Noël.

chez Mastertronic, sortiront d'ici Noël, Inflection, un jeu de réflexion, ainsi qu'une nouvelle version de Roadwarrior. Il se déroulera sur un sheet en 3D comme Kelly X, et Spreadsheet Assassin, un jeu rappelant Love & Let Die! C'est jeu d'aventure, sous astres Demons Tomb, une aventure graphique fantastique, en rapport avec les romans de Lovecraft.



En haut: Demons Tomb (ST)  
Spreadsheet Assassin (ST)

A droite: Kelly X (ST) - Roadwar (Amiga)  
En dessous: Double Drage 2 (ST)





## ADDICTIVE

Présent au salon, cet éditeur présentait deux nouveaux projets. Le premier, Hyperforce, un jeu d'action très spacial, et qui comprend également 5 phases de réflexion. Le jeu sortira très bientôt sur Amiga et ST.

Le second jeu est des auteurs de The Kristal, et se nomme Aquanaut. C'est un jeu à la Rocky Ranger, c'est-à-dire mettre en scène un héros digne de Buck Rogers ou Flash Gordon, si ce n'est que l'aventure se déroule sous l'eau, dans un réseau de canaux et d'îles. Le jeu d'Amiga et Amiga 16 bits sortira se mêler dans ce jeu secondaire comme deuxièmes actes que Kristal. La sortie est prévue pour novembre sur Amiga et ST.



## EPYX

Distribué par US Gold en Angleterre, la compagnie présente Heavy Metal, une simulation de tank, qui sortira très bientôt sur Amiga, PC et ST.



LE PLUS GRAND NOM DE LA COURSE AUTOMOBILE  
VIENT DE S'AGRANDIR ENCORE PLUS!

# TURBO OutRun



## MIRRORSOFT

Présent dans un grand hôtel, non loin du PC Show, Mirrorsoft présente de nombreuses nouveautés et améliorations aux plus de 90.

Voici tout d'abord ce qui est prévu sous le label Imageworks, en dehors d'Outerphase, présent dans le dossier Cyberpunk, et qui sera le prochain jeu à sortir pour Amiga, ST et PC.

**Blade Warrior** est un nouveau nom, d'un jeu qui nous vous avons déjà présenté sous le nom de *Blade*. Le jeu se déroule dans un monde où le mal domine, et où seul le pouvoir de guérir l'ensemble du territoire. Un héros, Palladin, un bon chevalier en armure et ayant quelques connaissances en magie, décide d'y mettre fin. Le mal est dirigé par un démon nommé Mirk. Il possède une énergie pernante de la sueur, mais elle est détruite par un sortier feu. Celui-ci daignera bien vous la remettre, si vous lui rapportez une tablette de pierre, dont les deux faces sont toutes diverses. Palladin progressera dans les forêts infestées de monstres, n'ayant de dépasser une des tour, où se trouvent chaque succès. Là, il devra tout faire pour trouver un moyen d'obéir un des fragments, le plus souvent en proposant un objet de valeur en échange !

L'originalité du soft, vient que vous les forces sont colorées, le décor du premier plan, le personnage et les monstres, n'étant pas en ombres chinoises. De ce fait, l'ambiance est beaucoup plus flânde et invivable. La magie se fait en



mixant des ingrédients, et permet de réussir là où la forme n'a pas suffi. Le jeu sera disponible d'ici la fin de l'année sur Amiga, PC et ST.

**Ornicon Critopixy** reprend tous les éléments des jeux d'aventure, et y ajoute un humour délirant et une interface très simple d'utilisation. Vous y jouez le rôle d'un filé inégalable, Ace Powers, dont le but est de démanteler un réseau de trafic de drogue tout aussi intergalactique, 250 lieux différents, des personnages fous et un scénario déjanté, mais aussi de l'action, seront au rendez-vous dans ce jeu qui sera très bonifié sur PC, pour sur Amiga et ST plus tard.

**Dynamique Debugger** est un jeu à la Mario Bros comprenant becquées d'humour et surtout énormément de couleures. Dans ce jeu, vous êtes un apprêteuse d'insec-



tes, et vous devrez nettoyer 10 mondes, faisant chacun de plusieurs niveaux, afin d'obéir votre bosse! Pour y parvenir, vous disposerez heureusement d'un nombre important d'armes, comme une bouteille de champagne lançant des bouchons, un aspirateur, ou encore un pistolet à DDT. Présente sous forme de jeu à scrolling horizontal, le jeu possède un graphisme très BD, et tourne sur Amiga en moins de 10M, et en plus de 4000 couleurs. Sur ST, le scrolling est des plus fluides et parcellairement rapide. Le jeu sortira prochainement.

**Terrarium** possède un scénario bien drôle. Le joueur joue le rôle de Captain Frontier, un ex-agent secret et citoyen de la planète Asynydia, à qui on demande de repérer le service lorsque les Services kidnappent le docteur Slinnia. Mais si vous apportez à veux, c'est que le kidnappage n'a rien de normal. En effet, les Services kidnappent la planète Asynydia, et infligent le laboratoire secret du docteur, en miniaturisant une armée de gardiens, et en les jetant dans un Terrarium, un monde miniature. C'est le Terrarium en question, contenu dans une bouteille de verre, qui est entré dans le laboratoire! Ils ont alors attendu que le docteur Slinnia soit seul, pour sortir, la kidnapper, la ramener sur la planète, et la faire rentrer dans le Terrarium en question. Vous devrez alors faire à votre tour miniaturisé, et allez devenir pénétrant dans la bouteille pour secourir le docteur Slinnia. Mais attention, car la monde miniature est étrange, avec ses jungles, forêts,

déserts et merveilles, et bien des dangers et mystères. Terrarium est un jeu d'arcade/aventure, comportant des phases d'action et des énigmes à résoudre. Le jeu possède en plus des graphismes magnifiques, ce qui ne gâche rien. Le jeu sera disponible d'ici la fin de l'année sur Amiga, PC et ST.

**Gravity** est un jeu qui se déroule dans un univers en constante évolution, et mille arcade et profondeur de jeu. Vous devrez déjouer les pièges de l'Univers, et déjouer également quelques vaillantes secondes. Vous allez devoir lutter contre la force de gravité, pour ne pas disparaître dans l'un des nombreux trous noirs de la région où vous êtes. Cela sera donc aux extraterrestres, qui détruisent systématiquement tout source d'énergie pour leurs besoins, créant ainsi de nombreux trous noirs.

Pour combattre cela, vous aurez la possibilité de créer votre propre système solaire, et éviter que les trous noirs où vous ne serez pas là. D'autre part, il est possible d'équiper son vaisseau suffisamment bien, pour partir en guerre contre l'envahisseur! La vue du jeu est des plus drôles puisqu'elle suit le modèle d'espace-temps d'Einstein. Le jeu possède un scrolling multidimensionnel et sera différent à chaque partie! Prévus sur Amiga, PC et ST.



Début 90, nous aurons droit à *Back To The Future 2: Paradox*. C'est la première fois que Microsoft achète les droits d'un film, mais pour commencer, ils font fort avec cette suite de *Retour Vers Le Futur*. Dans le film, Marty part en 2015, et influence la vie de ses enfants. Là, il utilise un almanach indiquant tous les résultats de sports du siècle passé, et est tenté d'en profiter, lorsqu'il est de retour dans le présent, pour gagner de l'argent. Hélas ! Buf, son père ensemble, utilise la machine à voyager dans le temps, et donne l'almanach à son père, en 1955, de manière à avoir la belle vie lors de sa naissance. C'est alors une course folle qui s'engage pour Marty, de manière à ce que les différentes époques coïncident à nouveau. Le jeu possède des scènes digitatisées du film, et sera un jeu d'arcade à scrolling en diagonale. Un jeu que nous suivrons de très près, durant son développement sur Amiga, PC et ST.

*The Final Battle* est la suite du jeu d'aventure *Legend Of Sword*, qui était édité chez Rainbird à l'époque de sa sortie. Dans ce jeu, le héros retrouve l'épée légendaire, ainsi que le boucher aux pouvoirs magiques, et l'assaut empêcher Sazar, le sorcier maléfique qui les détiennent. Dans *Final Battle*, le jeu commence alors que vous venez d'être capturé par une douzaine d'humanoides, et que Sazar s'échappe. Il reprend alors l'épée et le boucher, vous enferme, ainsi que quelques autres membres de votre expédition, et sur le reste de l'équipe. Vous devez vous échapper de votre cellule, puis aller délivrer les deux survivants de votre expédition. Ensuite, il faudra retrouver Sazar pour lui reprendre les objets magiques, et enfin pour toujours avec la Cosa. Ce sera qu'après avoir retrouvé les six cristaux à l'origine de la création des objets. *Final Battle* propose bien des choses nouvelles dans le domaine du jeu d'aventure, comme un système de climats variables influençant le jeu, des actions en temps réel, et un nombre impressionnant de



personnages. Enfin, le jeu possède un interpréteur meilleur, et propose pour chaque lieu une vue en 3D isométrique des lieux ! Le jeu sera disponible cet hiver sur Amiga, PC et ST.

*Cadaver* sera le prochain jeu des Bitmap Brothers. Comme tous-ça, il s'agit d'un jeu d'arcade/aventure, avec des éléments empruntés aux jeux de rôle. Le jeu combinerá les principaux éléments des jeux de ce type, comme un bon bien défend, des énigmes nombreuses, ainsi qu'un large ter-



rain de jeux, à ceux des jeux d'action et, comme on a manifesté l'habitude avec les Bitmap Brothers, de superbes graphismes. Le jeu commence alors que vous êtes à l'entrepôt d'un château gigantesque, dans lequel vient d'arriver un assassin que vous poursuivez depuis quelques temps. Enigmes, monstres et pièges, seront là pour vous barrer la route dans ce jeu, où le joueur peut intervenir sur tous les objets présents autour de lui. Le jeu sera disponible cet hiver sur Amiga, PC et ST.

Theme Park Mystery se déroule dans un parc d'attraction partagé en quatre mondes, le monde du passé, celui du futur, le monde des rêves, et le monde du Dragon. Mais dans ce parc, se cache un secret qui vient d'être découvert, et qui vous menacé. En effet, vous venez d'hériter de ce parc qui appartient à votre grand-père. Plus personne n'y travaille en ce moment, et vous décidez donc de le rénover afin de le réouvrir. Mais des rumeurs circulent, comme



Le second jeu en TV Sports Basketball. Il s'agit bien sûr d'une simulation sportive représentant le même système que TV Sports Football, avec quelques améliorations. Par exemple, il y a un système de ralenti, où il est possible de sauver une action pour garder les meilleurs paniers de votre carrière. La version Amiga devrait sortir avant Noël, et les versions PC et ST début 90.



que, il y a quelque chose d'étrange dans ce parc, quelque chose qui aurait rendu votre grand-père fou. A vous de percer le mystère de ce parc et d'y faire face, afin de redonner au parc toute sa gloire du temps passé. Ce jeu d'arcade/aventure possède des graphismes très soignés, et un scénario dément (à tous les sens du terme) qui ne ménagera pas votre stress! Le jeu sortira cet hiver sur Amiga, PC et ST.

Deux jeux sont prévus sous le label Cinemaware. Le premier n'est autre que *It Came From The Desert*. Basé sur les films des années 1950, avec de gros insectes, cette aventure fantastique vous place face à une invasion de fourmis géantes. 25 personnages, 37 lieux, et surtout un graphisme magnifique et une réalisation superbe, font de ce jeu le meilleur Cinemaware à ce jour. Le jeu sera très bientôt disponible sur Amiga et suivra dans l'année sur PC et ST.

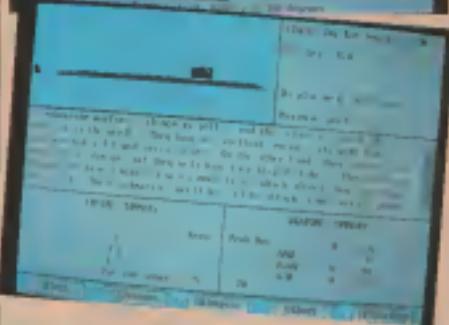


**GAME'S**  
**LE PLUS GRAND**  
**CHOIX DE JEUX**

VELIZY 2, 78140 VELIZY  
 SULLY-SUR-LOIRE 45190 SULLY-SUR-LOIRE  
 GAGNÉS (MÉT.) 77100 ALfortville



Sous le label PSS, ce sont également deux jeux qui sont en prévision. **Wolfpack** est une simulation navale qui relate les événements de 1942. Selon les responsables de PSS, les graphismes du jeu, les innovations techniques, le nombre d'options et le réalisme, feront de ce jeu une référence dans le genre. Le jeu se déroule dans l'Atlantique Nord, et



permet, à un ou plusieurs joueurs, de recréer un affrontement entre sous-marins, en choisissant l'un des multiples scénarios, ou en créant son propre scénario. Le jeu sera disponible sur PC avant Noël, puis les versions Amiga et ST début 90.

Le second jeu est **Harpoon**, encore une simulation navale. C'est dans le même genre que **Wolfpack**, si ce n'est qu'il s'agit d'affrontements entre bateaux, et qu'il s'agit de l'OTAN contre le Pacte de Varsovie. Le jeu sortira d'ici Noël sur PC, et suivra sur Amiga et ST début 90.

Sous le label **Speculum Holobyte**, ce sont près de trois jeux qui sont prévus.

**Vette!** était présenté le mois dernier en rubrique préviews et devrait être testé sur PC dans notre prochain numéro.

Rappelons qu'il s'agit d'une course entre une Corvette et une voiture européenne dans les rues de San Francisco, que c'est fait par les auteurs de **Falcon**, et donc en 3D formes pleines.

**Tank** est dans le même genre, si ce n'est qu'il s'agit d'une simulation de bataille de blindés. Le jeu sera disponible bientôt sur PC, puis sortira début 90 sur Amiga et ST. Enfin, peu après, sortira **Flight Of The Intruder**, un jeu édité par **Falcon**, mais se déroulant au Viêt-nam, et permettant de diriger plusieurs avions. Mi-wargame mi-simulation, ce sera en fait le **Battle Of Britain** de **Spectrum Holobyte**, ce qui promet tout de même beaucoup ! Le programme sera disponible sur PC, Amiga et ST cet hiver. Pour terminer, sous le label **FTL**, sortira, espérons-le, cet automne, **Chaos Strikes Back**, la suite de **Dungeon Ma-**

# DARK CENTURY

Arcade à intelligence artificielle multijoueur  
6 véhicules commandés à contrôler ou détruire  
des bases d'ennemis à détruire sur une planète carnivore  
l'énorme jeu d'actions 3D ray-tracing  
de Titus, Dark Century est à découvrir.



**TITUS™**

28 TER AVENUE DE VERSAILLES - 92200 GAGNY - TÉL. : (1) 43.32.99.92

**EXCLUSIVITÉ MONDIALE II**  
**1er JEU EN RAY-TRACING**

ter. Retenue car affiné plusieurs fois, le produit devrait sourir avant Noël. C'est maintenant plus grand que Dungeon Master, plus dur et ne contient que des nouveaux monstres ! Par contre, n'oubliez pas de retrouver votre disquette de sauvegarde de Dungeon Master, sans quoi vous ne pourrez pas aller bien loin avec des personnes débutantes.

## DERNIERE MINUTE

Voici les dernières photos arrivées pour ce spécial PC Show.



#### MECHWARRIOR (PC)



### POOLS OF RADIANCE (ST)



### LAASTIAN PLAGUE (ST)



## APRES "LE MANOIR DE MORTEVIELLE"

Le retour de Jérôme Lange

MYSTERE  
ACTION  
EXOTISME

Ecrans ATARI ST

*Lankhor*

# MAUPITI ISLAND

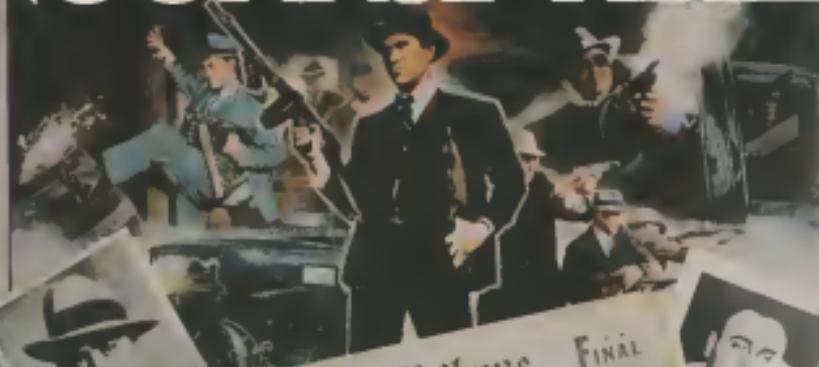


ATARI ST - AMIGA  
PC EN COURS  
**LANKHOR** 46.30.33.03  
84 bis, Avenue du Général de Gaulle  
92140 CLAMART  
289 F Prix Conseillé Atari et Amiga



LES

# INCORRUPTIBLES



2 Chicago Daily Tribune FINAL  
SEEK DILLINGER GANG HIDEOUT  
Out of Six Faint  
WANTED



Complete Basic  
Herald

HUNT DILL  
NELSON E



**ocean**

20th CENTURY FOX FILM CORPORATION  
TEL: 514-525-5775